

# Instituto Artek Ingeniería en Inteligencia Artificial Programación Orientada a Objetos Profesor: Irving Rocha Reséndiz

Práctica 5 – Herencia

INA0722 Polo Lucy Luis Alejandro

20 de marzo de 2023 Ciudad de México

## Introducción

La programación orientada a objetos es una de las formas más populares de programar en la actualidad, y Java es un lenguaje que se destaca en esta área gracias a sus características OO. Uno de los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos es la herencia, que permite que una clase herede características de otra clase. En Java, la herencia se logra mediante la palabra clave "extends".

Otro concepto importante en la programación orientada a objetos es el polimorfismo, que permite que objetos de diferentes clases puedan ser tratados como si fueran del mismo tipo. En Java, el polimorfismo se logra mediante la creación de interfaces y la implementación de métodos con la misma firma en diferentes clases.

La combinación de herencia y polimorfismo permite la creación de una jerarquía de clases bien organizada y modular, lo que facilita la reutilización de código y la creación de aplicaciones más complejas. La herencia permite la creación de clases más específicas a partir de clases más generales, mientras que el polimorfismo permite que se puedan tratar objetos de diferentes clases de manera uniforme.

En resumen, el uso de herencia y polimorfismo en Java es fundamental para la creación de aplicaciones orientadas a objetos eficientes y escalables. Aprender a utilizar estos conceptos es esencial para cualquier estudiante de informática que desee desarrollar habilidades avanzadas en programación orientada a objetos.

# **Objetivos**

- Objetivo 1: Al finalizar esta práctica, los estudiantes serán capaces de identificar y explicar el concepto de herencia en programación orientada a objetos, utilizando correctamente la palabra clave "extends" en Java.
- Objetivo 2: Al finalizar esta práctica, los estudiantes serán capaces de implementar correctamente la herencia en Java, creando clases hijas que heredan atributos y métodos de una clase padre, y sobrescribiendo métodos según sea necesario.
- Objetivo 3: Al finalizar esta práctica, los estudiantes serán capaces de entender y utilizar correctamente el concepto de polimorfismo en Java, creando interfaces y implementando métodos con la misma firma en diferentes clases, lo que les permitirá tratar objetos de diferentes clases de manera uniforme en sus programas.

#### **Desarrollo**

- 1. Desarrolla un sistema para el control de transporte mundial y espacial.
- 2. Utilizar conceptos de herencia con un mínimo de 3 niveles y máximo 4 niveles de herencia.
- 3. En el nivel 3 deberá tener mínimo 4 ramas.
- 4. En el nivel 4 deberá tener mínimo 3 ramas.
- 5. Entregar el diagrama UML
- 6. Pruebas de cada uno de los transportes implementados (mínimo 20 vehículos).

Transporte.java (1er Nivel)

```
package Transporte;

public class Transporte {
    protected String medio;

    public Transporte(String medio) {
        this.medio = medio;

    }

    // Setters
    public void setMedio(String medio) {
        this.medio = medio;
    }

    // Getters
    public String getMedio() {
        return this.medio;
    }
}
```

#### Aereo.java (2do Nivel)

```
package Transporte.Aereo;
import Transporte.Transporte;

public class Aereo extends Transporte {
    private String conduccion;
    public Aereo(String conduccion, String medio) {
        super(medio);
        this.conduccion = conduccion;
    }
}
```

#### Aerostatos.java (3er Nivel)

```
package Transporte.Aereo;
alcance, String autonomia, String velocidad, String conduccion, String
medio) {
    public void SetCarga(String tipoCarga) {
    public void SetPropulsion(String impulso) {
    public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public String getTipoCarga() {
    public String getPropulsion() {
    public String getAuto() {
    public String getVelocidad() {
```

#### NoPresurizados.java (3er Nivel)

```
package Transporte.Aereo;
public class NoPresurizados extends Aereo {
   public NoPresurizados (String tipoCarga, String tipoPropulsion, String
alcance, String autonomia, String velocidad, String conduccion, String
medio) {
    public void SetCarga(String tipoCarga) {
    public void SetPropulsion(String impulso) {
    public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public String getTipoCarga() {
    public String getPropulsion() {
    public String getAuto() {
    public String getVelocidad() {
```

#### NoTripulados.java (3er Nivel)

```
package Transporte.Aereo;
   public NoTripulados (String tipoCarga, String tipoPropulsion, String
alcance, String autonomia, String velocidad, String conduccion, String
medio) {
    public void SetCarga(String tipoCarga) {
    public void SetPropulsion(String impulso) {
    public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public String getTipoCarga() {
    public String getPropulsion() {
    public String getAuto() {
    public String getVelocidad() {
```

#### Presurizados.java (3er Nivel)

```
package Transporte.Aereo;
   public Presurizados (String tipoCarga, String tipoPropulsion, String
alcance, String autonomia, String velocidad, String conduccion, String
medio) {
    public void SetCarga(String tipoCarga) {
    public void SetPropulsion(String impulso) {
    public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public String getTipoCarga() {
    public String getPropulsion() {
    public String getAuto() {
    public String getVelocidad() {
```

#### Maritimo.java (2do Nivel)

```
package Transporte.Maritimo;
import Transporte.Transporte;

public class Maritimo extends Transporte {
    private String longitudCasco;

    public Maritimo(String longitudCasco,String medio) {
        super(medio);
        this.longitudCasco = longitudCasco;
    }
}
```

#### Barcos.java (3er Nivel)

```
public void SetCarga(String tipoCarga) {
       public void SetImpulso(String impulso) {
       public void SetAuto(String autonomia) { this.autonomia =
velocidad; }
       public String getTipoCarga() {
       public String getImpulso() {
       public String getAuto() {
```

#### Buques.java (3er Nivel)

```
public void SetCarga(String tipoCarga) {
public void SetAlcance(String alcance) { this.alcance = alcance; }
public void SetImpulso(String impulso) {
public void SetAuto(String autonomia) { this.autonomia = autonomia; }
public void SetVelocidad(String velocidad) { this.velocidad =
public String getTipoCarga() {
public String getImpulso() {
```

#### Embarcaciones.java (3er Nivel)

```
public void SetCarga(String tipoCarga) {
public void SetAlcance(String alcance) { this.alcance = alcance; }
public void SetImpulso(String impulso) {
public void SetAuto(String autonomia) { this.autonomia = autonomia; }
public void SetVelocidad(String velocidad) { this.velocidad =
public String getTipoCarga() {
public String getImpulso() {
```

#### Submarinos.java (3er Nivel)

```
public void SetCarga(String tipoCarga) {
public void SetAlcance(String alcance) { this.alcance = alcance; }
public void SetImpulso(String impulso) {
public void SetAuto(String autonomia) { this.autonomia = autonomia; }
public void SetVelocidad(String velocidad) { this.velocidad =
public String getTipoCarga() {
public String getImpulso() {
```

#### Terrestre.java (2do Nivel)

```
package Transporte.Terrestre;
import Transporte.Transporte;

public class Terrestre extends Transporte {
    private String regulado;

    public Terrestre(String clasificacion, String regulado) {
        super(clasificacion);
        this.regulado = regulado;
    }
}
```

#### Electricos.java (3er Nivel)

```
ackage Transporte.Terrestre;
public class Electricos extends Terrestre {
    private String tipoCarga;
    private String NumEjes;
    private String alcance;
    private String autonomia;
    private String velocidad;

public Electricos(String tipoCarga,String NumEjes, String alcance,
String autonomia, String velocidad, String regulado, String medio) {
        super(regulado,medio);
        this.tipoCarga = tipoCarga;
        this.NumEjes = NumEjes;
        this.alcance = alcance;
        this.autonomia = autonomia;
        this.velocidad = velocidad;
}

public void SetCarga(String tipoCarga) {
        this.tipoCarga = tipoCarga;
}

public void SetNumEjesing() {this.NumEjes = NumEjes;}
    public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public void SetAuto(String autonomia) {this.autonomia = autonomia;}
    public void SetVelocidad(String velocidad) {this.velocidad =
    velocidad;}
    public String getTipoCarga() { return tipoCarga;
}
```

#### Ferroviario.java (3er Nivel)

```
package Transporte.Terrestre;
public class Ferroviario extends Terrestre {
    private String tipoCarga;
    private String alcance;
    private String autonomia;
    private String autonomia;
    private String velocidad;

    public Ferroviario(String tipoCarga,String NumEjes, String alcance,
    String autonomia, String velocidad, String regulado, String medio) {
        super(regulado, medio);
        this.tipoCarga = tipoCarga;
        this.alcance = alcance;
        this.alcance = alcance;
        this.avtonomia = autonomia;
        this.velocidad = velocidad;
    }

    public void SetCarga(String tipoCarga) {
        this.tipoCarga = tipoCarga;
    }
    public void SetAuto(String alcance) {this.alcance = alcance;}
    public void SetAuto(String alcance) {this.autonomia = autonomia;}
    public void SetAuto(String velocidad) {this.velocidad = velocidad;}
    public String getTipoCarga() { return tipoCarga;
    }
    public String getTipoCarga() { return NumEjes;
    }
    public String getAlcance() {
        return alcance;
    }
}
```

#### Motorizados.java (3er Nivel)

```
public Motorizados (String tipoCarga, String NumEjes, String alcance,
public void SetCarga(String tipoCarga) {
public void SetNumEjesing() {this.NumEjes = NumEjes;}
public void SetAlcance(String alcance) { this.alcance = alcance; }
public String getTipoCarga() { return tipoCarga;
public String getAlcance() {
```

#### NoMotorizados.java (3er Nivel)

```
public void SetCarga(String tipoCarga) {
public void SetNumEjesing() { this.NumEjes = NumEjes; }
public void SetAlcance(String alcance) {this.alcance = alcance;}
public String getTipoCarga() { return tipoCarga;
public String getNumEjes() { return NumEjes;
public String toString() {
```

```
"\n Alcance: "+alcance+
    "\n Autonomía: "+autonomia+
    "\n Velocidad: "+velocidad;
}
}
```

#### Main.java

```
import Transporte.Aereo.Aerostatos;
       List<Ferroviario> ferroviarios = new ArrayList<>();
       presurizados.add(new Presurizados("Carga", "Turbina", "8000 km",
```

```
submarinos.add(new Submarinos("Suministros", "2000 km",
submarinos.add(new Submarinos("Investigación", "500 km",
noMotorizados.add(new NoMotorizados("Bicicleta", "Muscular", "Sin
```

```
System.out.println("- " + electrico.toString());
System.out.println("- " + noMotorizado.toString());
System.out.println("- " + motorizado.toString());
System.out.println("- " + noPresurizado.toString());
```

```
System.out.println("\n Presurizados:");
for (Presurizados presurizado : presurizados) {
        System.out.println("- " + presurizado.toString());
}

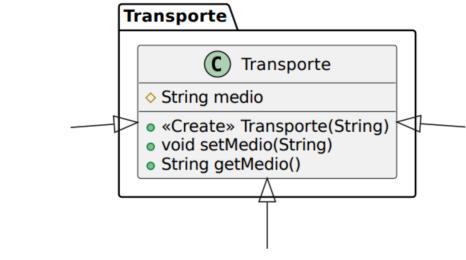
System.out.println("\n No Tripulado:");
for (NoTripulados noTripulado : noTripulados) {
        System.out.println("- " + noTripulado.toString());
    }
}
```

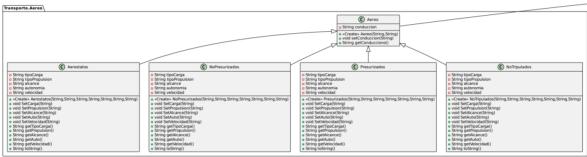
#### **Pruebas**

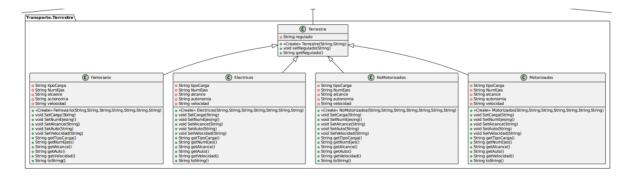
#### (Adjunto un pdf con los resultados impresos y completos)

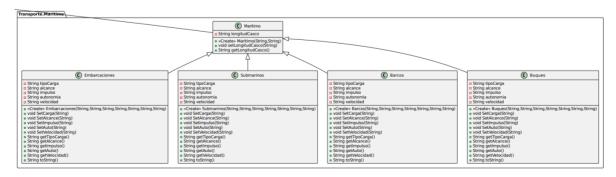
```
File - Main
 1 "C:\Program Files\Java\jdk-11.8.16.1\bin\java.exe" '-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2822.3.1\tib\jdea_rt,jar-58445:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2822.3.1\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath C:\Users\LAPL\IdeaProjects\Practica_5\out\ production\Practica_6 Main
  3 Transporte Terrestre
            Modelo: Tesla Model S
Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 350 km
9 Autonomia: 3.2 s
18 Velocidad: 250 km/h
11 -
            Modelo: Nissan Leaf
            Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 248 km
Autonomia: 8.4 s
Velocidad: 144 km/h
 13
 14
 16
17 -
18
            Modelo: BMW i3
            Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 260 km
 19
            Autonomia: 7.3 s
Velocidad: 150 km/h
 21
 22
23
24
25 -
            Ferroviario:
            Modelo: Tren AVE
 26
27
28
            Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 780 km
 29
            Autonomía: 4 h
 38
            Velocidad: 320 km/h
            Modelo: Tren de Cercanias
 32
33
34
            Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 48 km
            Autonomia: 1 h
Velocidad: 80 km/h
 35
 37 -
38
39
            Modelo: Tren de Carga
Número de Ejes: Diésel
 48
            Alcance: Sin limite
            Autonomia: Sin limite
Velocidad: 60 km/h
 43
44
45 -
            No Motorizado:
 46
47
            Tipo: Bicicleta
Número de Ejes: Muscular
            Alcance: Sin limite
Autonomia: Sin limite
Velocidad: 40 km/h
 48
49
58
51 -
            Número de Ejes: Muscular
 53
            Alcance: Sin limite
Autonomia: Sin limite
Velocidad: 30 km/h
 54
55
 56
            Tipo: Patineta eléctrica
 58
            Número de Ejes: Eléctrico
Alcance: 38 km
 59
68
61
            Autonomia: 2 h
            Velocidad: 35 km/h
           Motorizados:
            Tipo: Automóvil
 66
            Número de Ejes: Gasolina
Alcance: 980 km
```

# Diagrama UML (Adjunto la imagen en mi entrega, no alcanza a verse)









### **Conclusiones**

En conclusión, el uso de herencia y polimorfismo en Java es esencial para la creación de aplicaciones orientadas a objetos eficientes y escalables. La herencia permite crear clases más específicas a partir de clases más generales, lo que facilita la reutilización de código y la creación de aplicaciones más complejas. Por su parte, el polimorfismo permite tratar objetos de diferentes clases de manera uniforme, lo que resulta especialmente útil cuando se trabaja con grandes cantidades de datos.

La implementación correcta de la herencia y el polimorfismo requiere de un conocimiento sólido de los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos y de las características específicas de Java. Para ello, es importante que los estudiantes practiquen la creación de clases hijas, la sobrescritura de métodos, la implementación de interfaces y la creación de objetos polimórficos.

En definitiva, esta práctica puede resultar de gran utilidad para que los estudiantes adquieran habilidades avanzadas en programación orientada a objetos en Java, lo que les permitirá desarrollar aplicaciones más eficientes, escalables y fáciles de mantener. Con el conocimiento adquirido, los estudiantes estarán mejor preparados para enfrentar los desafíos de la programación moderna y podrán destacar en un mercado cada vez más competitivo.

# **Bibliografía**

Oracle. (2021). Inheritance. Java Tutorials for Beginners and Professionals. <a href="https://www.javatpoint.com/inheritance-in-java">https://www.javatpoint.com/inheritance-in-java</a>

Baeldung. (2021). Polymorphism in Java. Baeldung. https://www.baeldung.com/java-polymorphism

GeeksforGeeks. (2021). Inheritance in Java. GeeksforGeeks. <a href="https://www.geeksforgeeks.org/inheritance-in-java/">https://www.geeksforgeeks.org/inheritance-in-java/</a>