# Linux 掌握的如何?

我能够使用一些命令和 shell 脚本对 linux 系统熟练操作,对系统中的文件进行管理,修改配置文件,查找日志等。管理系统中的用户和文件权限管理。查看系统运行状态和进程、服务,维护系统运行。还有网络,磁盘等操作。

#### 文件管理

我掌握基本的文件操作。使用 touch 创建一个文件。对文件内容查看。文件内容较少可以使用 cat 输出全部内容。内容过多可以使用 less,more 分屏查看内容。head 可以看文件前几行。tail 也能动态的查看文件新增的内容用于日志追踪。

在项目中会进行**查找**.log 文件的操作,可以使用 grep 命令。ls /log | grep "\*.log"。查找文件可以用 find 命令,find /log -name "\*.log"。根据文件名查找-name,还有其它参数: -type, -user, -size 根据实际情况选择。

我们在项目中也会有**修改文本内容**的操作。例如替换配置文件中的域名。可以使用 sed 命令, sed "s/aa.com/bb.com/g config.ini。能使用正则表达式,删除匹配的行,也能添加,在 hostname 后面添加了一条配置: sed "hostname/a database=mysql"。或者使用 tee 命令 echo "port=3306" | tee -a config.ini。我还掌握 **vim** 的使用,在命令模式中使用 dd 删除光标所在行,yy 和 p 可以复制一行和粘贴,数字加 G 可以跳转到多少行。进入插入模式就可以任意修改内容。ESC 回到命令模式:wq 就保存退出。

对文本内容截取,在我们项目中也是常用的操作。可以使用 cut。以一个字符或多个字符进行分割行, 获取需要的某列。比如日志文件以冒号分割的, 并获取第一列:cat "access.log " | cut -d : -f 1 。awk 也能完成这样的操作,它还能做一些运算。比如统计目录大小,先 cd 进入到目录中,使用  $\parallel$  | awk '{sum+=\$5;print sum}'

对文件的**解压缩**也是常用操作,比如数据备份和还原等,可使用 zip 或 tar 命令。例如对文件和目录进行压缩: tar -zcvf backup.tar.gz file1 file2 dir1; 解压文件操作 tar -zxvf filename;

# 用户管理

我还掌握用户和组的管理,用户创建和删除: useradd, userdel。组的创建,删除 groupadd, groupdel。设置用户和组的密码用 passwd uname 和 gpasswd gname。还有管理组中的成员,用 gpasswd -a uname gname,删除用-d 参数。-M 重新设置组员。查看组成员: getent group 组名。查看用户所属的组使用 id 命令: id 用户名;

## 权限管理

我们在项目还会遇到权限问题,使用 chmod 为文件的拥有者,组成员和其他用户设置读写执行的权限。例如为 shell 脚本添加可执行权限:chmod ugo+x clearLog.sh。如果要对整个目录中的内容修改权限就加上-R 参数。还有其它修改权限的命令 chown username file 更改文件的拥有者,chgrp gname filename 更改文件所属组。

# 进程管理

我还能够管理系统中的进程和服务。使用 ps -ef 能查看当前系统的进程。使用-aux 参数查看所有用户执行的进程。还可以使用 top 命令实时的系统状态, cpu 使用率, 内存占用比和进程信息等。根据查看到进程的 PID, 可以使用 kill 命令结束进程。

#### 服务管理

我们在项目中会管理服务程序,httpd, mysql 等,在安装之后我们需要启动它,使用 systemctl 查看服务的状态,开启关闭等。设置服务自启或关闭自启。例如要查看 httpd 服务的状态: systemctl status httpd。开启或关闭: systemctl start 或 stop httpd。设置开机自动或关闭自启动: systemctl enable 或 disable httpd。

#### 网络管理

我还掌握一些关于网络操作。使用 ifconfig 或者 ip addr 查看本机的 ip 地址。使用 ping ip 或者域名。查看是否与目标主机网络联通。还有使用 netstat 命令查看端口的使用情况。比如: 那个进程使用了 80 端口: netstat -tunlp | grep ":80"。也可以使用简单的命令 lsof - i :80 查看。还有防火墙的开启关闭等。还有使用 firewall-cmd 命令加--add-port=80/tcp, 对 80 端口放行, 这是临时的, 需要永久的加上--permanent 参数。然后重载防火墙--reload。

#### 磁盘管理

对于磁盘的管理我也有一些掌握。使用 du -ah 查看当前路径路径下每个文件的大小。 df -h 查看整个系统磁盘使用的情况。还有当外部的硬盘连接时,使用 mount /dev/sad4 /data 命令将它挂载到/data 目录下,硬盘的数据就可以从这个目录访问。卸载硬盘使用 umount /data。还有使用 fdisk 对磁盘进行分区。

#### 软件安装

对于软件的安装,我掌握多种方式:使用 yum 安装 httpd: yum -y install httpd。或者下载二进制的安装包,使用 rpm -ivh 加文件名安装。还有就是下载软件的源码,例如使用wget 或 curl 下载 lrzsz 源码压缩包,解压后可以修改安装路径,使用 make 命令进行编译,编译完成后使用 make install 命令安装软件。

## Shell 脚本编写

关于 shell 脚本的编写,我也掌握很多。定义一个用户变量: hostname=aa.com; 使用 set | gerp hostname 查看变量。要创建系统变量,可以使用 export。例如: export uname=tom; evn 查看系统变量; 用户变量和系统变量清除可以使用 unset;

在 shell 脚本中,可以直接使用一些特殊的**变量**: \$\*: 接收运行脚本时传入的所有参数; \$#: 传输脚本参数的个数; \$?: 记录上一条命令是否成功执行; \$\$: 当前脚本的执行的进程 ld; 还有位置变量; 脚本最大支持 9 个参数,分别用\$1-\$9 接收。

在脚本中掌握**流程控制**语句的使用: if 条件判断, case 条件选择, 循环 for, while, until。 其中最重要的就是 if 条件判断。使用 test 命令做出判断; 比如判断一个目录或文件是否存在, 可以使用 test -e 路径; 或者用中括号的形式表达; [-e 路径]; 判断是否是文件或者目录, 分别用-f 和-d 参数。还有数字判断:比如判断 age 变量是否大于 18: [\$age -gt 18];- lt 判断是否小于, -eq 和-ne 判断是否等于或者不等于。多条件的可以使用-a 或-o 连接, 表示逻辑与和逻辑或; 也可以使用&&和||更直观;

在脚本中也会进行**重定向**的操作;命令的结果可能需要保存下来;就可以在命令的后面加上重定向符>加上文件路径;也可以双>>追加内容到文件中;还有错误重定向符号,只负责把错误信息保存下来;比如 find / -name "\*.log" > info.log 2> error.log,分别把正常输出和错误输出保存到 info.log 和 error.log 中;

# 定时任务

我们在项目中会经常使用到定时任务 crondtab,临时任务 at。查看定时任务 crondtab -I, -e 参数进行任务编辑。任务分为六个部分,前五个都是时间代表: 分钟,小时,日,月,星期,最后是 shell 脚本绝对路径。例如每天晚上 3 点执行备份脚本: 0 3 \* \* \* /shell/backup.sh。还有临时任务的使用: at 命令,比如在今天 9:30 要执行数据处理脚本,at -f 脚本绝对路径 9:30。明天 9:30 可以再加个 tomorrow。使用-I 参数可以查看到已添加的临时任务,-r 参数加上任务 id 可以删除定时任务。

以上就是我对 linux 掌握的情况,内容可能过多,可能存在介绍遗漏的部分。还能进行其它部分补充。