



了解
ANGEL 3E软件的
功能与改进



ANGEL^{3E}

- 1 代码优化
- 2 预览变换时未选中对象不再有遮罩
- 3 提示信息对话框样式改进与统一
- 4 减少刷新时的闪烁
- 5 修复选择器焦点不同步问题
- 6 修复模式冲突问题
- 7 改进视角移动的流畅度
- 8 优化打开文件时的过渡动画，避免略缩图扭曲问题
- 9 新的撤销缓存机制
- 10 修复网格视图偏移问题
- 11 支持屏幕方向改变
- 12“关于”页面不再需要连接网络
- 13 重命名时在原位置键入新名称
- 14 支持对文件夹的操作
- 15 支持镜像观看
- 16 可直接选择对象
- 17 优化表面锚定功能，删减冗余组件
- 18 菜单支持折叠与轻扫翻页
- 19 直接复制现有边缘到正在绘制的新边缘
- 20 撤销单个点，以及修剪边缘
- 21 辅助线网格样式改成“田”形
- 22 深色界面
- 23 菜单改为中央显示
- 24 选择放样后自动打开操作轴
- 25 新的工具栏
- 26 工具栏过渡动画
- 27 绘图时的上下文菜单
- 28 键入 REF 刷新画面，键入 ACC 清空缓存，键入 SAVE 手动保存
注：长按标题可清除略缩图缓存，长按文件略缩图修复加载问题
- 29 摆晃设备关闭加载提示
- 30 自适应界面
- 31 材质设定组件由材质设定程序迁移
到主程序
- 32 减少物体表面线框显示时的“虚线
马赛克”问题
- 33 修复安卓手机使用时全屏键盘问题
- 34 点按回车键输入数据，而非轻点指定空白区域
- 35 自动全选待修改的数据
- 36 可记忆正交视角
- 37 删减安 225 背景彩蛋
- 38 优化使用全面屏设备时的显示
- 39 每 7 分钟自动保存一次
- 40 复制边缘或放样后自动选中它
- 41 默认颜色为深色
- 42 涂装预览视图模型没有线框而富有光泽
- 43 改善欧拉角问题
- 44 改善缓存略缩图问题
- 45 改进选择对象功能
- 46 改进精确度问题
- 47 以更加直观的方式呈现数据
- 48 优化参考图的激活情况
- 49 优化群组设定、涂装设定、法相设定。现在您可以设定单个放样的以上属性，也可多选后设定，亦可为群组批量设定属性。
- 50 现在导出的场景位于“导出的图纸”文件夹
- 51 现在可长按“贴图”进入贴图编辑
- 52 改进贴图组件弹出时的刷新问题
- 53 改进正交面选择器界面
- 54 现在画线不会额外加入光标最后位置，并伴随有颜色提示
- 55 改进镜像下绘图的体验
- 56 每 7 分钟自动保存一次
- 57 更新版本号等基本信息