1、（D）不是基本的操作系统。

A．批处理操作系统 B．分时操作系统

C．实时操作系统 D．网络操作系统

2、（A）不是分时系统的基本特征：

A．同时性 B．独立性

C．实时性 D．交互性

3、实时操作系统追求的目标是（C ）。

A．高吞吐率 B．充分利用内存 C．快速响应 D．减少系统开销

4、操作系统是为了提高计算机的[利用率]和方便用户使用计算机而配置的基本软件。它负责管理计算机系统中的[资源]，其中包括[处理机]，[主存储器]，外部设备和系统中的数据。操作系统中的[处理机]管理部分负责对进程进行管理。操作系统对系统中的数据进行管理的部分通常叫做[文件系统]。

供选择的答案：

[1] A．速度 B．利用率 C．灵活性 D．兼容性

[2] A．程序 B．功能 C．资源 D．进程

[3] [4] A．主存储器 B．虚拟存储器 C．运算器

D．控制器 E．微处理器 F．处理机

[5] A．数据库系统 B．文件系统 C．检索系统

D．数据库 E．数据存储系统 F．数据结构

G．数据库管理系统

5、批处理系统的主要缺点是（B ）。

A．CPU的利用率不高 B．失去了交互性

C．不具备并行性 D．以上都不是

6、操作系统是计算机系统的核心软件。按功能特征的不同，可把操作系统分为[批处理系统]、[实时系统]、[分时系统]、网络操作系统和分布式操作系统基本类型。其中[批处理系统]的主要目标是提高系统的吞吐率和效率，而[实时系统]是一旦有处理请求和要求处理的数据时，CPU就应该立即处理该数据并将结果及时送回，例如[航空订票系统]等。

供选择的答案：

[1][2][3]

A．单用户系统 B．批处理系统 C．分时系统

D．微机操作系统 E．实时系统

[4]

A．计算机激光照排系统 B．办公自动化系统

C．计算机辅助设计系统 D．航空订票系统

7、现代操作系统的两个基本特征是（C） 和资源共享。

A．多道程序设计 B．中断处理

C．程序的并发执行 D．实现分时与实时处理

8、系统调用是由操作系统提供的内部调用，它（B）。

A．直接通过键盘交互方式使用

B．只能通过用户程序间接使用

C．是命令接口中的命令使用

D．与系统的命令一样

9、操作系统有多种类型：允许多个用户以交互方式使用计算机的操作系统，称为（分时操作系统）；允许多用户将若干个作业提交给计算机系统集中处理的操作系统，称为（批处理操作系统）；在（实时操作系统）的控制下，计算机系统能及时处理由过程控制反馈的数据，并作出响应；在IBM－PC机上的操作系统称为（微机操作系统）。

A．批处理操作系统 B．分时操作系统 C．实时操作系统；

D．微机操作系统 E．多处理机操作系统 F．分布式操作系统

10、关于操作系统的叙述（D）是不正确的。

A．管理资源的程序

B．管理用户程序执行的程序

C．能使系统资源提高效率的程序

D．能方便用户编程的程序

11、早期的OS主要追求的是（A）。

A．系统的效率                        B．用户的方便性

C．可移植                             D．可扩充性

12、（B）功能不是操作系统直接完成的功能。

A．管理计算机硬盘                    B．对程序进行编译

C．实现虚拟存储器                    D．删除文件

13、要求在规定的时间内对外界的请求必须给予及时相应的OS是（ B ）。

A．多用户分时系统                    B．实时系统

C．批处理系统时间                    D．网络操作系统

14、操作系统是对（ C ）进行管理的软件。

A．硬件            B．软件            C．计算机资源      D．应用程序

15、（ B ）对多用户分时系统最重要。

A．实时性          B．交互性          C．共享性          D．运行效率

16、分布式系统和网络系统的主要区别是（ C ）。

A．并行性          B．透明性          C．共享性          D．复杂性

17、并发性是指若干事件在（ C ）发生。

A．同一时刻   B．不同时刻

C．同一时间间隔   D．不同时间间隔

18、下述（ B ）不属于多道程序运行的特征。

A．多道                              B．运行速度快

C．宏观上并行                        D．实际上多道程序是串插运行的

19、引入多道程序的目的在于（ A ）。

A．充分利用CPU，减少CPU等待时间

B．提高实时响应速度

C．有利于代码共享，减少主、辅存信息交换量

D．充分利用存储器

20、（ A ）不是多道程序系统。

A．单用户单任务                      B．多道批处理系统

C．单用户多任务                      D．多用户分时系统

1．在进程的组成部分之中，进程在运行中不可修改的部分是\_\_\_B\_\_。

A．私用程序段 B．共享程序段

C．数据段 D．进程控制块

2．在消息缓冲通信中，消息队列属于\_\_\_A\_\_\_资源。

A． 临界 B． 共享 C． 永久 D． 可剥夺

3．进程间的同步是指进程间在逻辑上的相互\_\_\_B\_\_\_关系。

A． 联接 B． 制约 C． 继续 D． 调用

4．进程A和进程B通过共享缓冲区协作完成数据处理，进程A负责生产数据并放入缓冲区，进程B从缓冲区中读数据并输出。进程A和进程B之间的关系是\_\_\_\_B\_\_。

A．互斥关系 B．同步关系 C．互斥和同步 D．无制约关系

5．进程从运行状态到阻塞状态可能是由于\_C\_\_\_\_。

A．进程调度程序的调度 B．现运行进程的时间片耗尽

C．现运行进程执行了wait操作 D．现运行进程执行了signal操作

6．下面关于线程的叙述中正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A．线程包含CPU现场，可以独立执行程序 B．每个线程有自己独立的地址空间

C．线程之间的通信必须使用系统调用函数 D．进程只能包含一个线程

7．并发进程之间\_\_\_D\_\_\_。

A．彼此无关 B．必须同步 C．必须互斥 D．可能需要同步或互斥

8．信号量S不能用于\_\_\_D\_\_\_操作。

A．signal B．wait C．赋初值 D．运算表达式

9．\_\_\_D\_\_\_是一种只能进行wait操作和signal操作的特殊变量

A． 调度 B． 进程 C． 同步 D． 信号量

10．分配给进程占用处理机的时间到而强迫进程P让出处理器，或有更高优先级的进程要运行，迫使正在运行的进程P让出处理器，则进程P状态变化的情况为\_\_\_A\_\_\_

A． 运行态－>就绪态 B． 运行态－>等待态

C． 就绪态－>运行态 D． 等待态－>就绪态

11．下面关于进程的叙述中正确的是\_\_A\_\_\_\_。

A．进程获得CPU运行是通过调度得到的

B．优先级是进程调度的重要依据，一旦确定就不能改变

C．在单CPU的系统中，任何时刻都有一个进程处于运行状态

D．进程申请CPU得不到满足时，其状态变为阻塞

12．操作系统通过\_\_B\_\_\_\_对进程进行管理。

A． 进程 B． 进程控制块 C． 进程启动程序 D． 进程控制区

13. 若一个进程拥有100个线程，这些线程属于用户级线程，它们在系统调度执行时间上占用的时间片个数是\_\_A\_\_\_\_。

A．1 B．100 C．1/100 D．0

14. 到其他3种状态的进程状态是\_\_D\_\_\_\_。

A．就绪 B．阻塞 C．完成 D．执行

15．信号量的初值为2，当前值为-3，则表示等待进程有\_\_\_C\_\_\_。

（-3表示有三个进程没有被分配资源而等待

A．1个 B．2个 C．3个 D．5个

16．wait操作可能导致\_\_\_C\_\_\_。

A．进程就绪 B．进程结束 C．进程阻塞（等待） D．新进程创建

17．下列的进程状态变化中不可能发生的变化是\_\_\_A\_\_\_。

A．等待→运行 B．运行→等待 C．运行→就绪 D．等待→就绪

18．如果有三个进程共享同一互斥段，而且每次最多允许两个进程进入该互斥段，则信号量的初值应设置为\_\_C\_\_\_\_。

A． 3 B． 1 C． 2 D． 0

19．一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程\_\_\_D\_\_\_。

A．由就绪变运行 B．由运行变就绪

C．由阻塞变运行 D．由阻塞变就绪

20．进程控制块PCB不包括的内容是\_\_\_D\_\_\_。

A．CPU现场 B．进程优先级 C．进程运行状态 D．文件缓冲区

21．PCB是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程\_\_\_D\_\_\_。

A．可以有多个PCB　　 B．可以和其他进程共用一个PCB

C．可以没有PCB 　 　 D．只能有唯一的PCB

22．进程和程序的本质区别是\_\_\_B\_\_\_。

A．内存和外存 B．动态和静态特征

C．共享和独占使用计算机资源 D．顺序和非顺序执行指令

23．用于解决进程间互斥的方法是\_\_\_B\_\_\_。

① 信号量及wait、signal操作 ② 加锁与解锁 ③ 信箱方式

④ 消息缓冲方式 ⑤ 特权指令方式

A．③、④和⑤ B．①和② C．①和③ D．②和⑤

24．在操作系统中，每个进程具有独立性，进程之间又具有相互制约性。对于任何两个并发进程,它们\_\_\_C\_\_\_。

A．必定无关 B．必定相关 C．可能相关 D．可能相同

25．进程所请求的一次打印输出结束后，将使进程状态从\_\_D\_\_\_\_

A．运行态变为就绪态 B．运行态变为等待态

C．就绪态变为运行态 D．等待态变为就绪态

解析：运行中的进程有3种状态：运行状态、就绪状态和等待状态。  
运行状态：是指进程已获得CPU，并且在CPU中执行的状态。就绪状态：是指进程已具备运行条件，但由于没有获得CPU而不能运行所处的状态，一旦CPU分配给它，就可以运行。等待状态：是指进程因等待某种事件发生而暂时不能运行的状态。例如，当两个进程竞争使用同一资源时，没有占用该资源的进程便处于等待状态。它必须等到该资源被释放后才可以去使用它。引起等待的原因一旦消失，进程就变为就绪状态，以便在适当的时候投入运行。

26．在下面的叙述中，不正确的是\_\_C\_\_\_。

A．一个进程可创建一个或多个线程 B．一个线程可创建一个或多个线程

C．一个线程可创建一个或多个进程 D．一个进程可创建一个或多个进程

27．在下面的叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A．线程是比进程更小的能独立运行的基本单位

B．引入线程可提高程序并发执行的程度，可进一步提高系统效率

C．线程的引入增加了程序执行时时空开销

D．一个进程一定包含多个线程

解析：线程是进程内一个相对独立的执行单元，但并不能单独运行，只能在程序中运行。线程的引入减少了程序执行时的时空开销。一个进程可包含一个或多个线程。

28．下面关于线程的叙述中，正确的是\_\_C\_\_\_\_)。

A．不论是系统支持线程还是用户级线程，其切换都需要内核的支持

B．线程是资源的分配单位，进程是调度和分配的单位

C．不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位

D．在引入线程的系统中，进程仍是资源分配和调度分派的基本单位

解析：引入线程后，进程仍然是资源分配的单位。线程是处理器调度和分派的单位，线程本身不具有资源，它可以共享所属进程的全部资源

29. 在下面的叙述中，正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A．引入线程后，处理机只在线程间切换

B．引入线程后，处理机仍在进程间切换

C．线程的切换，不会引起进程的切换

D．线程的切换，可能引起进程的切换

30. 进程依靠\_\_D\_\_\_\_从阻塞状态过渡到就绪状态。

A．程序员的命令 B．系统服务

C．等待下一个时间片到来 D．"合作"进程的唤醒

1．响应比高者优先作业调度算法是以计算时间和\_\_\_D\_\_\_来考虑的。

A． 输入时间 B． 完成时间 C． 周转时间 D． 等待时间

2．最适合于分时系统的进程调度算法是\_\_\_D\_\_\_。

A．先来先服务（FCFS） B．最短作业优先（SSJF）

C．优先数法 D．轮转法（RR）

3．在优先级调度中，\_\_\_C\_\_\_类进程可能被“饿死”，即长时间得不到调度。

A．短进程 B．长进程 C．低优先级进程 D．大内存进程

4．银行家算法在解决死锁问题中是用于\_\_\_B\_\_\_的。

A．预防死锁 B．避免死锁 C．检测死锁 D．解除死锁

5．\_\_D\_\_\_\_不是进程调度算法。

A． 时间片轮转法 B． 先来先服务方法

C． 响应比高者优先法 D． 均衡调度算法

6．当一个进程运行时，系统可能基于某种原则强行将其撤下，把处理器分配给其他进程，这种调度方式是\_\_\_B\_\_\_。

A．非剥夺方式 B．剥夺方式 C．中断方式 D．查询方式

7. 解除死锁通常不采用的方法是\_\_D\_\_\_\_。

A．终止一个死锁进程 B．终止所有死锁进程

C．从死锁进程处抢夺资源 D．从非死锁进程处抢夺资源

8．在操作系统中为避免系统的死锁采用\_\_\_A\_\_\_。

A．银行家算法 B．破坏占有并等待条件

C．死锁检测和恢复 D．破坏非剥夺条件

9．资源顺序分配法破坏了死锁发生的\_\_\_B\_\_\_必要条件。

A．互斥占用 B．占有等待 C．非剥夺 D．循环等待

10．设有两个进程共享3个同类资源，为使系统不死锁，每个进程最多可以申请\_\_\_C\_\_\_资源。

A． 0 B． 1 C． 2 D． 3

11．作业调度中的先来先服务算法是以\_\_\_D\_\_\_为出发点考虑的。

A．作业执行时间 B．作业的周转时间

C．作业等待时间 D．等待时间加运行时同

12．设m为同类资源数，n为系统中的并发进程数。当n个进程共享m个互斥资源时，每个进程的最大需求是w。下列情况下，系统会死锁的是\_\_\_D\_\_\_。

A．m=2,n=l,w=2 B．m=2,n=2，w=1

C．m=4,n=3,W=2 D．m=4,n=2,w=3

13．某系统采用了银行家算法，则下列叙述正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A．系统处于不安全状态时一定会发生死锁

B．系统处于不安全状态时可能会发生死锁

C．系统处于安全状态时可能会发生死锁

D．系统处于安全状态时一定会发生死锁

14．银行家算法中的数据结构包括有可利用资源向量Available、最大需求矩阵Max、分配矩阵Allocation、需求矩阵Need，下列选项中表述正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A．Max[i][j]= Allocation[i][j]+Need[i][j]

B．Need[i][j]= Max[i][j]- Allocation[i][j]

C．Max[i][j]= Allocation[i][j]-Need[i][j]

D．Need[i][j]= Max[i][j]+Allocation[i][j]

15．作业从后备作业到被调度程序选中的时间称为\_\_\_C\_\_\_。

A．周转时间 B．响应时间

C．等待调度时间 D．运行时间

1．联想存储器在计算机系统中是用于\_\_C\_\_\_\_的。

A． 存储文件信息 B． 与主存交换信息

C． 内存地址变换 D． 内存管理信息

2．作业在执行中发生了缺页中断，经操作系统处理后，应该执行的指令是\_\_\_D\_\_\_。

A．被中断的前一条 B．被中断的后一条

C．作业的第一条 D．被中断的指令

在请求分页存储管理中，当指令的执行所需要的内容不在内存中时，发生缺页中断，当缺页调入内存后，应执行被中断指令。 另：缺页中断作为中断与其它中断一样要经历如保护CPU环境，分析中断原因，转入缺页中断处理程序进行处理，恢复CPU环境等几个步骤，但缺页中断又是一种特殊的中断，它与一般中断相比，有着明显的区别，主要表现在下面两个方面：(1)缺页中断是在指令执行期间产生和处理中断信号的。(2)一条指令的执行期间，可能产生多次缺页中断。

3．实现虚拟存储器的目的是\_\_D\_\_\_\_。

A． 实现存储保护 B． 实现程序浮动

C． 扩充外存容量 D． 扩充内存容量

4．在段页式存储系统中，一个作业对应\_\_\_C\_\_。

A．多个段表 B．一个段表，一个页表

C．一个段表，多个页表 D．多个段表，多个页表

5．在虚拟页式存储管理方案中，完成将页面调入内存的工作的是\_\_\_A\_\_\_。

A．缺页中断处理 B．页面淘汰过程 C．工作集模型应用 D．紧缩技术利用

6．采用分页式内存管理时，重定位的工作是由\_\_\_C\_\_\_完成的。

A．操作系统 B．用户 C．地址转换机构 D．内存空间分配程序

7．在分页式内存管理系统中可能出现的问题是\_\_B\_\_\_\_。

A．颠簸 B．不能共享 C．外部碎片 D．动态链接

8．在下列有关分页式内存管理的叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A．程序和数据是在开始执行前一次性和装入的

B．产生缺页中断一定要淘汰一个页面

C．一个被淘汰的页面一定要写回外存

D．在页面中有“访问位”和“修改位”等消息

9. 在可变式分配方案中，最佳适应算法是将空白区在空白区表中按\_\_\_C\_\_\_次序排列。

A． 地址递增 B． 地址递减 C． 容量递增 D． 容量递减

10. 在可变分区分配方案中，将空白分区按地址递增次序排列是要采用\_\_\_C\_\_\_。

A．最佳适应算法 B．最差适应算法

C．首次适应算法 D．最迟适应算法

11. 通常，采用紧缩法消除内存碎片的存储技术是\_\_\_C\_\_\_。

A．固定分区法 B．动态分区法 C．可重定位分区法 D．交换技术

12. 在请求分页存储管理中，当所访问的页面不在内存时，便产生缺页中断，缺页中断是属于\_\_B\_\_。

A． I／O中断 B． 程序中断 C． 访管中断 D． 外中断

13. 在内存管理中，分段管理和分页管理的主要区别是\_D\_\_。

A．分段管理中的块比分页管理中的页要小

B．分页管理有地址映射而分段管理没有

C．分页管理有存储保护而分段管理没有

D．分段管理要求一道程序存放在连续的空间而分页管理没有这种要求

14．分页式虚拟存储管理系统中，一般地页面的大小与可能产生页错误陷阱的次数\_\_\_B\_\_\_。

A．成正比 B．成反比 C．无关 D．成固定比值

15．内存保护需要由\_\_\_C\_\_\_完成，以保证进程空间不被非法访问。

A．操作系统 B．硬件机构

C．操作系统和硬件机构 D．操作系统或硬件机构独立完成

16．适合多道程序运行的存储管理中，存储保护是为了\_\_\_D\_\_\_。

A．防止一个作业占用同一个分区 B．防止一个作业占用多个分区

C．防止非法访问磁盘文件 D．防止各道作业相互干扰

17．在可变分区分配方案中，某个作业完成后系统收回其内存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数减1的情况是\_\_\_D\_\_\_。

A．无上邻空闲区，也无下邻空闲区 B．有上邻空闲区，但无下邻空闲区

C．有下邻空闲区，但无上邻空闲区 D．有上邻空闲区，也有下邻空闲区

18．在目标程序装入内存时，一次性完成地址修改的方式是\_\_\_A\_\_\_。

A．静态重定位 B．动态重定位 C．静态链接 D．动态链接

19. 虚存是\_D\_\_\_\_。

A． 容量扩大了的内存 B． 提高运算速度的设备

C． 实际不存在的存储器 D． 进程的地址空间及其内存扩大方法

20．下面关于虚拟存储器的叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A．要求程序运行前必须全部装入内存，且在运行过程中一直驻留在内存

B．要求程序运行前不必全部装入内存，且在运行过程中不必一直驻留在内存

C．要求程序运行前不必全部装入内存，但在运行过程中必须一直驻留在内存

D．要求程序运行前必须全部装入内存，但在运行过程中不必一直驻留在内存

21. 在一个可变式分区管理中，最差适应算法应将空闲区按\_\_D\_\_\_\_的次序排列。

A． 地址递增 B． 地址递减 C． 容量递增 D． 容量递减

22. 采用固定分区方式分配主存的最大缺点是\_\_\_C\_\_\_。

A． 不利于存储保护 B． 分配算法复杂

C． 主存利用率不高 D． 零头太多

23. 存储管理方案中，\_\_\_A\_\_\_可采用覆盖技术。

A． 单一连续区 B． 可变分区 C． 段式 D． 段页式

24. 关于分页管理系统的页面调度算法说法中错误的是\_\_\_D\_\_\_。

A．一个好的页面调度算法应减少和避免颠簸现象

B．FIFO调度算法实现简单，选择最先进入内存的页面调出

C．LRU调度算法是基于局部性原理的算法，首先调出最近一段时间未被访问过的页面

D．CLOCK调度算法首先调出一段时间内被访问次数多的页面

LFU调度算法，即最不经常使用(Least Frequently Used，LFU)算法，选择近期最少访问的页面进行替换。这种算法容易与LRU算法混淆，是因为翻译的原因。实际上，LRU应该翻译为最久没有使用算法比较符合原意，这样就容易理解：LFU记录页面访问的“多少”，而LRU记录“有无”页面访问，前者更加复杂。

19．进程之间交换数据不能通过\_\_\_C\_\_\_途径进行。

A．共享文件 B．消息传递 C．访问进程地址空间 D．访问共享存储区域

进程代表运行中的程序，操作系统将资源分配给进程，进程是参加资源分配的主体，每个进程包含独立的地址空间，只能执行自己地址空间中的程序，且只能访问自己地址空间中的数据，因此进程之间不能直接交换数据，但可以利用操作系统提供的共享文件，消息传递，共享存储区灯等进行通信

1．时钟中断是属于\_\_\_D\_\_\_。

A． 硬件故障中断 B． 程序中断 C． I/O中断 D． 外部中断

2．在一个计算机系统中，特权指令\_\_A\_\_\_\_下执行。

A．只能在核心态 B．只能在用户态

C．可在核心态，也可在用户态 D．不能在核心态，也不能再用户态

3. 空白文件目录法用于\_\_\_\_B\_\_。

A． 主存空间的管理 B． 文件存储空间的管理

C． 虚存空间的管理 D． 外设的分配与回收

4. 采用SPOOLing技术后，使得系统资源\_\_A\_\_\_\_。

A．利用率提高了 B．利用率降低了

C．利用率有时提高有时降低 D．出错的机会增加了

5. 文件系统的主要目的是\_\_A\_\_\_\_。

A．实现对文件的按名存取 B．实现虚拟存储

C．提高外存的读写速度 D．用于存储系统文件

6. 为了解决不同用户文件的“命名冲突”问题，通常在文件系统中采用\_\_B\_\_\_\_。

A． 约定的方法 B． 多级目录 C． 路径 D． 索引

7. 操作系统中\_\_A\_\_\_\_采用了以空间换时间的技术。

A． SPOOLing技术 B． 覆盖技术 C． 通道技术 D． 虚拟存储技术

8. 对磁盘进行磁头调度的目的是为了缩短\_\_\_A\_\_\_时间。

A．寻道 B．旋转 C．传送 D．启动

9. 加密保护和访问控制两种机制相比\_\_\_\_D\_\_。

A．加密保护机制的灵活性更好 B．访问控制机制的安全性更高

C．加密保护机制必须由系统实现 D．访问控制机制必须由系统实现

10．在文件系统中引入“当前目录”的主要目的是\_\_\_B\_\_\_。

A．方便用户 B．提高系统性能 C．增强系统安全性 D．支持共享文件

11．在磁盘调度算法中叙述正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A．SSTF算法性能最好

B．磁盘调度算法的性能与队列中请求服务的数目无关

C．对I/O队列中的服务请求进行干预处理有利于提高C-LOOK算法的性能

D．C-SCAN算法适用于磁盘负载较小的系统

12．位示图用于\_\_\_\_B\_\_。

A． 页面置换 B． 磁盘空间管理 C． 文件目录查找 D． 磁盘驱动调度

13. 在下列有关旋转延迟的叙述中，不正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A．旋转延迟的大小与磁盘调度算法无关

B．旋转延迟的大小取决于磁盘空闲空间的分配程序

C．旋转延迟的大小与文件的物理结构有关

D．扇区数据的处理时间对旋转延迟的影响较大

14. 使用I/O缓冲技术的先决条件是\_\_C\_\_\_\_。

A．设备I/O速度与CPU运行速度相当 B．设备带宽高于CPU带宽

C．设备带宽远低于CPU带宽 D．用户对缓冲的要求

15．在计算机系统崩溃后重新启动时，操作系统通常进行文件系统检查，文件系统检查通常不会进行的工作是\_\_\_D\_\_\_。

A．垃圾回收 B．文件索引节点的重建

C．磁盘空闲空间的重新组织 D．文件备份

16. 磁盘是共享设备，每一时刻\_\_A\_\_\_\_进程在使用磁盘。

A． 一个 B． 至少一个 C． 限定N个 D． 由磁盘容量决定

17. 采用树形目录结构可以\_\_\_\_A\_\_。

A． 缩短查找文件的时间 B． 节省存储空间

C． 减少文件的传送时间 D． 存储更多的文件

18. DMA I/O控制方式的特点是\_\_\_A\_\_\_。

A．设备与主机的并行执行 B．I/O批量数据的交换会大量浪费CPU时间

C．控制软件容易编写 D．简化了设备的设计

19．有关设备的管理中，下列叙述中不正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A．计算机系统为每台设备确定一个绝对号

B．每台设备都应该有一个唯一的相对号

C．申请设备时指定绝对号可提高设备的使用率

D．申请设备时指定设备相对号使设备分配的灵活性强

20. 从资源分配角度来看，外设分为\_\_\_D\_\_\_。

① 逻辑设备 ② 独享设备 ③ 共享设备 ④ 物理设备 ⑤ 虚拟设备

A．①、②和④ B．③和④ C．④和⑤ D．②、③和⑤

21．为了便于上层软件的编制，设备通常需要提供\_\_A\_\_\_\_。

A．控制寄存器、状态寄存器和控制命令

B．I/O地址寄存器、工作方式状态寄存器和控制命令

C．中断寄存器、控制寄存器和控制命令

D．控制寄存器、编程空间和控制逻辑寄存器

22. 通过硬件和软件的功能扩充，把原来独占的设备改造成若干用户共享的设备，这种设备为\_\_\_\_\_D\_。

A． 系统设备 B． 存储设备 C． 用户设备 D． 虚拟设备