

1. Qt 项目结构

• .pro文件: 定义项目结构、依赖库、编译选项等。

• 源代码文件: main.cpp 、 mainwindow.cpp 、 mainwindow.h 、 mainwindow.ui 。

2. Qt 核心概念

- 信号与槽机制:
 - 信号 (Signal): 对象状态发生变化时发出的通知。由 emit 触发。
 - 槽 (Slot):响应信号的函数,可以是任何普通成员函数。
 - 连接信号与槽:

```
connect(senderObject, SIGNAL(signalName()), receiverObject, SLOT(slotName()));
```

• 新语法(推荐):

```
connect(senderObject, &SenderClass::signalName, receiverObject, &ReceiverClass::sl
```

3. Qt Widgets 基础

• QMainWindow: 主窗口类,提供菜单栏、工具栏、状态栏等窗口元素。

• QWidget: 所有可视化组件的基类。

• QPushButton: 按钮组件, 常用方法:

• setText():设置按钮文本。

• clicked():按钮点击信号。

```
QPushButton *button = new QPushButton("Click Me", this);
connect(button, &QPushButton::clicked, this, &MainWindow::onButtonClicked);
```

4. 布局管理

• QVBoxLayout: 垂直布局。

• QHBoxLayout: 水平布局。

• QGridLayout: 网格布局。

• QFormLayout: 表单布局,适合两列布局(标签+输入框)。

```
QVBoxLayout *layout = new QVBoxLayout;
layout->addWidget(widget1);
layout->addWidget(widget2);
setLayout(layout); // 设置布局
```

5. 事件处理

- 事件对象: 继承自 QEvent 类。
- 事件重载方法:
 - mousePressEvent(QMouseEvent *event): 鼠标点击事件。
 - keyPressEvent(QKeyEvent *event):键盘按键事件。
 - paintEvent(QPaintEvent *event): 绘图事件。

```
cpp

void MainWindow::mousePressEvent(QMouseEvent *event) {

// 处理鼠标点击事件
}
```

6. Qt 常用控件

• QLabel:显示文本或图片的标签。

• QLineEdit: 单行文本输入框。

• QTextEdit: 多行文本输入框。

• QComboBox: 下拉菜单。

• QCheckBox: 复选框。

• QRadioButton: 单选按钮。

```
QLabel *label = new QLabel("Label Text", this);
QLineEdit *lineEdit = new QLineEdit(this);
```

7. Qt 文件对话框

• QFileDialog:文件选择对话框。

```
QString fileName = QFileDialog::getOpenFileName(this, "Open File", "", "Text Files (*.
```

8. Qt 定时器

• QTimer: 用于触发定时事件。

```
QTimer *timer = new QTimer(this);
connect(timer, &QTimer::timeout, this, &MainWindow::onTimeout);
timer->start(1000); // 每秒触发一次
```

9. Qt 数据模型与视图

- QTableView、QListView:数据视图组件,使用模型驱动。
- QStandardItemModel:标准数据模型。

```
QStandardItemModel *model = new QStandardItemModel(2, 2, this);
model->setItem(0, 0, new QStandardItem("Item 1"));
tableView->setModel(model);
```

10. Qt 绘图系统

• QPainter: 用于绘制图形和文本。

```
cpp

void MainWindow::paintEvent(QPaintEvent *event) {
    QPainter painter(this);
    painter.drawRect(10, 10, 100, 100); // 绘制矩形
}
```

11. Qt 多线程

- QThread: 线程类,用于多线程编程。
 - 创建新线程:

```
Copy code
cpp
class Worker : public QObject {
  Q_OBJECT
public slots:
  void doWork() { /* 任务执行代码 */ }
};
QThread *thread = new QThread;
Worker *worker = new Worker;
worker->moveToThread(thread);
connect(thread, &QThread::started, worker, &Worker::doWork);
thread->start();
```

12. Qt 数据库

• QSqlDatabase: 数据库连接类。

• QSqlQuery: SQL查询执行类。

```
QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
db.setDatabaseName("test.db");
db.open();

QSqlQuery query;
query.exec("CREATE TABLE people (id INT, name TEXT)");
```

13. Qt 国际化 (i18n)

• QTranslator:翻译类,用于加载翻译文件。

```
QTranslator translator;
translator.load("myapp_zh.qm");
qApp->installTranslator(&translator);
```

14. Qt 样式与美化

• QStyle:控制控件的外观。

• QSS (Qt Style Sheets): 类似于CSS,用于控制控件的外观。

```
cpp
button->setStyleSheet("QPushButton { background-color: blue; color: white; }");
```

15. Qt 信号与槽高级用法

• Lambda表达式:

```
connect(button, &QPushButton::clicked, [=]() {
    qDebug() << "Button clicked!";
});</pre>
```

16. Qt资源管理

• qrc文件: Qt资源文件,用于嵌入图片、图标等资源。

```
cpp

QPixmap pixmap(":/images/logo.png");
```

17. Qt 动画

• QPropertyAnimation: 属性动画,用于动画效果。

```
QPropertyAnimation *animation = new QPropertyAnimation(button, "geometry");
animation->setDuration(1000);
animation->setStartValue(QRect(0, 0, 100, 30));
animation->setEndValue(QRect(250, 250, 100, 30));
animation->start();
```