

# 实验题目：龙贝格（Romberg）积分法

## 实验题目：龙贝格（Romberg）积分法

问题分析

数学原理

程序设计流程

实验结果、结论与讨论

实验结果

1.1  $\int_0^1 x^2 e^x dx$

1.2  $\int_1^3 e^x \sin x dx$

1.3  $\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$

1.4  $\int_0^1 \frac{1}{1+x} dx$

思考题

在实验1 中二分次数和精度的关系如何？

## 问题分析

实验目的：利用龙贝格积分法计算积分  $\int_a^b f(x) dx$

龙贝格求积公式也称为逐次分半加速法。它是在梯形公式、[辛普森公式](#)和柯特斯公式之间的关系的基础上，构造出一种加速计算积分的方法。作为一种外推算法，它在不增加计算量的前提下提高了误差的精度。

在等距基点的情况下，用计算机计算积分值通常都采用把[区间](#)逐次分半的方法进行。这样，前一次分割得到的函数值在分半以后仍可被利用,且易于编程。

本实验要求给出  $a, b, N, f(x)$  的情况下输出 Romberg 积分的数表 T

## 数学原理

在数值方法中经常使用一个序列  $f_1, f_2, \dots$  来逼近  $f^*$ ，并且理论上研究其收敛的误差，即余项。在余项估计式的基础上通过外推加速收敛。借助 **Richardson 外推**的思想，由梯形公式的简单组合可以得到比  $h^2$  更高阶的求积公式如下：

$$\begin{cases} T_0(h) = T(h) \\ T_m(h) = \frac{4^m T_{m-1}(\frac{h}{2}) - T_{m-1}(h)}{4^m - 1} \end{cases}$$

## 程序设计流程

根据数学原理易得以下交互脚本代码：

```
1 % Romberg integration algorithm
2 % Interactive
3
4 f = @(x) x^2*exp(x)
5 a = input('Enter lower limit, a: ');
6 b = input('Enter upper limit, b: ');
7 n = input('Enter no. of subintervals, n: ');
8
9 h = b-a;
```

```

10  r = zeros(2,n+1);
11  r(1,1) = (f(a)+f(b))/2*h;
12  fprintf('\nRomberg integration table:\n');
13  fprintf('\n %11.8f\n\n', r(1,1));
14
15  for i = 2:n
16      sum = 0;
17      for k = 1:2^(i-2)
18          sum = sum+f(a+(k-0.5)*h);
19      end
20      r(2,1) = (r(1,1)+h*sum)/2;
21
22      for j = 2:i
23          l = 2^(2*(j-1));
24          r(2,j) = r(2,j-1)+(r(2,j-1)-r(1,j-1))/(l-1);
25      end
26
27      for k = 1:i
28          fprintf(' %11.8f',r(2,k));
29      end
30
31      fprintf('\n\n');
32      h = h/2;
33      for j = 1:i
34          r(1,j) = r(2,j);
35      end
36  end

```

####

## 实验结果、结论与讨论

### 实验结果

1.1  $\int_0^1 x^2 e^x dx$

1	1.35914091					
2						
3	0.88566062	0.72783385				
4						
5	0.76059633	0.71890824	0.71831320			
6						
7	0.72889018	0.71832146	0.71828234	0.71828185		
8						
9	0.72093578	0.71828431	0.71828184	0.71828183	0.71828183	
10						
11	0.71894543	0.71828198	0.71828183	0.71828183	0.71828183	0.71828183

1.2  $\int_1^3 e^x \sin x dx$

1	5.12182642
2	
3	9.27976291 10.66574174
4	
5	10.52055428 10.93415141 10.95204539
6	
7	10.84204347 10.94920653 10.95021020 10.95018107
8	
9	10.92309389 10.95011070 10.95017097 10.95017035 10.95017031
10	
11	10.94339842 10.95016660 10.95017033 10.95017031 10.95017031 10.95017031

1.3  $\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$

1	3.00000000
2	
3	3.10000000 3.13333333
4	
5	3.13117647 3.14156863 3.14211765
6	
7	3.13898849 3.14159250 3.14159409 3.14158578
8	
9	3.14094161 3.14159265 3.14159266 3.14159264 3.14159267
10	
11	3.14142989 3.14159265 3.14159265 3.14159265 3.14159265 3.14159265
12	
13	3.14155196 3.14159265 3.14159265 3.14159265 3.14159265 3.14159265
	3.14159265

1.4  $\int_0^1 \frac{1}{1+x} dx$

1	0.75000000
2	
3	0.70833333 0.69444444
4	
5	0.69702381 0.69325397 0.69317460
6	
7	0.69412185 0.69315453 0.69314790 0.69314748
8	
9	0.69339120 0.69314765 0.69314719 0.69314718 0.69314718

## 思考题

在实验1 中二分次数和精度的关系如何？

答: 二分次数越多，精度就越高，所以一般设定足够的二分次数以达到精度，进行大型运算时要提前确定好精度要求，避免二分次数过多带来不必要的时间开销。