

Bases y fundamentos de HTML5



Fuente: Carlos López, Aprender a hacer logos html

<http://www.targettrust.com.br/blog/mercado-de-ti/11-jogos-criados-com-html5/>

HTML 5 y el contenido multimedia

HTML5 presenta dos nuevas etiquetas en este rubro cuyos nombres son “audio” y “video”, su función es permitirnos añadir sonido y vídeos a una página web, sin tener que usar largos códigos “embed”, como comúnmente se hacía en la actualidad para incluir videos en flash o precargados en un servidor.

La etiqueta “video” trae consigo varios atributos, entre los cuales encontramos “control”, “autoplay”, “src”, “height”, “width”, “loop”, “preload” y “audio”, lo que nos da la oportunidad de modificar el reproductor a nuestro gusto sin necesidad de recurrir a CSS o Javascript. Además de esto, “video” nos permite la adición de texto entre la apertura y cierre de la etiqueta.

Por su parte, la etiqueta “audio” funciona de manera similar para el contenido de sonido y tiene cinco atributos por su propia cuenta, “autoplay”, “controls”, “loop”, “preload” y “src”

Estructura del sitio con HTML 5

Con nuevas etiquetas como “section”, “footer”, “header”, “nav”, “article”, “aside” y “figure”, HTML5 establece nuevos niveles de estructuración, estas etiquetas se encargan de definir las distintas secciones de una página web, y muchas de ellas vienen con su propia posición en la página definida.

Formularios con HTML 5

En lo que se refiere a formularios, la etiqueta “input” sigue siendo la base de todo, pero con la diferencia de que ahora cuenta con nuevas maneras de declarar su tipo, lo que agrega flexibilidad y facilita la validación.

En total son veintitrés los tipos de “input” que podemos utilizar en un formulario, entre los cuales podemos encontrar los tipos “date”, “datetime”, “datetimelocal”, “time”, “month”, “week”, “url”, “range”, “number” y “email” que fueron incluidos con esta versión. Con esto no habrá necesidad de declarar un input tipo “text”, condicionar los caracteres que recibe con Javascript y después validar del lado servidor el valor que realmente estamos esperando, basta con definir bien el tipo y el propio navegador se encargará de procesar correctamente los datos

Elementos inline

Las etiquetas “meter”, “time”, “mark” y “progress” fueron incluidas para ser usadas en representaciones de figuras, fechas, hora, listas o barras de progreso, y así lograr una mejor estructura semántica. Generalmente se utilizan para envolver contenido similar, y como su propio nombre lo dice cada una de ellas tiene un tipo de contenido relacionado.

Gráficas

Quizás uno de los mejores proyectos que se presenta HTML5 es la etiqueta “canvas”, considerados por mucho el bebé consentido de este nuevo estándar debido a su potencial y gran capacidad de uso.

La etiqueta “canvas” nos permite mostrar gráficos mediante código plano, a igual que nos da la oportunidad de definir una altura y anchura para el área de trazo, permite el uso de eventos HTML5 y al momento de combinarlo con Javascript se puede crear magia pura.

Su accedemos a esta etiqueta a través de las funciones de trazo de Javascript, nos sirve como superficie de dibujo en 2D para la presentación de gráficos, juegos, animaciones y composiciones de imágenes.

Elementos interactivos

Para esta función se presentan etiquetas como “datagrid”, la cual puede ser utilizada para proporcionar un conjunto interactivo de datos, también contamos con la etiqueta “details” nos permite proporcionar consejos y otra información útil.

La etiqueta “menu”, que previamente había sido declarada obsoleta, vuelve con una nueva funcionalidad, cuenta con dos atributos, los cuales son “label” y “type”, y se utiliza para definir las listas de menú con elementos de mando.

Elementos deprecados en HTML 5

Existen varios elementos que quedaron al margen de esta nueva versión, etiquetas tradicionales como “font” pasaron a mejor vida, completan la lista las etiquetas “acronym”, “applet”, “basefont”, “big”, “center”, “dir”, “font”, “frame”, “frameset”, “isindex”, “noframes”, “noscript”, “s”, “strike”, “tt” y “u”.

Daniel Ernesto Navarro Herrera, fundamentos 17 de agosto 2011, Recuperado de,
<http://www.lawebera.es/disenio-web-html-5/fundamentos-html5.php>

Jorge Vargas Vega, Manual html5, agosto 2016, Recuperado de,
<http://virtualtec.cl/manual-de-html5-y-css3/>