

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO ESPAÑA

## **Gestión de Tareas**

Autor:

Luis Alfredo Martínez Sarabia

Asignatura: Gestión de Interfaces

■ Año: 2025

## ■ Semana 1 – Planteamiento del problema

- Necesidad de la app: organizar tareas de forma simple e intuitiva. - Objetivos: permitir añadir, listar, marcar y eliminar tareas. - Herramientas: Flutter, VS Code, GitHub, Justinmind.

## ■ Semana 2 – Wireframes y requisitos

- Pantallas iniciales: Home, AddTask, Detail. - Requisitos mínimos: añadir, listar y eliminar tareas. - Prototipo inicial desarrollado en Justinmind.

## ■ Semana 3 – Estructura base

- Implementación de `MaterialApp` y `Scaffold`. - Repositorio inicial en GitHub creado. - Proyecto configurado para Android e iOS.

## ■ Semana 4 – Lista estática

- Uso de `ListView.builder` para mostrar tareas de ejemplo. - AppBar azul con título. - Botón flotante para añadir nuevas tareas.

## ■ Semana 5 – Interactividad

- Añadir tareas mediante formulario. - Marcar tareas como completadas (Checkbox). - Eliminar con papelera o deslizando (Dismissible). - Validaciones de campos vacíos y duplicados.

## ■ Semana 6 – Animaciones y feedback

- Animaciones al añadir y eliminar tareas. - Feedback visual con SnackBar (opción de deshacer). - Vibración ligera al completar o borrar.

## ■ Semana 7 – Gestión de estado (Provider)

- Implementación de clase `TareasProvider`. - Uso de estado global con `ChangeNotifierProvider`. - Actualización de UI con `notifyListeners()`.

## ■ Semana 8 – Pruebas de usabilidad y entrega final

- Pruebas realizadas con 3 usuarios: \* T1: Añadir 2 tareas, marcar 1, eliminar 1. \* T2: Intentar añadir vacía (bloqueada). \* T3: Intentar duplicada (bloqueada). - Conclusiones: validaciones correctas, confirmación de borrado útil, footer agregado con "by LAMS © 2025". - APK en release generado e instalado en dispositivo Android. - README final en GitHub actualizado hasta Semana 8.

## ■ Tabla de Pruebas de Usabilidad

Participante	Tiempo Total	Dudas/Errores	Sugerencias	Bugs
--------------	--------------	---------------	-------------	------

Usuario 1	2 min	Ninguno	Texto más claro en validación	Ninguno
Usuario 2	3 min	Confusión al eliminar	Confirmación útil	Ninguno
Usuario 3	2.5 min	Ninguno	Mensaje inicial motivador	Ninguno

## ■ Checklist Final

- [x] Gestión de tareas con Provider. - [x] Pantallas: Home, AddTask, TaskDetail. - [x] Validaciones de campos vacíos y duplicados. - [x] Confirmación de eliminación con diálogo. - [x] Footer con texto "by LAMS © 2025". - [x] Animaciones y feedback visual. - [x] Ícono personalizado LAMS. - [x] APK release en Android. - [x] README en GitHub actualizado.

## ■ Capturas

***Pantalla HomeScreen con lista y footer***



***Pantalla AddTaskScreen con formulario***

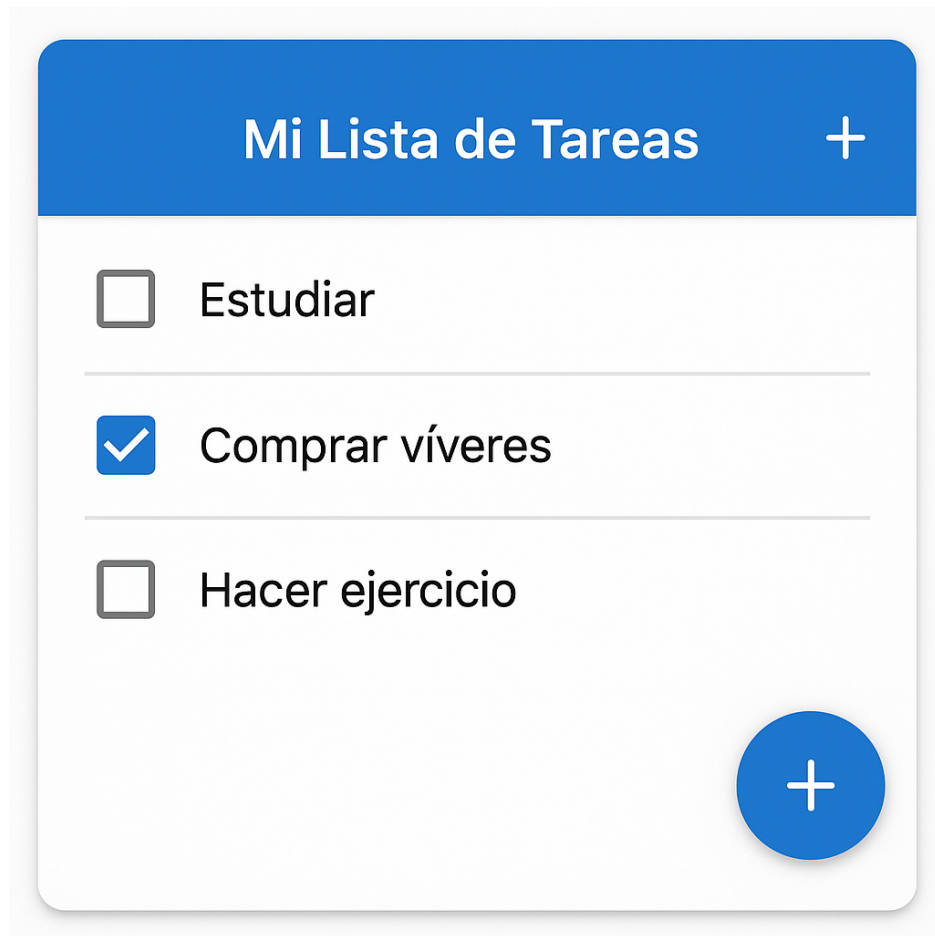
# Mi Lista de Tareas

## Añadir Tarea

Nueva tarea

CANCELARACEPTAR

***Pantalla TaskDetailScreen con detalle***



## ■ Conclusiones Generales y Aprendizajes

El proyecto **todo\_app – Gestión de Tareas** permitió aplicar los conceptos de diseño de interfaces, el uso de Flutter como framework multiplataforma y la integración de pruebas de usabilidad. Se logró una aplicación funcional con interactividad, validaciones, animaciones, gestión de estado, documentación en GitHub y despliegue exitoso en un dispositivo Android real.