

Rapport Blender - R5.06

LACOMBE Dorian

Objet 1 : La pièce

La pièce est le résultat de diverses opérations qui nous ont fait découvrir Blender et certains de ses raccourcis. Par exemple, nous avons appris à commencer avec un cylindre, puis à le scale dans un certain axe pour l'aplatir dans notre cas. Ensuite, diverses opérations dont le bevel ont été utilisées pour arrondir les côtés de la pièce. Nous avons aussi creusé l'intérieur de la pièce grâce aux insets. Enfin, j'ai rajouté un trou au milieu de la pièce en soustrayant un cube afin d'y ajouter une petite touche finale.