

# Site web d'annonce

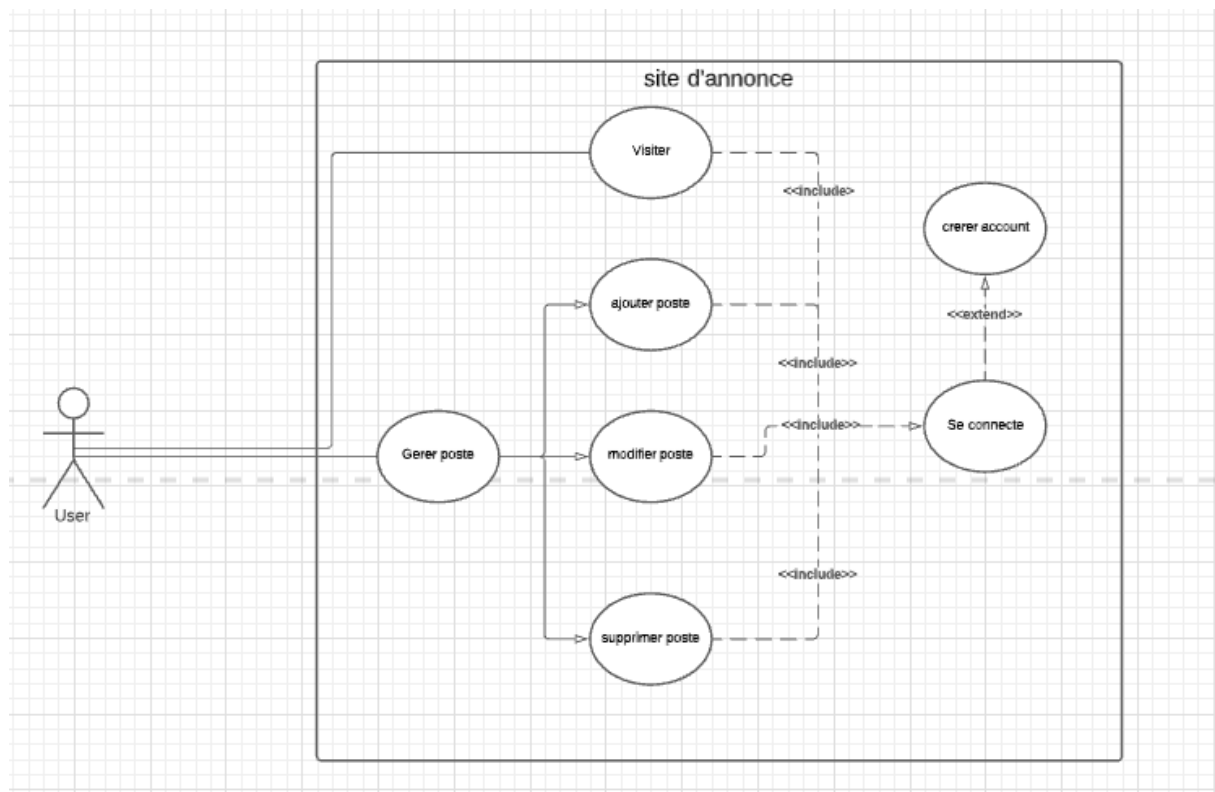
## Conception et Modélisation

### Diagramme des cas d'utilisation

Le diagramme des cas d'utilisation est une représentation du comportement du système de point de vue de l'utilisateur, c'est une définition des besoins qu'attend un utilisateur du système, il contient tous les cas d'utilisation en liaison directe ou indirecte avec les acteurs.

Les acteurs : les acteurs se représentent sous la forme de petits personnages nommés, un acteur représente le rôle joué par une personne ou une classe qui interagit avec un système.

Les cas d'utilisation : un cas d'utilisation est un classificateur qui modélise une fonctionnalité d'un système ou d'une classe. L'instanciation d'un cas d'utilisation se traduit par l'échange de message entre le système et ses acteurs. Il définit les activités attendues des différents utilisateurs par rapport à l'application. Le cas d'utilisation décrit ce que fait un système sans préciser comment il le fait : il donne un point de vue externe sur le système.



## Diagrammes de Classes

Le diagramme de classe est une étape nécessaire pour la conception de la base, il va nous aider à l'implémenter des différentes tables de notre base de données. Une classe est composée par : Des attributs : ces sont les données dont les valeurs représentent l'état de l'objet. Des méthodes : ces sont les opérations applicables aux objets.

