ТЗ

Графика

Стартовый экран

1. Background(фон)

2. Логотип

3. Кнопка ‘’Играть’’

4. Кнопка ‘’Настройки’’

5. Кнопка ‘’Словарь’’

6. Кнопка ‘’ Поддержка’’

7. Переключатель выключения рекламы

8. Сверху Ячейка с кол-вом монеток

Экран выбора уровней:

1. Background(фон)

2. Кнопки ‘’Выбор уровней”(Иконки номеров уровней)

3. Сверху Ячейка с кол-вом монеток

Игровой экран с объектами:

1. Вверху номер уровня

2. Кнопка возврата в меню

3. Клеточное игровое поле

4. Иконки букв (от А до Я) для игрового поля

5. Кнопка подсказки (в виде лампочки)

6. Кнопка “Пропустить уровень”

7. Анимация выделения буквы или слова.

Экран после прохождения уровня

1. Надпись ‘’Вы прошли уровень <# уровня> ‘’

2. Ячейка кол-ва полученных монеток

3. Кнопка “Следующий уровень”

4. Кнопка возврата в меню