2号 （命中）

摩擦轮1：4000 2：4200 3：2900 4：3100

经测试：1 2号摩擦轮（前面一组）的转速主要决定了飞镖打出去的高低远近

转速每变化100，对应的距离大概是1~1.5个小装甲板的高度

3 4号摩擦轮（后面一组）的转速主要决定了飞镖打出去的左右偏移

转速每变化100，对应的距离大概是1.5~2个小装甲板的宽度

且前后两组摩擦轮的转速差最好控制在1000~1200以内，差距过大会不好调