

```
typedef double XFLOAT;
typedef double OTA_FLOAT;

using namespace std;

SQError::SQError(int errCode, string errMsg)
: mErrCode (SQERR_UNKNOWN_ERROR),
  mErrMsg (string(" "))
{
    if (errCode < 0)
    {
        mErrCode = errCode;
        mErrMsg = errMsg;
    }
}

SQError::~SQError()
{
}

int SQError::ErrCode() const
{
    return mErrCode;
}

string SQError::ErrMsg() const
{
    return mErrMsg;
}
```