



Sistema de Elecciones

Configuración Inicial

Versión 3.1

13 de Julio 2021

Ref: 20-31

Índice

Índice	1
Objetivos	2
Acceso al sistema y cambio de usuario administrador	3
Configuración de parámetros	5
Personalización	9

Introducción

El Registro de Direcciones de Internet para América Latina y Caribe (LACNIC) actualmente cuenta con un Sistema de Elecciones, el cual permite la creación y realización de elecciones en distintas modalidades. Este sistema ha sido disponibilizado como un proyecto de código abierto y por medio de este documento veremos cómo realizar algunas configuraciones iniciales para que el sistema pueda funcionar correctamente.

Objetivos

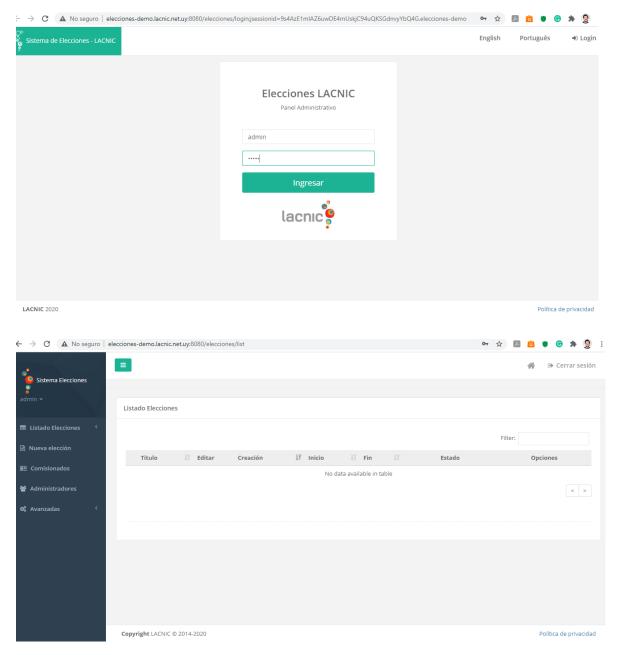
El objetivo de este documento es detallar técnicamente las configuraciones iniciales qué se deben realizar, luego de que el proyecto ha sido descargado e instalado con información básica inicial.

A continuación se procederá a detallar las opciones de parametrización.

Acceso al sistema y cambio de usuario administrador

Inicialmente el sistema viene con un usuario administrador, el cual utilizaremos para iniciar sesión por primera vez. El usuario y contraseña de este administrador es "admin"/"admin".

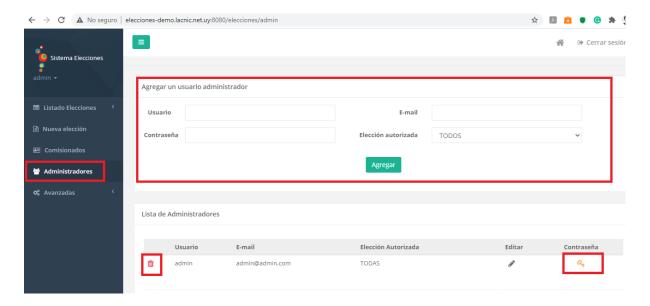
Para acceder al portal de administración ingresar a https://<servidor-web>/elections/login



Las primeras acciones que se recomiendan son:

- Crear un nuevo usuario administrador.
- Eliminar/Cambiar la contraseña del usuario administrador inicial.

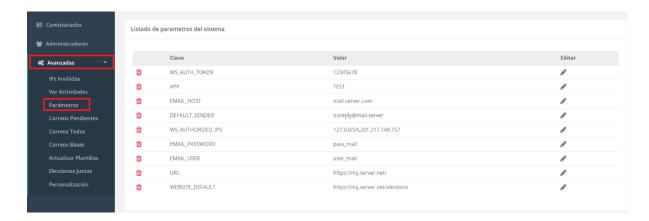
Para realizar estas acciones se debe acceder al menú "Administradores":



Configuración de parámetros

A continuación revisaremos los parámetros pre-cargados en el sistema y los valores que se deben ajustar, además es posible agregar nuevos parámetros.

Para realizar estas acciones se debe ingresar al menú "Avanzadas" -> "Parámetros"



Lo primero que se evidencia son las opciones para actualizar los logos del sistema, permitiendo así, cargar logos propios de la organización que vaya a utilizar el sistema.

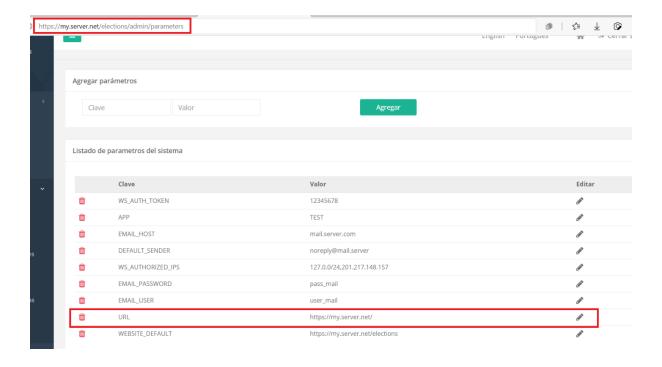
Más abajo están los parámetros del aplicativo.

A continuación revisaremos los más relevantes.

URL

El parámetro URL es la url que se incluirán en los links enviados por correo electrónico. Inicialmente viene con el valor "http://localhost:8080/", asumiendo un despliegue local.

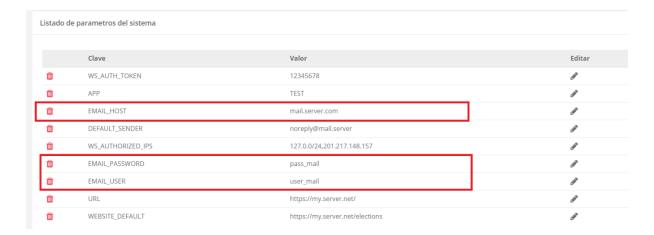
Se recomienda ponerle el valor de servidor web donde está alojado.



E-MAIL

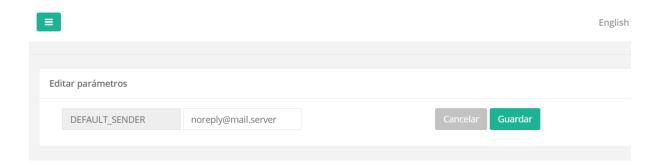
Los parámetros EMAIL_HOST, EMAIL_USER, EMAIL_PASDWORD son para la configuración del servidor para el envío de correos. Se deben completar con los siguientes valores:

- EMAIL HOST → servidor de correos, por ejemplo (mail.ejemplo.com)
- EMAIL USER → usuario para conectarse al servidor vía SMTP.
- EMAIL PASSWORD → contraseña del usuario.



Remitente Estándar

El parámetro DEFAULT_SENDER es el correo que aparece como remitente por defecto en los correos enviados del sistema.



App

El parámetro APP es utilizado para activar el CAPTCHA. Para activarlo debe tener un valor igual a "PROD".

Website por defecto.

El parámetro WEBSITE_DEFAULT se utiliza para mostrar en determinados links del sistema en el sitio web, por ejemplo al momento de crear una elección.





Token autorización e IP habilitada de servicios.

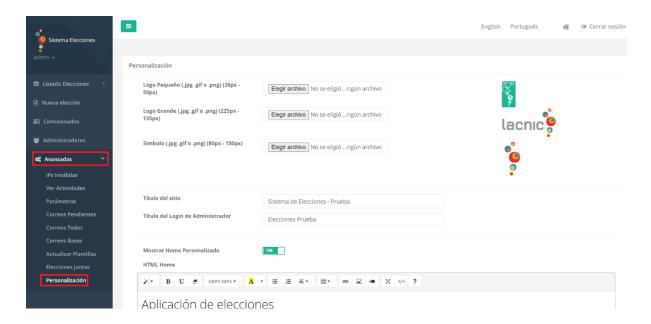
Los parámetros WS_AUTH_TOKEN y WS_AUTHORIZED_IPS son parámetros utilizados por el módulo de servicios para autenticar. Se obtiene el Token "WS_AUTH_TOKEN" del cabezal del request y si no coincide con el WS_AUTH_TOKEN se inválida el acceso al servicio.

Para la IP, se obtiene la IP del request y se valida que esté contenida en las IPs habilitadas (WS_AUTHORIZED_IPS) en los parámetros, si no lo está, tampoco autoriza.

Personalización

Es posible personalizar el aplicativo. Se permite modificar los logos e imágenes del sistema para cargar los de la organización. También se permite modificar los títulos por defecto e incluso el contenido de la página principal del aplicativo.

Para realizar estas acciones se debe ingresar al menú "Avanzadas" -> "Personalización"



A continuación, se detallan estas opciones.

Configuración de imágenes y logos

Es posible modificar los logos e imágenes del sistema para cargar los de la organización. Es importante respetar los tamaños y tipos de imagen indicados en la configuración. En la configuración inicial se toman los logos estáticos de LACNIC, pero es posible cargar las imágenes en el componente de personalización.



Las imágenes a cargar son:

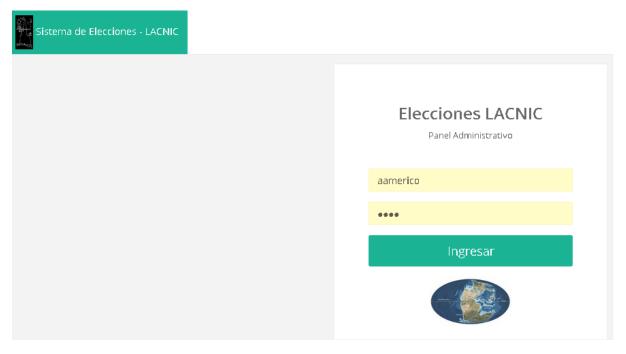
- Logo pequeño del cabezal público.
- Logo grande la página de inicio de sesión administrativa
- Imagen que aparece en el menú interno del sistema.



Logo pequeño:



Logo grande:



Símbolo:



Personalización de Títulos

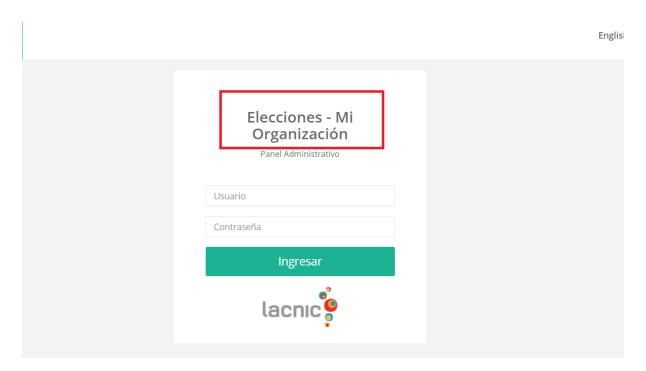
Es posible personalizar los títulos del aplicativo, se permite editar el título de la página principal y también el título de la página de login de administrador. Inicialmente vienen cargados con los valores del sitio Lacnic.



El título del sitio impactaría en:

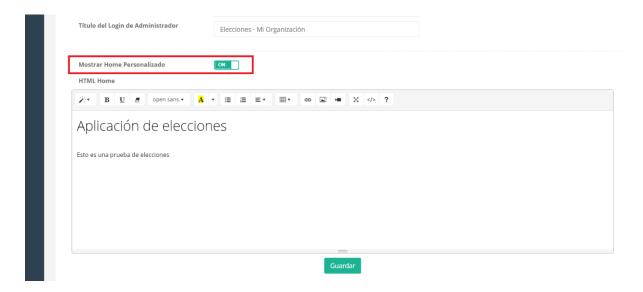


El título del login de Administrador en:



Personalización del Home

Finalmente, el sistema permite modificar el html del home y reemplazarlo por uno particular. Para facilitar poder volver atrás, existe un control del tipo switch que habilitar mostrar le home original o mostrar la personalización definida por el usuario.



Cuando el switch este encendido se visualiza el home definido en el editor de texto:



Cuando el switch se apaga:



Se visualiza el home por defecto:

