

SAE S3-S4 - But Informatique - Groupe X

Présentation du projet GP Explorer

Membre de l'équipe	Groupe
BELEY Gauthier	A1
DIDIER Baptiste	B1
DUARTE Antoine	B1
LAFAY Mehdi	B1 - Référent
LORENZINI Thomas	B2

Table des matières

1	Thè	eme du	projet et motivations	 5
	1.1	Choix	du thème	 5
	1.2	Motiva	ations	 5
2	Cad	lre géo	ographique	 6
	2.1	Zone d	m d'étu $ m de$	 6
	2.2	Premie	ère ébauche cartographique	 6
3	Typ	es de j	prestataires et activités	 7
	3.1	· ·	ories de prestataires	
4	Ser	vices fo	ournis	 8
	4.1		ption des services	
		4.1.1	Service 1 : [Nom du service]	
		4.1.2	Service 2 : [Nom du service]	
		4.1.3	Service 3 : [Nom du service]	
5	Sta	tistique	es et visualisations	 9
	5.1	_	de statistiques prévues	
		5.1.1	Statistiques basées sur le Service 1	
		5.1.2	Statistiques basées sur le Service 2	
		5.1.3	Statistiques croisées	
	5.2	Mocku	ıps des visualisations	
6	Con	clusion	n et perspectives	 11
\mathbf{G}	lossa	ire		 12
Α -				10

1 Thème du projet et motivations

1.1 Choix du thème

Le projet choisi s'inscrit dans le domaine de l'automobile, avec comme référence un grand prix : le GP Explorer, une course de Formule 4 organisée par le vidéaste Squeezie et réunissant diverses personnalités issues d'Internet. Ce thème a été retenu car il combine plusieurs aspects intéressants pour notre projet : un évènement sportif et médiatique largement connu du grand public, une organisation complexe nécessitant une gestion précise des prestataires, des services et du public, ainsi qu'un cadre motivant offrant de nombreuses possibilités pour intégrer les fonctionnalités attendues dans l'application (plan interactif, gestion logistique, services numériques, statistiques, etc.). Le GP Explorer constitue donc un exemple concret, pertinent et stimulant pour concevoir une application web de gestion d'évènement en adéquation avec les exigences du cahier des charges.

1.2 Motivations

Notre équipe a retenu ce sujet pour plusieurs raisons :

- **Intérêt personnel** : nous suivons régulièrement le GP Explorer et partageons une passion commune pour l'automobile, ce qui rend ce projet motivant à réaliser.
- Volonté d'appliquer nos compétences : ce projet est l'occasion de mettre en pratique le développement full-stack (Vue.js, Node.js/Express, MySQL) dans un contexte concret et stimulant.
- Entraînement à la gestion de projet : travailler sur un cas d'organisation de grande ampleur nous prépare à des situations professionnelles variées.
- Motivation collective: choisir un thème qui nous plaît renforce notre implication et nous pousse à investir pleinement dans le projet.

2 Cadre géographique

2.1 Zone d'étude

[Description de la zone géographique couverte par le projet.]

2.2 Première ébauche cartographique

[Insérer ici la première ébauche de carte]

FIGURE 1 – Première ébauche de la carte géographique du projet

3 Types de prestataires et activités

3.1 Catégories de prestataires

Type de prestataire	Activités	Besoins logistiques
[Type 1]	— Activité A — Activité B	 — Dimension : [spécifications] — Accès eau : [requis/non requis] — Accès électricité : [spécifications] — Autre : [spécifications]
[Type 2]	— Activité C — Activité D	 — Dimension : [spécifications] — Accès eau : [requis/non requis] — Accès électricité : [spécifications] — Autre : [spécifications]
[Type 3]	— Activité E — Activité F	 — Dimension : [spécifications] — Accès eau : [requis/non requis] — Accès électricité : [spécifications] — Autre : [spécifications]

Table 1 – Types de prestataires et leurs besoins logistiques

4 Services fournis

4.1 Description des services

4.1.1 Service 1 : [Nom du service]

Description : [Description du service] **Données manipulées :**

- Exemple 1 : [Description de la donnée]
- Exemple 2 : [Description de la donnée]
- Exemple 3 : [Description de la donnée]

Données collectées:

- Type A: [Description]
- Type B: [Description]
- $Type\ C$: [Description]

4.1.2 Service 2 : [Nom du service]

Description : [Description du service] **Données manipulées :**

- Exemple 1 : [Description de la donnée]
- Exemple 2 : [Description de la donnée]
- Exemple 3 : [Description de la donnée]

Données collectées :

- Type A : [Description]
- Type B: [Description]
- $Type\ C$: [Description]

4.1.3 Service 3 : [Nom du service]

Description : [Description du service] **Données manipulées :**

- Exemple 1 : [Description de la donnée]
- Exemple 2 : [Description de la donnée]
- Exemple 3 : [Description de la donnée]

Données collectées :

- Type A: [Description]
- Type B: [Description]
- Type C: [Description]

5 Statistiques et visualisations

5.1 Types de statistiques prévues

5.1.1 Statistiques basées sur le Service 1

Objectif : [Description de l'objectif]

Métriques calculées :

Métrique 1 : [Description et utilité]

Métrique 2 : [Description et utilité]

Métrique 3 : [Description et utilité]

Visualisation prévue : [Description du type de graphique/carte/dashboard]

5.1.2 Statistiques basées sur le Service 2

Objectif: [Description de l'objectif]

Métriques calculées :

Métrique 1 : [Description et utilité]

Métrique 2 : [Description et utilité]

Métrique 3 : [Description et utilité]

Visualisation prévue : [Description du type de graphique/carte/dashboard]

5.1.3 Statistiques croisées

Objectif: [Description de l'objectif des analyses croisées]

Corrélations étudiées :

Service $X \leftrightarrow [Service Y] : [Type d'analyse]$

Données $A \leftrightarrow [Données B] : [Type d'analyse]$

5.2 Mockups des visualisations

[Ébauche de graphique/dashboard 1]

FIGURE 2 – Exemple de visualisation statistique prévue

 $[\acute{\rm E} bauche \ de \ graphique/dashboard \ 2]$

FIGURE 3 – Exemple de carte de données géographiques

6 Conclusion et perspectives

[Synthèse du projet présenté et présentation des prochaines étapes de développement.]

Glossaire

Terme 1 : Définition du terme 1 Terme 2 : Définition du terme 2 Terme 3 : Définition du terme 3

SAE : Situation d'Apprentissage et d'Évaluation

 $\mathbf{API}\,:$ Application Programming Interface

Base de données : Système de gestion de données structurées

Annexes

Annexe A : Schémas techniques

[Si nécessaire, insérer des schémas techniques détaillés]

Annexe B: Références

[Si nécessaire, lister les références bibliographiques]

Quatrième de couverture

Résumé du projet

Ce rapport présente le projet GP Explorer, un système de gestion événementielle développé dans le cadre de la SAE S3-S4. Il détaille le cadre géographique d'implémentation, les types de prestataires et d'activités concernés, les services fournis par la plateforme ainsi que les statistiques et visualisations prévues pour optimiser la gestion des événements.

Mots-clés : gestion événementielle, cartographie interactive, prestataires, logistique, analyse de données

Contact

IUT Nord Franche-Comté
Université de Franche-Comté
BUT Informatique
mehdi.lafay@edu.univ-fcomte.fr