1. 力 (Force)

- 定义: 力是物体间相互作用的结果, 改变物体的运动状态或形变。
- 公式: F = ma
 - F:力 (单位:牛顿,N)
 - m: 质量 (单位: 千克, kg)
 - a: 加速度 (单位: m/s²)

2. 力矩 (Torque)

- 定义: 力矩是力使物体绕某点或轴旋转的能力。
- 公式:

$$\tau = r \times F = rF\sin\theta$$

- τ: 力矩 (单位: 牛顿·米, N·m)
- r: 力臂长度 (单位: 米, m)
- F: 力的大小
- θ: 力和力臂之间的夹角
- 方向: 右手法则判断方向。

3. 动量 (Momentum)

- 定义: 动量是描述物体运动状态的重要物理量。
- 公式: p=mv
 - p: 动量 (单位: kg·m/s)
 - m: 质量
 - v: 速度
- **动量定理**: $F\Delta t = \Delta p$ (力的冲量等于动量的变化)

4. 动能 (Kinetic Energy)

- 定义: 动能是物体由于运动而具有的能量。
- 公式:

$$KE = \frac{1}{2}mv^2$$

- KE: 动能 (单位: 焦耳, J)
- m: 质量
- v: 速度
- **动能定理**: $W = \Delta KE$ (合外力所做的功等于动能的变化)

5. 动量矩 (Angular Momentum)

- 定义: 动量矩是描述物体旋转状态的物理量, 类似于平动的动量。
- 公式:

$$L=r\times p=I\omega$$

- L: 动量矩 (单位: kg·m²/s)
- r: 位矢
- p: 动量
- I: 转动惯量 (单位: kg·m²)
- ω: 角速度
- 动量矩定理:

$$au = rac{dL}{dt}$$

(合力矩等于动量矩的变化率)

6. 回转半径 (Radius of Gyration)

- 定义: 回转半径是一个表示物体绕轴旋转惯性大小的长度量。
- 公式:

$$k=\sqrt{rac{I}{m}}$$

- k: 回转半径 (单位: m)
- *I*: 转动惯量
- m: 质量

7. 转动惯量 (Moment of Inertia)

- 定义: 转动惯量是描述物体绕轴旋转惯性大小的物理量。
- 公式:

$$I = \sum m_i r_i^2$$
 或 $I = \int r^2 dm$

- *I*: 转动惯量
- m_i: 单个质量
- r_i: 离轴距离

8. 角加速度 (Angular Acceleration)

- 定义: 角加速度是描述物体旋转速度变化的物理量。
- 公式:

$$\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

- α: 角加速度 (单位: rad/s²)
- ω: 角速度
- 牛顿第二定律的旋转形式:

$$\tau = I\alpha$$

9. 角动能 (Rotational Kinetic Energy)

- 定义: 角动能是物体由于旋转而具有的能量。
- 公式:

$$KE_{
m rot}=rac{1}{2}I\omega^2$$

- *I*: 转动惯量
- ω: 角速度

总结常用关系式

1.
$$F = ma$$

2.
$$au = I lpha$$

3.
$$L=I\omega$$

4.
$$KE=rac{1}{2}mv^2$$

5.
$$KE_{
m rot}=rac{1}{2}I\omega^2$$

6.
$$p = mv$$

7.
$$au = \frac{dL}{dt}$$