

# 实验题目：牛顿 (Newton) 迭代法

0.1 问题分析

0.2 数学原理

0.3 程序设计流程

0.3.1 函数实现

0.3.2 测试脚本

0.4 实验结果、结论与讨论

0.4.1 问题1

0.4.1.1 (1)  $\cos x - x = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = \frac{\pi}{4}$   $N = 10$

0.4.1.2 (2)  $e^{-x} - \sin x$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.6$   $N = 10$

0.4.2 问题2

0.4.2.1 (1)  $x - e^{-x} = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.5$   $N = 10$

0.4.2.2 (2)  $x^2 - 2xe^{-x} + e^{-2x} = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.5$   $N = 20$

0.4.3 思考题:

0.4.3.0.1 回答

0.4.3.0.2 回答

## 0.1 问题分析

实验的目的为使用牛顿迭代法，在给定初值的条件下数值求解非线性方程的根。

在给定输入初值精度以及最大迭代次数的情况下输出方程  $f(x) = 0$  的根  $x^*$  的近似值或者计算失败的标志

牛顿迭代法：多数方程不存在求根公式，因此求精确根非常困难，甚至不可解，从而寻找方程的近似根就显得特别重要。方法使用函数

$$f(x)$$

的泰勒级数的前面几项来寻找方程

$$f(x) = 0$$

的根。牛顿迭代法是求方程根的重要方法之一，其最大优点是在方程

$$f(x) = 0$$

的单根附近具有平方收敛，而且该法还可以用来求方程的重根、复根，此时线性收敛，但是可通过一些方法变成超线性收敛。另外该方法广泛用于计算机编程中。

## 0.2 数学原理

用牛顿迭代法解非线性方程，是把非线性方程  $f(x) = 0$  线性化的一种近似方法。把  $f(x)$  在点  $x_0$  的某邻域内展开成泰勒级数

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)(x - x_0)^2}{2!} + \cdots + \frac{f^{(n)}(x_0)(x - x_0)^n}{n!} + R_n(x)$$

取其线性部分（即泰勒展开的前两项），并令其等于0，即

$$f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) = 0$$

以此作为非线性方程  $f(x) = 0$  的近似方程，若  $f'(x) \neq 0$  则其解为

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

这样，得到牛顿迭代法的一个迭代关系式：

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

## 0.3 程序设计流程

### 0.3.1 函数实现

```
1 function Newton(alpha,eps1,eps2,N)
2
3 syms x;
4 f(x) = cos(x)-x;
5
6 display('The equation to be solved is: f(x) = cos(x) - x ')
7
8 n = 1;
9 x0 = alpha;
10 while (n<=N)
11     F = double(subs(f(x),x,x0));
12     Diif_F = double(subs(diff(f(x)),x,x0));
13     if(abs(F)<eps1)
14         fprintf('The root is: %f\n',x0)
15         return;
16     end
17     if(abs(Diif_F)<eps2) % 寻找失败了, 停机输出
18         disp("Not found");
19         return;
20     end
21     x1 = double(x0 - F/Diif_F);
22     Tol = double(abs(x1-x0));
23     if(Tol<eps1)
24         fprintf('The root is: %f\n',x0)
25         return;
26     end
27     n = n+1;
28     x0 = x1;
29 end
30 disp("Not found");
31 end
```

### 0.3.2 测试脚本

```
1 clc
2 clear
3 format long
4
5 alpha = input('请输入初值α: ');
6 eps1 = input('请输入精度ε1: ');
7 eps2 = input('请输入精度ε2: ');
8 n = input('请输入最大迭代次数N: ');
9 Newton(alpha,eps1,eps2,n);
```

## 0.4 实验结果、结论与讨论

### 0.4.1 问题1

0.4.1.1 (1)  $\cos x - x = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = \frac{\pi}{4}$   $N = 10$

```
1 >> Newton(pi/4,1e-6,1e-4,10)
2 The equation to be solved is: f(x) = cos(x) - x
3 The root is: 0.739085
```

0.4.1.2 (2)  $e^{-x} - \sin x$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.6$   $N = 10$

---

```
1 >> Newton(0.6,1e-6,1e-4,10)
2 The equation to be solved is: f(x) = exp(-x) - sin(x)
3 The root is: 0.588533
```

### 0.4.2 问题2

0.4.2.1 (1)  $x - e^{-x} = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.5$   $N = 10$

```
1 >> Newton(0.5,1e-6,1e-4,10)
2 The equation to be solved is: f(x) = x - exp(-x)
3 The root is: 0.567143
```

0.4.2.2 (2)  $x^2 - 2xe^{-x} + e^{-2x} = 0$   $\varepsilon_1 = 10^{-6}$   $\varepsilon_2 = 10^{-4}$   $x_0 = 0.5$   $N = 20$

```
1 >> Newton(0.5,1e-6,1e-4,20)
2 The equation to be solved is: f(x) = x - exp(-x)
3 The root is: 0.566606
```

### 0.4.3 思考题:

1. 0.4.3.1 对实验1 确定初值的原则是什么? 实际计算中应如何解决?

0.4.3.1.1 回答

原则应该是:

1. 区间存在根, 可以通过二分法来找到一个含有根的区间
2. 尽可能与根接近, 实际计算中可以先绘图, 通过图像估计初值, 通常来说会获得更加准确的初值
3. 0.4.3.2 对实验2 如何解释在计算中出现的现象? 试加以说明

0.4.3.2.2 回答

实验2中 (2) 的收敛速度明显较慢, 原因是方程存在重根, 当存在重根时牛顿迭代法的收敛速度为线性收敛, 所以收敛速度变慢了。