

Exercițiul ales de mine:

Să creez o variantă a jocului de loterie 6 din 49. Reguli de care trebuie să tin cont

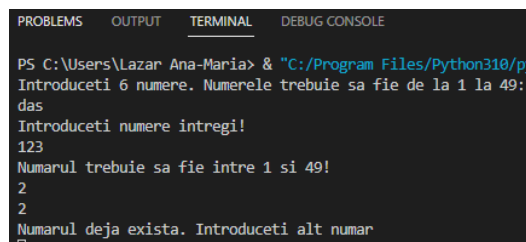
- trebuie sa fie 6 numere ;
- numerele trebuie sa fie între 1 și 49 ;
- numerele nu trebuie să se repete .

Cum am abordat exercițiul :

Am creat 3 funcții:

- o funcție pentru a genera extragerile aleatorii

Numerele câștigătoare o să fie introduse manual de la tastatură, am folosit excepții pentru a preveni introducerea altor date decât cele cerute. O să fie verificate datele introduse astfel încât să se introducă doar numere întregi, din intervalul (1, 49), care să nu se repete. Acestea la rândul lor o să fie introduse într-o lista.



```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Lazar Ana-Maria> & "C:/Program Files/Python310/py
Introducati 6 numere. Numerele trebuie sa fie de la 1 la 49:
das
Introducati numere intregi!
123
Numarul trebuie sa fie intre 1 si 49!
2
2
Numarul deja exista. Introducati alt numar
0
```

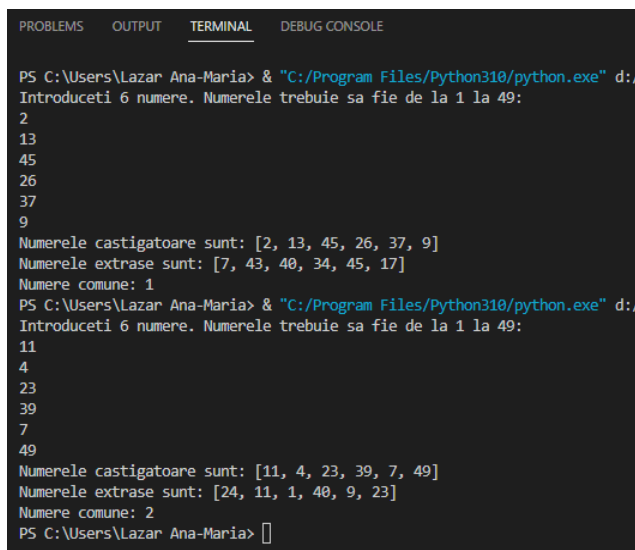
Fig1. Excepții

- o funcție pentru a genera numerele aleatorii

Pentru a genera numerele aleatorii m-am folosit de metoda randint() din biblioteca random pentru a genera 6 numere aleatorii de la 1 la 49, pe care le-am introdus într-o listă.

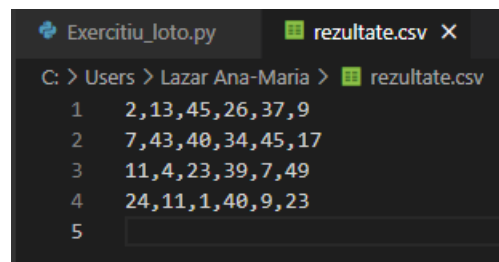
- o funcție principală

În această funcție afișăm rezultate. Afișăm extragerea câștigătoare, extragerea aleatorie și de asemenea după fiecare extragere afișez și câte numere am nimerit. Rezultatele extragerilor se vor stoca într-un fisier .csv



```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Lazar Ana-Maria> & "C:/Program Files/Python310/python.exe" d:/
Introducati 6 numere. Numerele trebuie sa fie de la 1 la 49:
2
13
45
26
37
9
Numerele castigatoare sunt: [2, 13, 45, 26, 37, 9]
Numerele extrase sunt: [7, 43, 40, 34, 45, 17]
Numere comune: 1
PS C:\Users\Lazar Ana-Maria> & "C:/Program Files/Python310/python.exe" d:/
Introducati 6 numere. Numerele trebuie sa fie de la 1 la 49:
11
4
23
39
7
49
Numerele castigatoare sunt: [11, 4, 23, 39, 7, 49]
Numerele extrase sunt: [24, 11, 1, 40, 9, 23]
Numere comune: 2
PS C:\Users\Lazar Ana-Maria>
```

Fig2. Rezultat rulare



```
Exercitiu_loto.py rezultate.csv X
C: > Users > Lazar Ana-Maria > rezultate.csv
1 2,13,45,26,37,9
2 7,43,40,34,45,17
3 11,4,23,39,7,49
4 24,11,1,40,9,23
5
```

Fig3. Fișier cu stocarea rezultatelor