

Unified Modeling Language

Introduction

Dans le but de rendre la réalisation de ce projet une tâche flexible, on a besoin de faire une analyse et conception pour produire une application de haute qualité, et pour cela dans ce chapitre je vais présenter plusieurs diagrammes pour donner une vue détaillée de ce projet.

Diagramme de cas d'utilisation

Les diagrammes de cas d'utilisation DCU sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation du comportement fonctionnel d'un système logiciel. Ils sont utiles pour des présentations après de la direction ou des acteurs d'un projet, mais pour le développement, les cas d'utilisation sont plus appropriés. En effet, un cas d'utilisation (use cases) représente une unité discrète d'interaction entre un utilisateur (humain ou machine) et un système. Ainsi, dans un diagramme de cas d'utilisation, les utilisateurs sont appelés acteurs (actors), et ils apparaissent dans les cas d'utilisation. Les diagrammes de cas d'utilisation modélisent à QUOI sert le système, en organisant les interactions possibles avec les acteurs. Le diagramme de cas d'utilisation de notre projet contient des acteurs (Admin / Utilisateur), chaque acteur lié à ses cas d'utilisation.

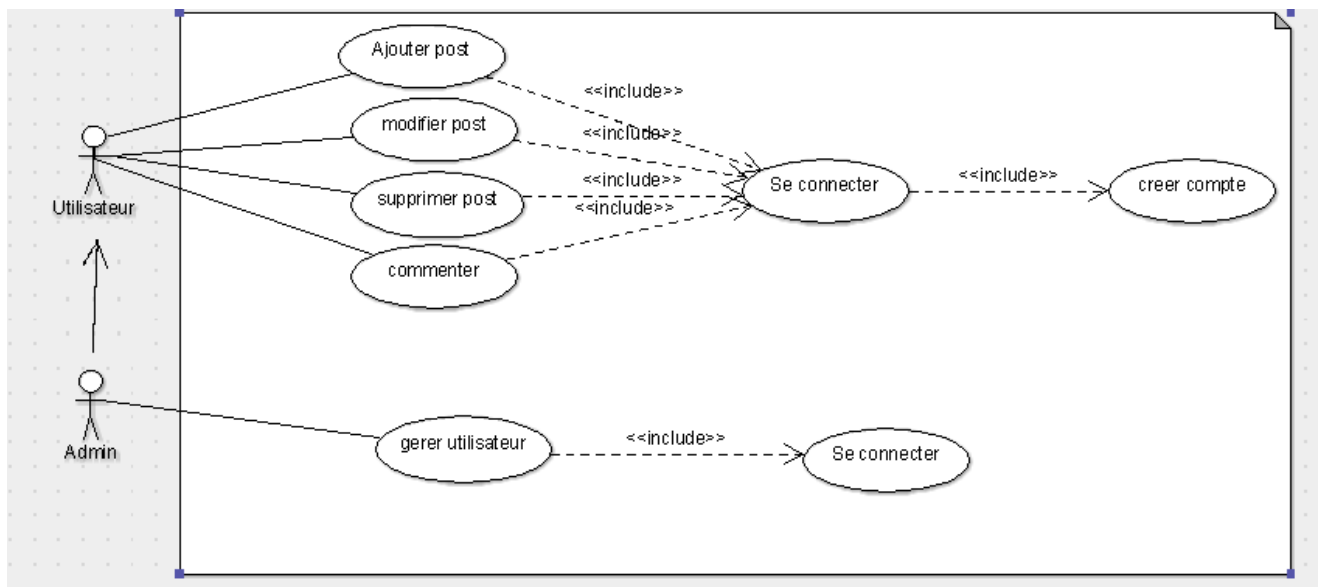


Diagramme de classe

Les diagrammes de classes permettent de modéliser la structure et les liens entre les objets dont le système est composé indépendamment du langage de programmation particulier. Ils représentent une vue statique du système. Les diagrammes de classes spécifient QUI sera à l'œuvre dans le système pour réaliser les fonctionnalités décrites par les diagrammes de cas d'utilisation.

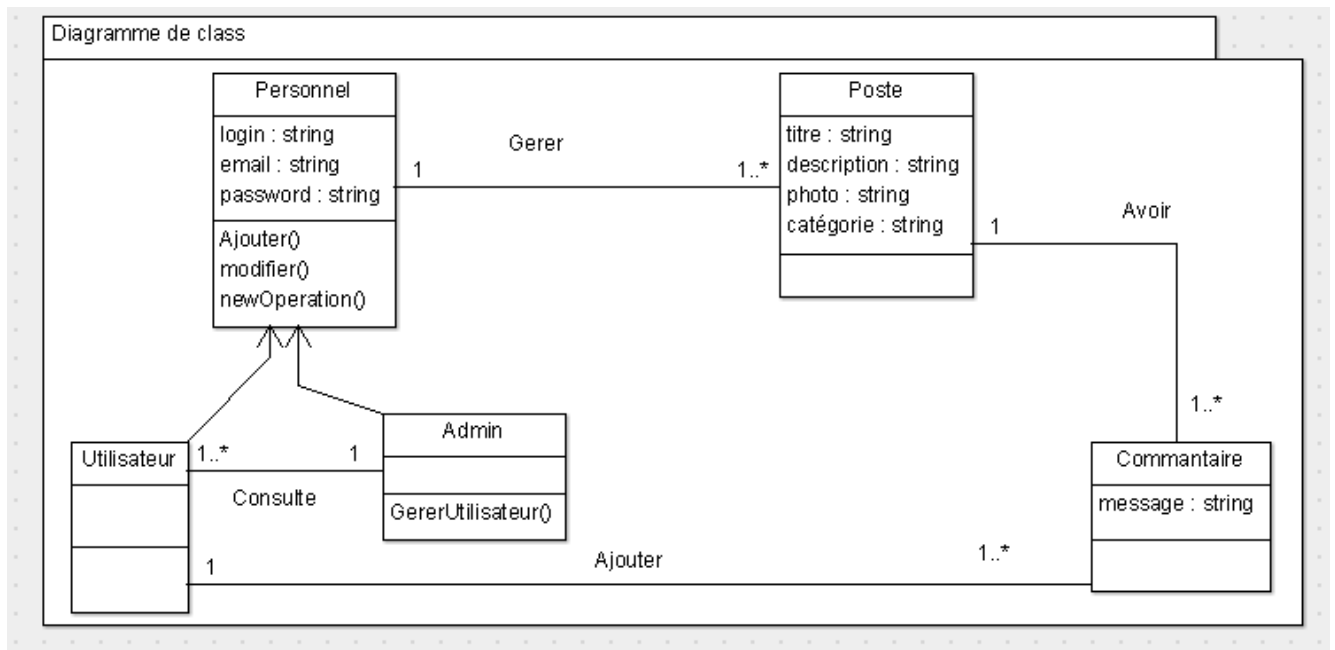
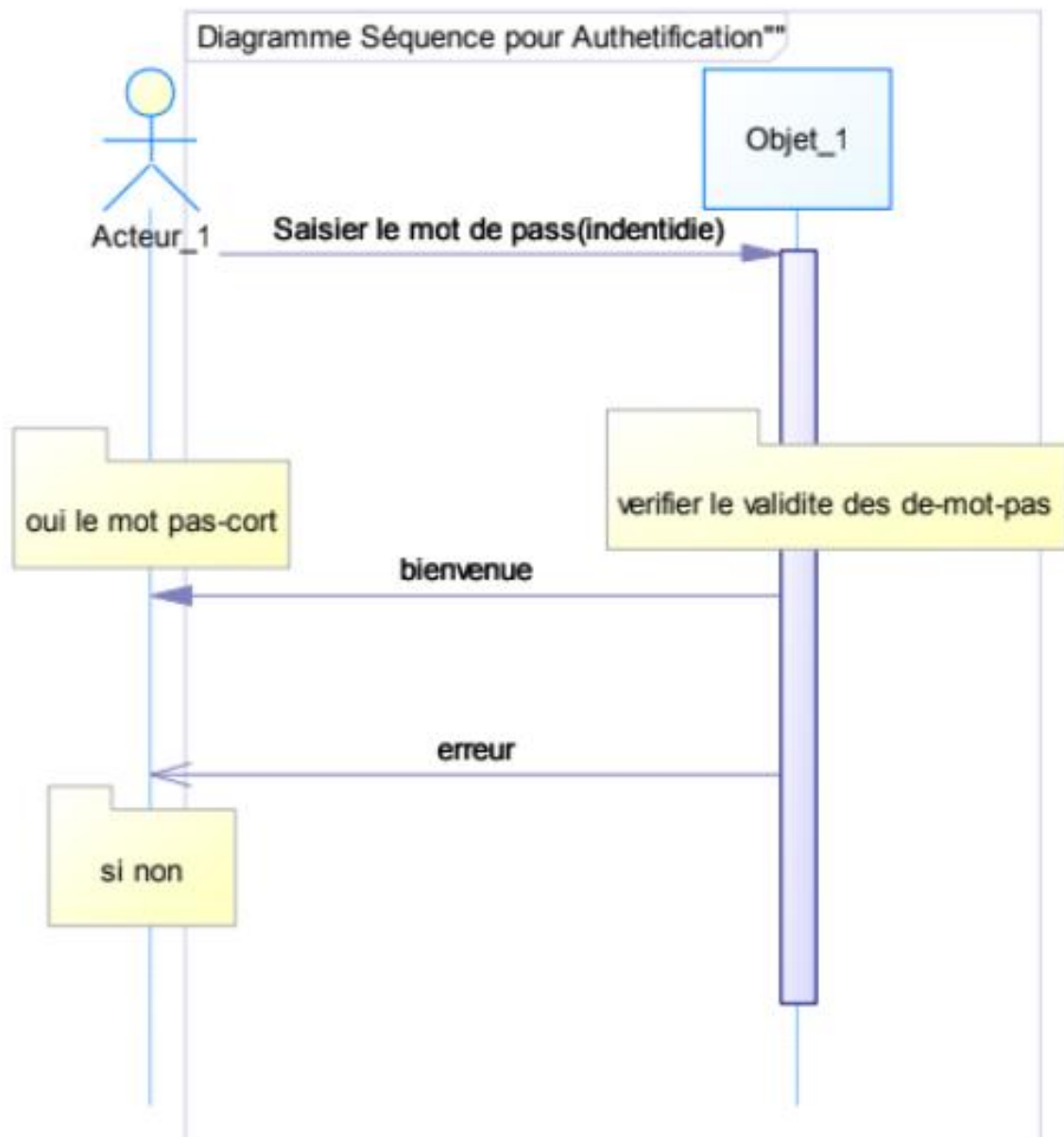


Diagramme de séquence

Les diagrammes de séquences sont la représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon en ordre chronologique dans la formulation Unified Modeling Language UML. Les diagrammes de séquences permettent de décrire COMMENT les éléments du système interagissent entre eux et avec les acteurs :

- Les objets au cœur d'un système interagissent en s'échangeant des messages.
- Les acteurs interagissent avec le système au moyen d'IHM (Interfaces HommeMachine).

Diagramme de séquence d'authentification



Conclusion

La phase conceptuelle est une étape fondamentale pour la réalisation de n'importe quel projet. Elle permet de faciliter le système d'information et réaliser l'implémentation de la base de données et le traitement.