

Contenido.

Cuestionario de usabilidad.....	3
1. Usuario que se registra como Representante.....	3
a) Cree una cuenta en el sistema.	3
b) Inicie sesión en el sistema con los datos del registro previo.	3
c) Registre doce jugadores.	3
d) Modifique los datos de un jugador que haya registrado.	3
e) Elimine el registro de uno de los jugadores.	4
f) Registre dos equipos.	4
g) Visualice la plantilla de alguno de los equipos registrados.	4
h) Genere una cédula de inscripción.	4
i) Actualice la información de un equipo.	4
j) Elimine el equipo registrado en un Torneo de asociación.	4
❖ Operatividad.....	4
❖ Aprendizaje	4
❖ Comunicación.....	4
❖ Estética	4
2. Coordinador	5
a) Inicie sesión en el sistema con los datos que le proporcionen los evaluadores. ingresándolos en los campos correspondientes.	5
b) Cree un Torneo de fútbol rápido.....	5
c) Registre los resultados de partidos que le permita el sistema.	5
d) Concluya el Torneo de asociación.	5
e) Apruebe las solicitudes pendientes de equipos registrados, asignando grupos a los equipos.	5
❖ Operatividad.....	5
❖ Aprendizaje	5
❖ Comunicación.....	5
❖ Estética	5
3. Representante.....	5
a) Consulte la información sobre la tabla de posiciones del Torneo de asociación.	5
b) Consulte el calendario de partidos del Torneo de asociación.	5

c) Inicie sesión en el sistema con los datos que le proporcionen los evaluadores, ingresándolos en los campos correspondientes.	5
d) Revise el contenido de las pestañas mostradas y genere un reporte de encuentro.	6
❖ Operatividad.....	6
❖ Aprendizaje	6
❖ Comunicación.....	6
❖ Estética	6

Cuestionario de usabilidad.

1. Usuario que se registra como Representante

a) Cree una cuenta en el sistema.

Menú superior con letras muy pequeñas.

Sistema lento, servidor con problemas.

Los títulos del registro parecen descuadrados.

La primera vez que se elige una imagen se muestra un mensaje en letras rojas, hace falta volver a cargar la imagen para quitarlo.

El botón “Regresar” no funciona.

No debería mostrarse el reglamento, al menos que se muestren los de ambos tipos de torneo.

En “Datos de perfil de usuario”, indicar que la acción a realizar es seleccionar una imagen.

Mejorar aspecto visual, un poco confuso al primer uso.

Indicar las características de la imagen (antes de cargarla).

Las letras deberían ser más grandes.

b) Inicie sesión en el sistema con los datos del registro previo.

Mensaje de error no es claro (no indica qué mensaje fue).

El botón “Home” aparece *solitario*.

c) Registre doce jugadores.

No se pudieron registrar jugadores.

Indica que no se registró el jugador, pero no el porqué.

No queda claro por qué el campo “RFC o boleta” se marca con paloma si se deja vacío.

No explica [la razón y forma de solucionar] errores.

d) Modifique los datos de un jugador que haya registrado.

La primera vez que se elige una imagen se muestra un mensaje en letras rojas, hace falta volver a cargar la imagen para quitarlo.

e) Elimine el registro de uno de los jugadores.

“La barra de abajo del mensaje indica el tiempo que aparecerá el mensaje o el tiempo para realizar cambios, es confuso”.

No se pudo eliminar jugadores.

f) Registre dos equipos.

Sólo se pudo registrar un equipo.

No se pudo registrar equipos.

g) Visualice la plantilla de alguno de los equipos registrados.

Los nombres de los jugadores aparecen sin mayúsculas.

No se pudo visualizar.

h) Genere una cédula de inscripción.

Problema para genera cédula (no indica qué problema).

No se pudo generar.

i) Actualice la información de un equipo.

No funcionó.

j) Elimine el equipo registrado en un Torneo de asociación.

No se pudo eliminar.

❖ Operatividad

❖ Aprendizaje

❖ Comunicación

❖ Estética

Al igual que en el registro, en editar perfil debería especificarse qué es foto de perfil.

Los mensajes en pantalla son confusos, el encabezado no ayuda a entender su razón hasta haber leído el mensaje completo.

“¿Iniciar sesión o “Acceder al sistema”?

Atractivo aspecto visual, fallas de funcionalidad.

2. Coordinador

- a) Inicie sesión en el sistema con los datos que le proporcionen los evaluadores, ingresándolos en los campos correspondientes.

Resulta complicado y confuso ingresar fechas al crear torneos.

Podría ser muy complicado para el Coordinador indicar todas las fechas desde el principio.

- b) Cree un Torneo de fútbol rápido.
- c) Registre los resultados de partidos que le permita el sistema.
- d) Concluya el Torneo de asociación.
- e) Apruebe las solicitudes pendientes de equipos registrados, asignando grupos a los equipos.

- ❖ Operatividad
- ❖ Aprendizaje
- ❖ Comunicación
- ❖ Estética

“La resolución que se despliega es más o menos la mitad del tamaño de la pantalla; considero que se puede ampliar ésta para aprovechar más las dimensiones del display”

3. Representante

- a) Consulte la información sobre la tabla de posiciones del Torneo de asociación.

Información mostrada, incompleta.

No todas las opciones están activas.

- b) Consulte el calendario de partidos del Torneo de asociación.

Información mostrada, incompleta.

- c) Inicie sesión en el sistema con los datos que le proporcionen los evaluadores, ingresándolos en los campos correspondientes.

El sistema bloqueó el botón de confirmación para iniciar sesión.

d) Revise el contenido de las pestañas mostradas y genere un reporte de encuentro.
Navegación compleja para usuarios nuevos.

En la generación del reporte, el proceso nunca terminó (se estancó mostrando el mensaje “Espere un momento, por favor”).

- ❖ Operatividad
- ❖ Aprendizaje
- ❖ Comunicación
- ❖ Estética

Falta funcionalidad y claridad.

Usabilidad deficiente.