

SKPL-SIP

**SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT
LUNAK**

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN


untuk:

Telkom University

Dipersiapkan oleh:

1. Abdul Khaliq Al-Bari (13011)
2. Muhammad Rayhan (1301190366)
3. Muhammad Bilal R.A (1301194163)
4. Naufal Aditya (1301190339)
5. ()

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas
Informatika Universitas Telkom
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

 Telkom University	Program Studi S1 Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-xxx		< isi halaman >
		Revisi	< nomor revisi >	

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

G	
---	--

--	--

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
Tgl								
Ditulis oleh								
Diperiks a oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

--	--	--	--

Daftar Isi

Daftar Perubahan	2
Daftar Halaman Perubahan	3
Daftar Isi	4
1. Pendahuluan	5
1.1. Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2. Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	5
1.3. Definisi, Singkatan, dan Akronim	5
1.4. Referensi	5
2. Deskripsi Global Perangkat Lunak	6
2.1. Statement of Objective Perangkat Lunak	6
2.2. Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak	6
2.3. Profil dan Karakteristik Pengguna	6
2.4. Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)	6
2.5. Kebutuhan Perangkat Keras	6
2.6. Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak	7
3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak	8
3.1. Deskripsi Kebutuhan	8
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	8
3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional	8
3.2. Pemodelan Analisis	8
3.2.1. Use Case Diagram	8
3.3. Class Diagram	9

1. Pendahuluan

1.1. Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi perangkat lunak untuk Aplikasi Penyedia Tour Guide. Tujuan dari SKPL ini adalah :

1. Menentukan kebutuhan fungsional dari pembuatan Aplikasi Penyedia Tour Guide.
2. Mengidentifikasi batas-batas sistem.
3. Mengidentifikasi pengguna dari Sistem Perpustakaan.
4. Menjelaskan interaksi antara website dan user.

1.2. Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Judul aplikasi yang kami buat adalah aplikasi penyedia tour guide. Perangkat lunak yang akan dikembangkan dengan menggunakan HTML, CSS, & MYSQL, yaitu perangkat lunak yang digunakan untuk mempermudah melakukan pendataan tourist, tour guide, dan informasi tentang pariwisata

1.3. Definisi, Singkatan, dan Akronim

Kata kunci	Definisi atau akronim
Tour Guide	Merupakan seseorang yang memandu turis untuk berwisata.
Tourist	Merupakan seseorang yang melakukan perjalanan wisata.

Admin	Merupakan seseorang yang bertanggung jawab dan mengelola aplikasi tour guide.
HTML	HTML (HyperText Markup Language) adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk menyatakan kode-kode yang harus ditafsirkan oleh browser agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar
CSS	CSS adalah bahasa Cascading Style Sheet dan biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, seperti HTML. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visualnya di situs.
MySQL	Perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS

1.4. Referensi

1. Mata Kuliah ABP.

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1. Statement of Objective Perangkat Lunak

Perangkat lunak ini adalah sarana untuk menyediakan Tour Guide untuk memandu para Tourist yang ingin berwisata ke tempat-tempat yang tidak diketahui oleh Touristnya. Perangkat lunak ini berkaitan dengan beberapa entitas, yaitu Tourist dan Tour Guide sistem.

2.2. Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak ini memiliki beberapa fungsi yaitu :

- a. Fungsi untuk administrator
 - 1) Pengelolaan data tempat wisata, tourist, dan tour guide
- b. Fungsi untuk tourist

- 1) Melihat informasi tour guide dan pariwisata.
- 2) Memesan Tour Guide.
- 3) Memberi komentar dan ulasan.

- c. Fungsi untuk tour guide
- 1) Memberi tempat wisata yang di pandu.

2.3. Profil dan Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak akses ke aplikasi
Tourist	Melakukan pemesanan tiket	Bisa mengoperasikan sesuai bagiannya
Admin	Bertanggung jawab penuh atas operasional aplikasi tour guide	Penuh
Tour Guide	Memandu tourist untuk berpariwisata	Bisa mengoperasikan sesuai bagiannya

2.4. Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)

Sistem Operasi, Database MySQL, Aplikasi client server ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

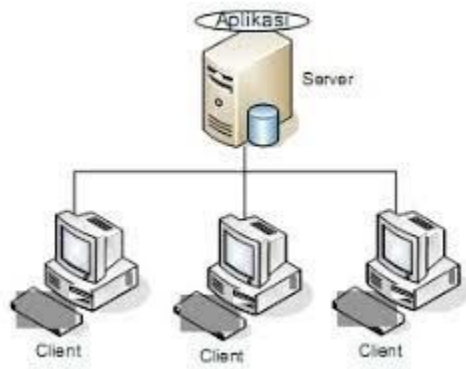
Server : Apache

Client :

Operating System :

Windows Database :

MySQL



2.5. Kebutuhan Perangkat Keras

2.5.1. Windows

- Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 dan seterusnya
- Intel Pentium 4 processor atau lebih tinggi
- 4 GB RAM

2.5.2. Mac

- OS X Yosemite 10.10 atau lebih tinggi
- 4 GB RAM

2.5.3. Linux

- 64-bit Ubuntu 14.04+, Debian 8+, openSUSE 13.3+, atau Fedora Linux 24+
- Intel Pentium 4 processor atau lebih tinggi
- 4 GB RAM

2.5.4. Android

- Android 4.1. Jelly Bean, atau lebih tinggi
- 2 GB RAM

2.5.5. IOS

- IOS 8 atau lebih tinggi
- 1 GB RAM

2.6. Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak

1. Sistem/server harus selalu terhubung ke internet.
2. Sistem/server dapat dijalankan setelah admin login.
3. Platform harus terhubung ke internet untuk membuka aplikasi di website.
4. Admin, tour guide dan tourist harus login agar dapat mengakses aplikasi.

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1. Deskripsi Kebutuhan

3.1.1. Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-00	Edit	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, menghapus, dan mengubah informasi tempat wisata
2.	FR-01	Pemesanan Tour Guide	Tourist memilih tour guide yang diinginkan sesuai destinasi tempat wisata.
3.	FR-02	Melihat informasi Tour Guide dan Pariwisata	Tourist dapat melihat tempat pariwisata serta tour guide yang tersedia.
4.	FR-03	Memberi komentar dan ulasan	Tourist dapat memberikan komentar mengenai tempat pariwisata tertentu serta memberi ulasan.
5.	FR-04	Mendaftar Tempat Wisata yang Dipandu	Tour guide mendaftarkan daerah yang ingin dipandu olehnya.

3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Availability	NFR-00	User dapat mengakses aplikasi pada web tanpa batasan waktu atau 24 jam.
2.	Reliability	NFR-01	Kegagalan dalam pengaksesan ditolerir atau paling lama 30 menit untuk perbaikan sistem.
3.	Ergonomy	NFR-02	Aplikasi yang menarik dan mudah digunakan
4.	Portability	NFR-03	Aplikasi ini dapat diakses melalui browser tanpa harus di install di perangkat.
5.	Safety	NFR-04	N/A
6.	Security	NFR-05	Melakukan login atau logout untuk keamanan pengaksesan data.
7.	Bahasa komunikasi	NFR-06	Bahasa Indonesia.

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1. Use Case Diagram



3.2.1.1. Usecase Skenario #1

Nama Use Case	Login	
Deskripsi	Aktor melakukan login pada website	
Aktor	Admin, tourist, dan tour guide	
Pre-Kondisi	Aktor belum masuk ke dalam sistem	
Post-Kondisi	Aktor masuk ke dalam sistem dengan identitas masing-masing	
Skenario Utama	Aktor	Sistem

		1. Menampilkan laman login
	2. Menginput data akun	
		3. Memvalidasi data login
	4. Sudah masuk ke dalam sistem	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1.	
		2.

3.2.1.2. Usecase Skenario #2

Nama Use Case	Edit	
Deskripsi	Admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus informasi tempat wisata	
Aktor	Admin	
Pre-Kondisi	Admin belum edit informasi tempat wisata	
Post-Kondisi	Admin sudah edit informasi tempat wisata	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman berisi informasi tempat wisata
	2. Mengedit informasi tempat wisata	
		3. Menampilkan laman informasi tempat wisata yang telah di edit
	4. Berhasil mengedit informasi tempat wisata	

3.2.1.3. Usecase Skenario #3

Nama Use Case	Register	
Deskripsi	Aktor melakukan registrasi akun pada web	
Aktor	User	
Pre-Kondisi	User belum mempunyai akun	
Post-Kondisi	User sudah mempunyai akun	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman berisi form registrasi
	2. Mengisi form registrasi	
		3. Menampilkan laman konfirmasi data akun
	4. Melakukan konfirmasi data akun	
		5. Berhasil melakukan pendaftaran akun
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	3.	
		4.

3.2.1.4. Usecase Skenario #4

Nama Use Case	Melihat informasi tour guide dan pariwisata	
Deskripsi	Tourist melihat info tour guide dan pariwisata	
Aktor	Tourist	
Pre-Kondisi	User belum mengetahui info tempat pariwisata	
Post-Kondisi	User sudah mengetahui info tempat pariwisata	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman berisi info tour guide dan pariwisata
	2. Melihat informasi tour guide dan pariwisata	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
		6.

3.2.1.5. Usecase Skenario #5

Nama Use Case	Memesan tour guide	
Deskripsi	Aktor memesan tour guide	
Aktor	Tourist	
Pre-Kondisi	Tourist belum melakukan pemesanan tour guide	
Post-Kondisi	Tourist sudah melakukan pemesanan tour guide	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman pemesanan tour guide
	2. Memesan tour guide dan tujuan	
		3. Mengkonfirmasi pesanan Tour Guide dan tujuan
	4. Menerima resi pemesanan berupa kode unik	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem

3.2.1.6. Usecase Skenario #6

Nama Use Case	Memberi komentar dan ulasan
----------------------	-----------------------------

Deskripsi	Aktor memberi komentar dan ulasan dari suatu tempat pariwisata	
Aktor	Tourist	
Pre-Kondisi	Belum memberi komentar dan ulasan	
Post-Kondisi	sudah memberi komentar dan ulasan	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan rating bintang dari 1-5 dan text box
	2. Merating dari bintang 1-5 dan mengisi text box	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem

3.2.1.7. Usecase Skenario #7

Nama Use Case	Mendaftar tempat wisata yang dipandu	
Deskripsi	Aktor mendaftarkan tempat wisata yang bisa dipandu olehnya	
Aktor	Tour guide	
Pre-Kondisi	Belum mendaftar tempat wisata yang dipandu	
Post-Kondisi	sudah mendaftarkan tempat wisata yang dipandu	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman mendaftar

	2. Memilih daerah yang ingin dipandu	
	3. Melakukan pendaftaran	
		4. Memproses pendafataran
	5. Berhasil mendaftar	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem

3.2.1.8. Usecase Skenario #8

Nama Use Case	Logout
----------------------	--------

Deskripsi	Aktor Melakukan logout	
Aktor	Admin, tourist, dan tour guide	
Pre-Kondisi	Aktor belum melakukan logout	
Post-Kondisi	Aktor sudah melakukan logout	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
		1. Menampilkan laman profile
	2. Melakukan logout di laman profile	

		3. Menampilkan laman login
	4. Berhasil melakukan logout	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem

3.3 Class diagram

