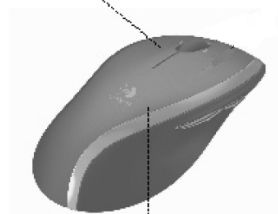


6.2.1.5 LecteurAudio

Principes

MM.LecteurAudio est un lecteur de fichiers audio au format aif. Il possède deux modes de lecture appelés Play/Pause/Resume et Play/Stop. Il offre également la possibilité de jouer les samples audio en boucle. On peut charger jusqu'à 5 samples Audio dans les presets de l'instrument. Il est possible de changer de sample pendant le jeu.

Play/Pause/Resume
Clic gauche



Volume



Ctrl : Loop on/off
Shift : Mode de Lecture

Play/Pause

gâchette

Volume



Selection du Sample

2 à 6

Stop

>

Loop on/off

F1

Mode de Lecture

F2

Loop on/off

5

Mode de Lecture

7

Play/Pause

6

Stop

Selection du Sample

1 à 4

Volume



Paramètres AUDIO de l'instrument MM.LECTEUR.AUDIO

Nom	Min, Max, Neutre, Unité	Aide contextuelle
Niveau de sortie	@min 0. @max 100.	Declenche le calcul du son quand la valeur > 0
Sélection des pistes		Redeclenche le calcul du son quand la valeur est > 0.
Play/Pause	@norm 0	VOLUME de sortie de l'instrument
Début de la sélection	@norm 0	Définit l'amplitude de la sinusoïde modulante donc la quantité d'harmoniques ou inharmoniques générées
Fin de la sélection	@min 0 @max 127 @norm 60	Définit la note jouée
Pitch	@norm 0	Définit la fréquence de la note jouée
Loop on/off	@norm 0	Définit si la hauteur est définie en Hertz ou en note MIDI
Stop – Revenir au début de la sélection		Définit le produit entre la note jouée et la fréquence de la sinusoïde modulante. Si le Ratio harmonique = 1, les 2 sinusoides ont la même fréquence
Loop start		Arrete l'enveloppe sur la troisieme valeur de chaque enveloppe
Loop end		Selectionne une des 7 transpositions de la liste de transposition
Loop On/Off		Définit la liste des 7 transpositions