

# 实验题目：四阶龙格—库塔(Runge—Kutta)方法

0.1 问题分析

0.2 数学原理

0.3 程序设计流程

0.3.1 函数主体

0.3.2 测试脚本

0.4 实验结果、结论与讨论

0.4.1 题目1

0.4.1.1 1.1  $\frac{dy}{dx} = x + y$

0.4.1.2 1.2  $\frac{dy}{dx} = -y^2$

0.4.2 题目2

0.4.2.1 2.1  $\frac{dy}{dx} = \frac{2y}{x} + x^2 e^x$

0.4.2.2 2.2  $\frac{dy}{dx} = \frac{y^2 + y}{x}$

0.4.3 题目3

0.4.3.1 3.1  $\frac{dy}{dx} = -20(y - x^2) + 2x$

0.4.3.2 3.2  $\frac{dy}{dx} = -20y + 20 \sin x + \cos x$

0.4.3.3 3.3  $\frac{dy}{dx} = -20(y - x^x \sin x) + e^x(\sin x + \cos x)$

0.4.4 思考题

## 0.1 问题分析

龙格-库塔(Runge-Kutta)方法是一种在工程上应用广泛的高精度单步算法，其中包括著名的欧拉法，用于数值求解微分方程。由于此算法精度高，采取措施对误差进行抑制，所以其实现原理也较复杂。在各种龙格-库塔法当中有一个方法十分常用，以至于经常被称为“RK4”或者就是“龙格-库塔法”。该方法主要是在已知方程导数和初值信息，利用计算机仿真时应用，省去求解微分方程的复杂过程。

本实验要求对于如下形式微分方程和初值

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y), a \leq x \leq b \\ y(a) = \alpha \quad h = \frac{b-a}{N} \end{cases}$$

对于给定的输入 $a, b, \alpha, N$ ，输出给定

## 0.2 数学原理

建立微分方程，

$$y' = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0, \quad x_0 \leq x \leq x_n$$

可将其表示为，

$$y_{i+1} = y_i + h\varphi(x_i, y_i)$$

再令 $\varphi(x_i, y_i) = a_1 k_1 + a_2 k_2 + a_3 k_3 + a_4 k_4$ ，可得到

$$y_{i+1} = y_i + h(a_1 k_1 + a_2 k_2 + a_3 k_3 + a_4 k_4)$$

其中，

$$\begin{aligned} k_1 &= f(x_i, y_i) \\ k_2 &= f(x_i + b_1 h, y_i + c_{11} k_1 h) \\ k_3 &= f(x_i + b_2 h, y_i + c_{21} k_1 h + c_{22} k_2 h) \\ k_4 &= f(x_i + b_3 h, y_i + c_{31} k_1 h + c_{32} k_2 h + c_{33} k_3 h) \end{aligned}$$

令，

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6} h (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

其中,

$$\begin{aligned}k_1 &= f(x_i, y_i) \\k_2 &= f\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_1h\right) \\k_3 &= f\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_2h\right) \\k_4 &= f(x_i + h, y_i + k_3h)\end{aligned}$$

可利用此方法求解微分方程, 对于一般的ODE来说精度足够

## 0.3 程序设计流程

### 0.3.1 函数主体

```
1 function [x,y] = RungeKutta4(fun,a, b, y0, n)
2 h = (b-a)/n;
3 x = zeros(n+1,1);
4 y = zeros(n+1,1);
5 x(1) = a;
6 y(1) = y0;
7 for i = 1:n
8     x(i+1) = x(i)+h;
9     K1 = fun(x(i), y(i));
10    K2 = fun(x(i)+h/2, y(i)+K1*h/2);
11    K3 = fun(x(i)+h/2, y(i)+K2*h/2);
12    K4 = fun(x(i)+h, y(i)+K3*h);
13    y(i+1) = y(i)+h/6*(K1+2*K2+2*K3+K4);
14 end
15 end
```

### 0.3.2 测试脚本

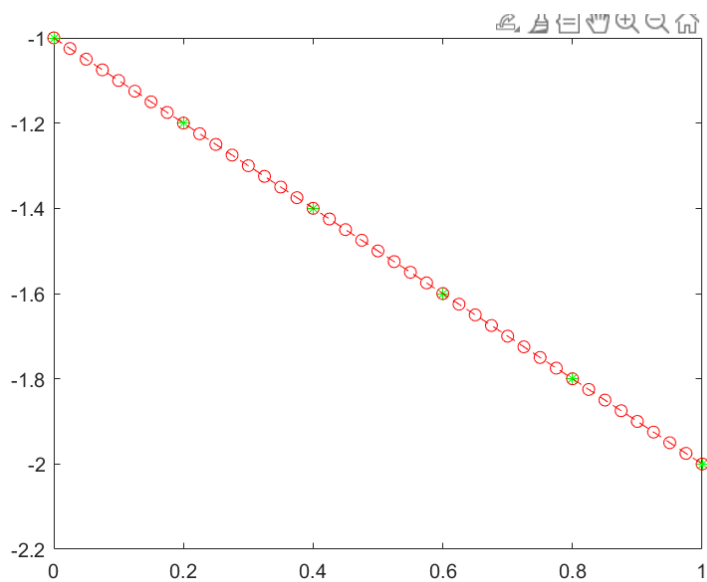
```
1 clc,clear
2 set(0,'defaultfigurecolor','w')
3
4 f = @(x,y) x +y
5
6 n = 5
7
8 a = 0; %x初值
9 b = 1; %x终值
10 alpha = -1; %y初值
11
12 [x,y] = RungeKutta4(f, a, b, alpha, n);
13 [x2,y2] = ode45(f, [a,b], alpha); %matlab内部函数,用作参考
14 plot(x,y,'g--*',x2,y2,'r--o') % 自己实现的是绿色的, 标准库的是红色的
15
```

## 0.4 实验结果、结论与讨论

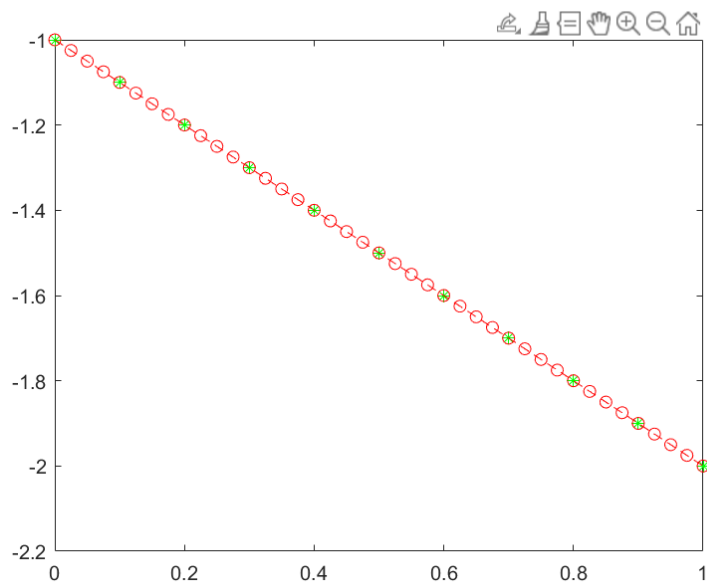
### 0.4.1 题目1

#### 0.4.1.1 1.1 $\frac{dy}{dx} = x + y$

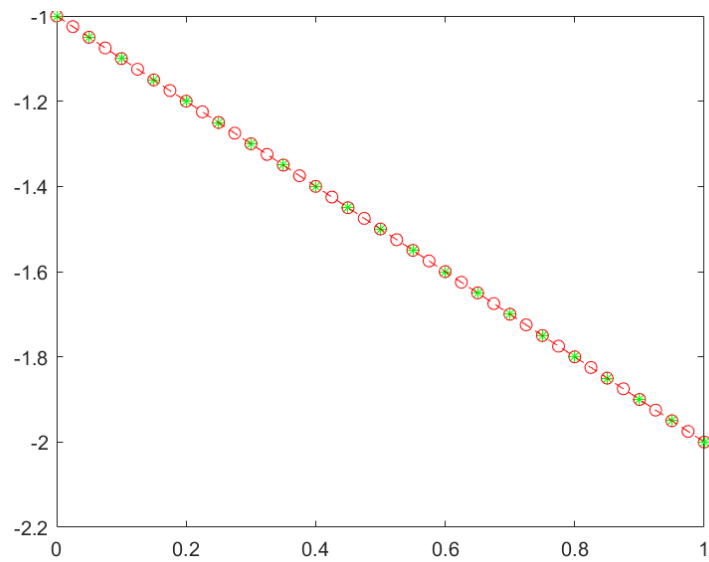
- $n = 5$



- $n = 10$

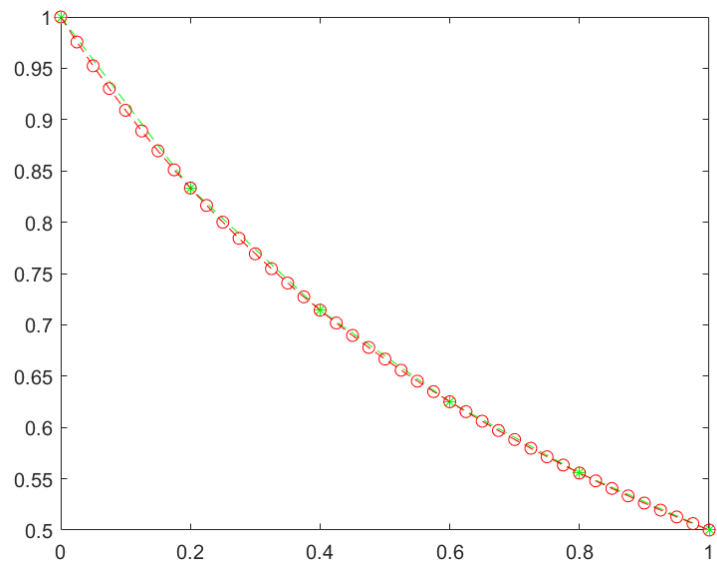


- $n = 20$

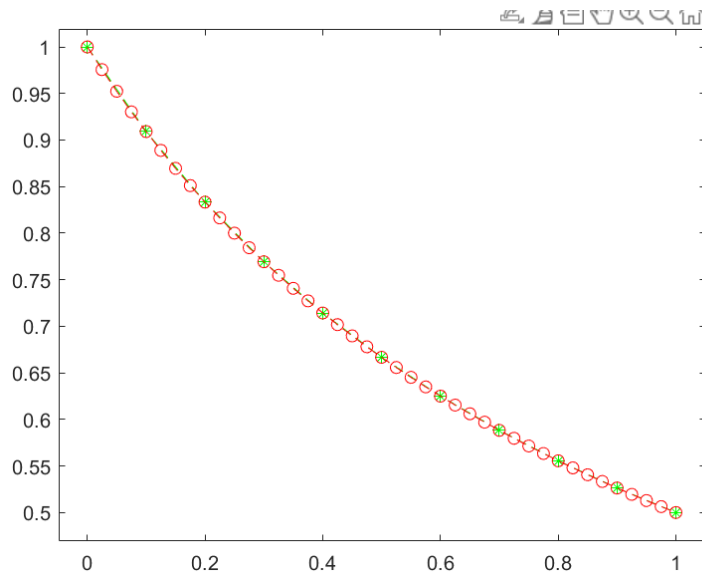


0.4.1.2  $1.2 \frac{dy}{dx} = -y^2$

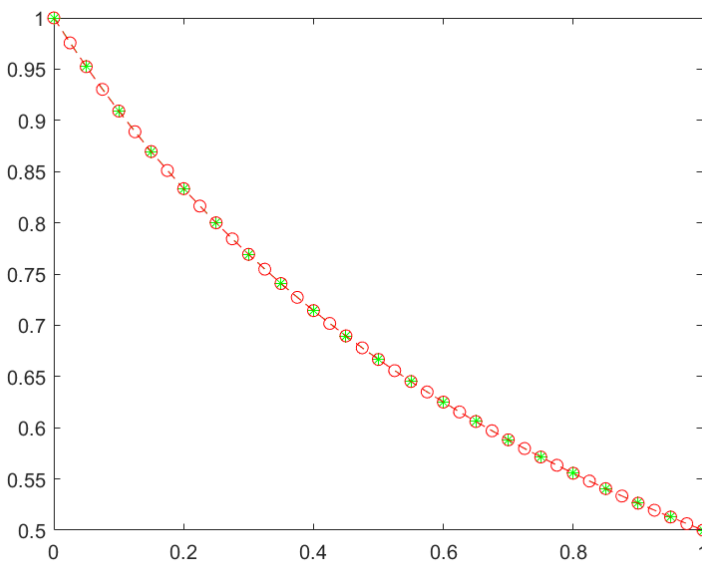
- $n = 5$



- $n = 10$



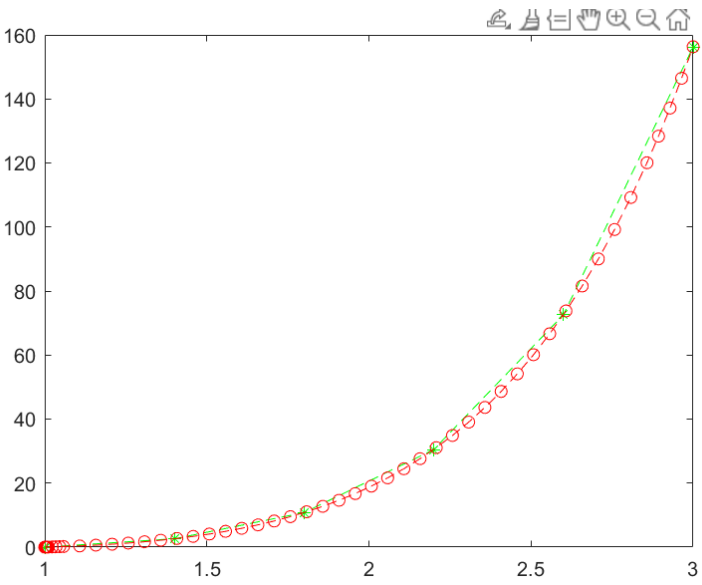
• n = 20



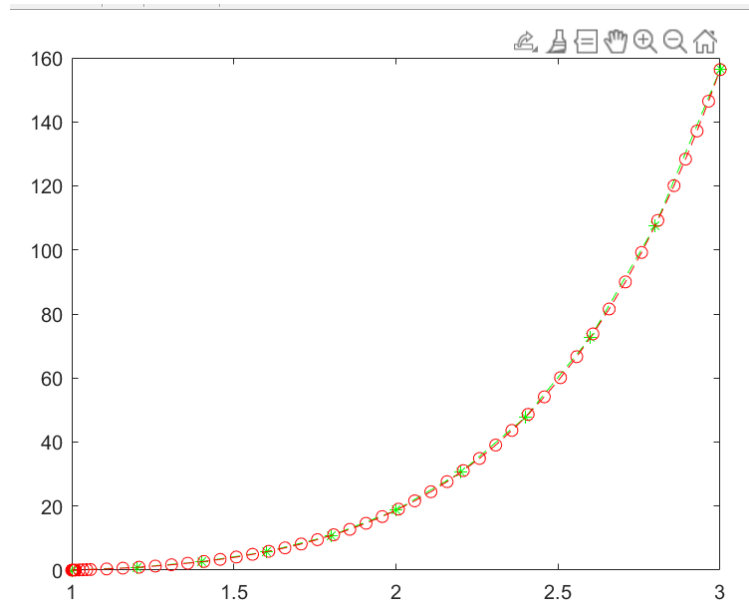
0.4.2 题目2

0.4.2.1      2.1  $\frac{dy}{dx} = \frac{2y}{x} + x^2e^x$

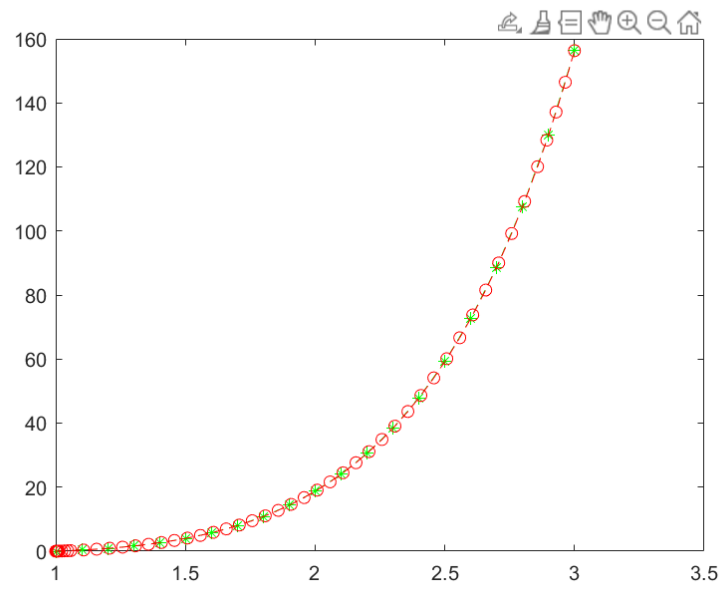
• n = 5



• n = 10

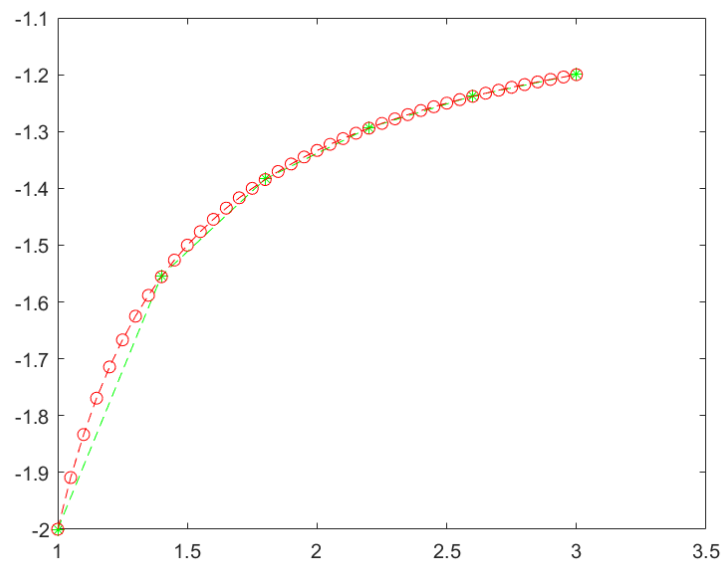


- $n = 20$

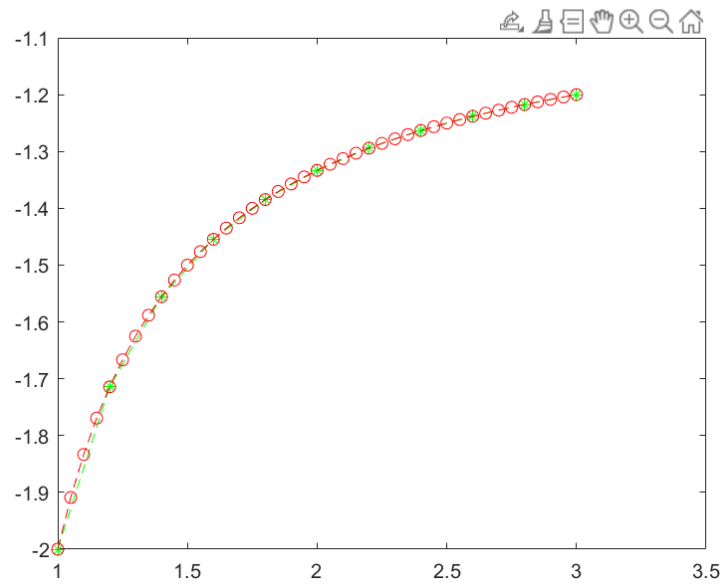


0.4.2.2     2.2  $\frac{dy}{dx} = \frac{y^2+y}{x}$

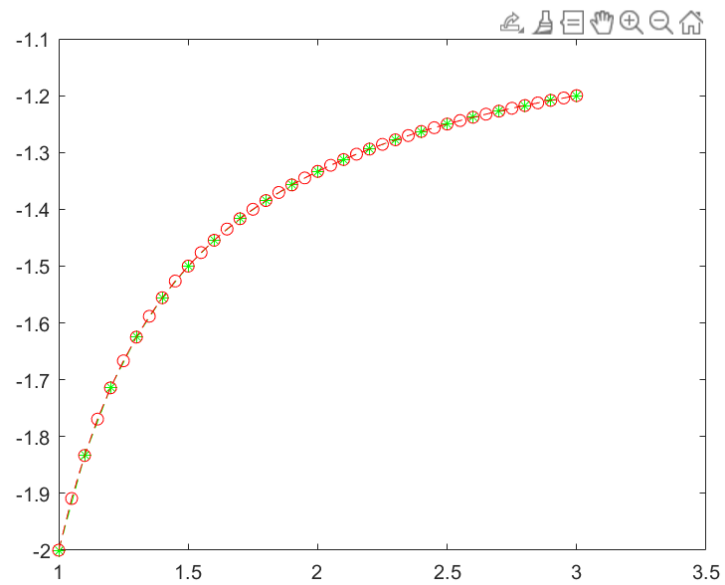
- $n = 5$



- $n = 10$



- $n = 20$

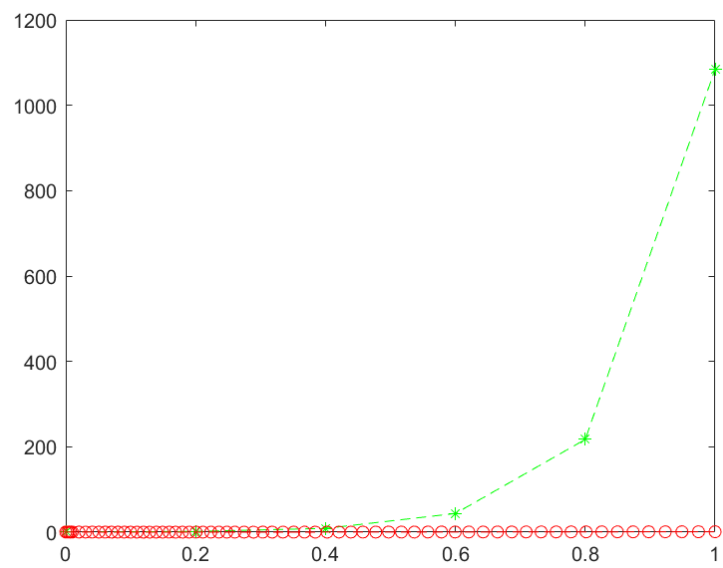




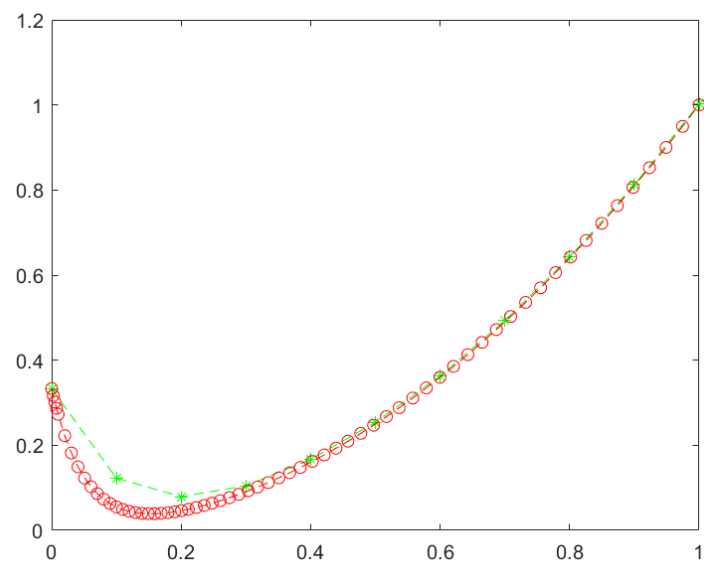
### 0.4.3 题目3

0.4.3.1 3.1  $\frac{dy}{dx} = -20(y - x^2) + 2x$

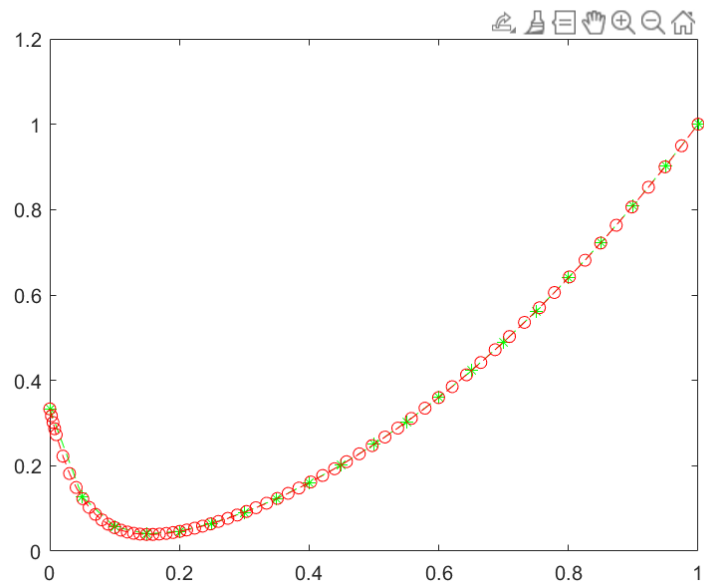
- $n = 5$



- $n = 10$

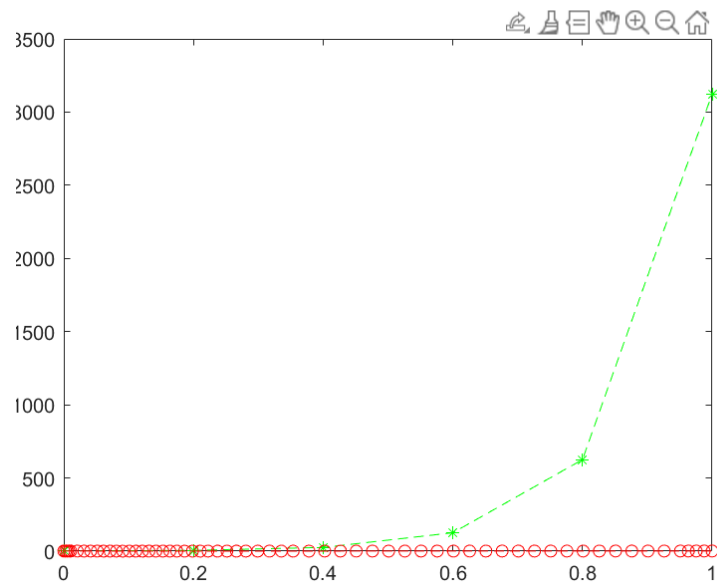


- $n = 20$

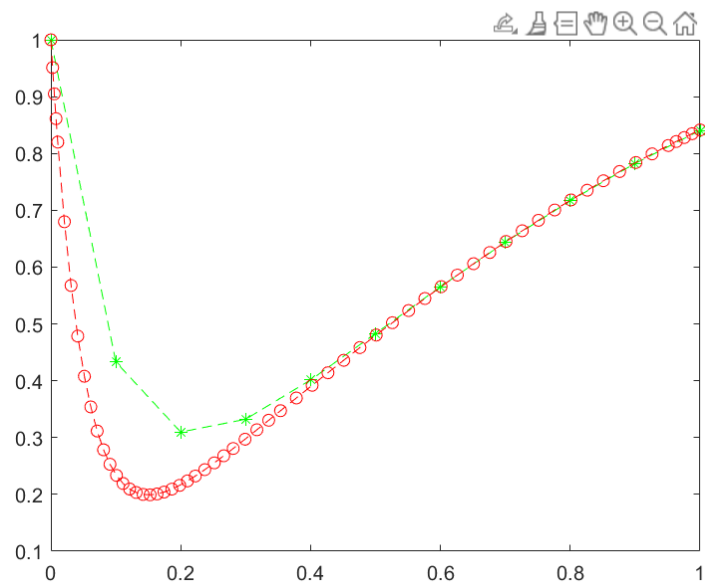


0.4.3.2     3.2  $\frac{dy}{dx} = -20y + 20 \sin x + \cos x$

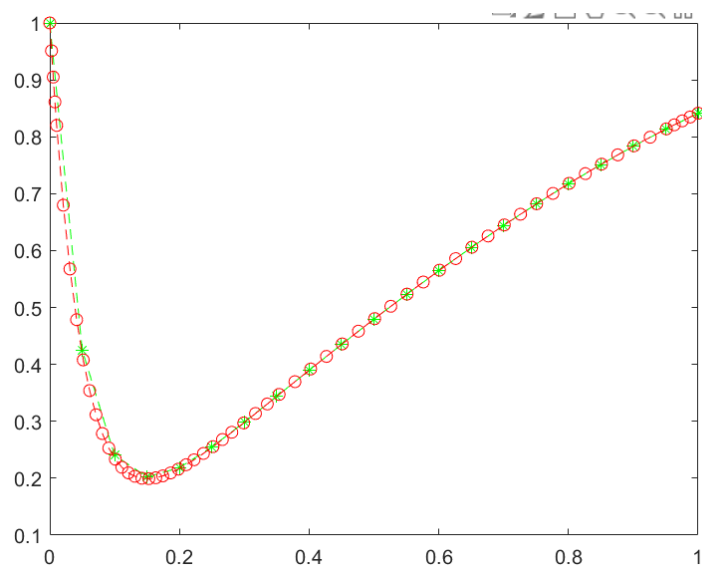
- $n = 5$



- $n = 10$

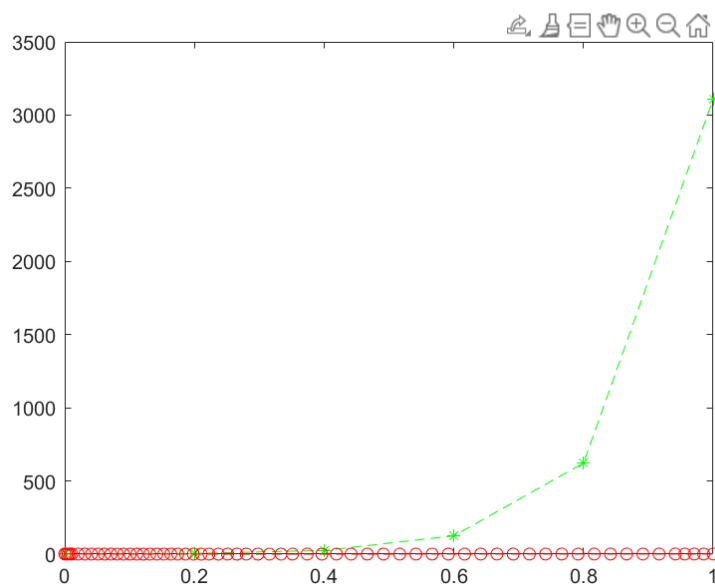


- $n = 20$

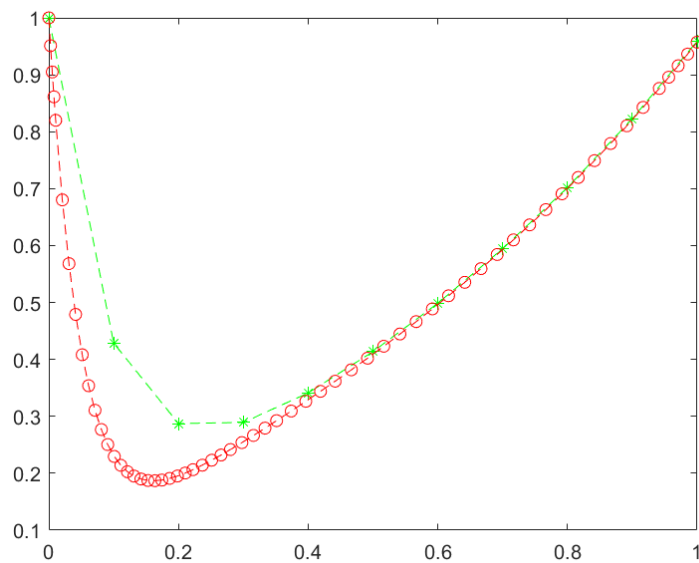


0.4.3.3      3.3  $\frac{dy}{dx} = -20(y - x^x \sin x) + e^x(\sin x + \cos x)$

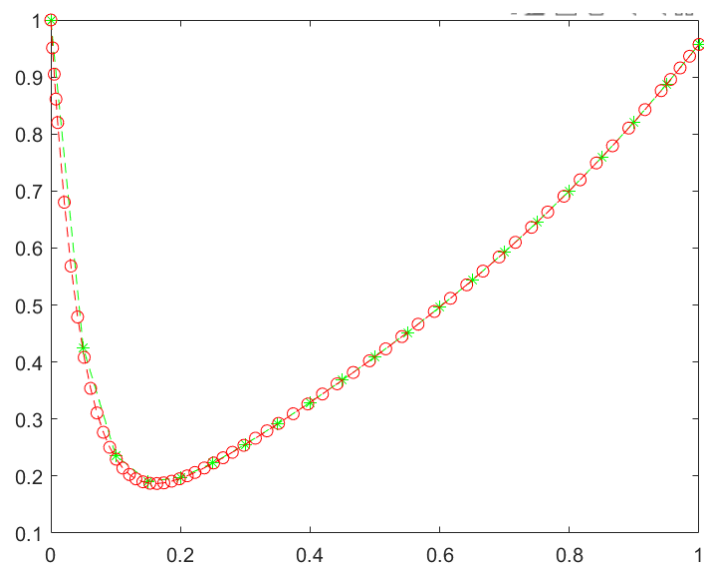
- $n = 5$



- $n=10$



- $n=20$



#### 0.4.4 思考题

1. 对实验 1，数值解和解析解相同吗？为什么？试加以说明。

答：

- 对于1.1：数值解和解析解是相同的，因为本题的解是线性的，能够通过所得数值解的两个点确定所求直线。
- 对于1.2：虽然数值解与解析解之间的差值已经极小，但是仍然是不相等的，RK-4方法本就有误差，不可能保证数值解和解析解完全相同

2. 对实验 2， $N$  越大越精确吗？试加以说明。

答：

- 是的，随着  $N$  的增大精度确实在提高，但是精度增加不大的同时计算量大幅提升，所以实际运用中还是需要按需进行精度的设置。

2 对于实验 3,  $N$  较小时会出现什么现象, 试加以说明。

答:

- 在  $N$  较小时数值解与解析解出现了较大的差一, 说明根据函数性质的不同, 区间的不同, 还是需要保证有一定量的  $N$  来保证结果的精度, 不然就会出现较大的失真, 至于这个  $N$  该如何选取, 需要根据实际进行判断。