

each subitem is a table with different structure

## Constant Pool

CONSTANT\_Utf8\_info

tag : u1 : 1

length : u2 : 1

bytes : u1 : length

CONSTANT\_Integer\_info

tag : u1 : 1

bytes : u4

CONSTANT\_Float\_info

tag : u1 : 1

bytes : u4

CONSTANT\_Long\_info

tag : u1 : 1

bytes : u8

CONSTANT\_Double\_info

tag : u1 : 1

bytes : u8

CONSTANT\_Class\_info

tag : u1 : 1

name\_index : u2 : 1

CONSTANT\_String\_info

tag : u1 : 1

index : u2 : 1

CONSTANT\_Fieldref\_info

tag : u1 : 1

index : u2 : 2

CONSTANT\_Methodref\_info

tag : u1 : 1

index : u2 : 2

CONSTANT\_InterfaceMethodref\_info

tag : u1 : 1

index : u2 : 2

CONSTANT\_NameAndType\_info

tag : u1 : 1

index : u2 : 2

CONSTANT\_MethodHandle\_info

tag : u1 : 1

reference\_kind : u1 : 1

reference\_index : u2 : 1

CONSTANT\_MethodType\_info

tag : u1 : 1

descriptor\_index : u2 : 1

CONSTANT\_InvokeDynamic\_info

tag : u1 : 1

bootstrap\_method\_attr\_index : u2 : 1

name\_and\_type\_index : u2 : 1