

## **Rapport Blender - R5.06**

**LACOMBE Dorian**

### **Objet 2 : Tonneau**

Le tonneau nous a notamment appris à utiliser des modificateurs. En l'occurrence, nous avons commencé par transformer un cube en "plaque". Celle-ci a pu être multipliée en plusieurs plaques grâce au modificateur "Réseau". Ensuite, ces plaques multipliées tournent autour d'un point central et forment notre base de tonneau. Enfin, un modificateur "Déformation" configuré sur "Bend" afin de courber les plaques.

Malheureusement, cette séance fut difficile à suivre et je n'ai pas pu terminer le tonneau.