

Multimedia en sitios web

Las páginas web multimedia constan de una o más páginas conectadas entre sí, un buen punto de partida sería decir que las páginas web multimedia son archivos de texto que contienen lenguaje de marcas de hipertexto (HTML5), etiquetas de formato y vínculos a archivos gráficos y a otras páginas Web, y que además permiten la interacción con el usuario.

El archivo de texto se almacena en un servidor de web al que pueden acceder otras computadoras conectadas ese servidor, vía Internet o una LAN, al archivo se puede acceder utilizando exploradores web que no hacen otra cosa que efectuar una transferencia de archivos e interpretación de las etiquetas y vínculos HTML, y muestran el resultado en el monitor.

Los elementos multimedia, se utilizan principalmente para mejorar el contenido visual y ayudar a comprender mejor el mensaje, dado que en la actualidad estamos saturados de tanta información, y publicidad en internet, es imprescindible presentar nuestros contenidos web de una forma clara y que resulte atractiva, con estos elementos, sabiendo utilizarlos podremos sacar el máximo provecho

Dentro de los elementos multimedia se entiende que nos referimos tanto a imágenes y textos, como a vídeos, animaciones y sonidos, o a la combinación de alguno de ellos, existen una gran variedad de software multimedia en la red que ofrecen la posibilidad de crear estos elementos, presentaciones videos, etc. de una forma sencilla y rápida

La importancia de la multimedia en una página web

Hay que decir, que a día de hoy cuando diseñamos y optimizamos una página web para aparecer en las primeras posiciones de los motores de búsqueda, nos solemos centrar en los enlaces y en la creación de un contenido original y de calidad, sin embargo hay un detalle que muchas veces pasamos por alto pero que no debemos renunciar a él que no es otro que el del contenido multimedia

Los gráficos de mapas de bits almacenan, manipulan y representan las imágenes como filas y columnas de pequeños puntos, en un gráfico de mapa de bits, cada punto tiene un lugar preciso definido por su fila y su columna, algunos de los formatos de gráficos de mapas de bits más comunes son el Graphical Interchange Format (GIF), el Tagged Image File Format (TIFF) y el Windows Bitmap (BMP).

Los gráficos vectoriales emplean fórmulas matemáticas para recrear la imagen original, en un gráfico vectorial, los puntos no están definidos por una dirección de fila y columna, sino por la relación espacial que tienen entre sí.

Como los puntos que los componen no están restringidos a una fila y columna particulares, los gráficos vectoriales pueden reproducir las imágenes más fácilmente, y suelen proporcionar una imagen mejor en la mayoría de los monitores.

Entre los formatos de gráficos vectoriales figuran el Encapsulated Postscript (EPS), el Windows Metafile Format (WMF), el Hewlett-Packard Graphics Language (HPGL), archivos de Macromedia Flash (SWF) y el formato Macintosh para archivos gráficos, conocido como PICT. para obtener, formatear y editar elementos de vídeo hacen falta componentes y programas informáticos especiales, los archivos de vídeo pueden llegar a ser muy grandes, por lo que suelen reducirse de tamaño mediante la compresión, algunos formatos habituales de compresión de vídeo son el Audio Video Interleave (AVI), el Quicktime y el Motion Picture Experts Group (MPEG o MPEG2).

Estos formatos pueden comprimir los archivos de vídeo hasta un 95%, introduciendo diversos grados de borrosidad en las imágenes, las aplicaciones multimedia también pueden incluir animaciones, estas son especialmente útiles para simular situaciones de la vida real, como por ejemplo el movimiento de un vehículo automotor.

La animación también puede realzar elementos gráficos y de vídeo añadiendo efectos especiales como la metamorfosis, el paso gradual de una imagen a otra sin solución de continuidad.

Elementos de audio

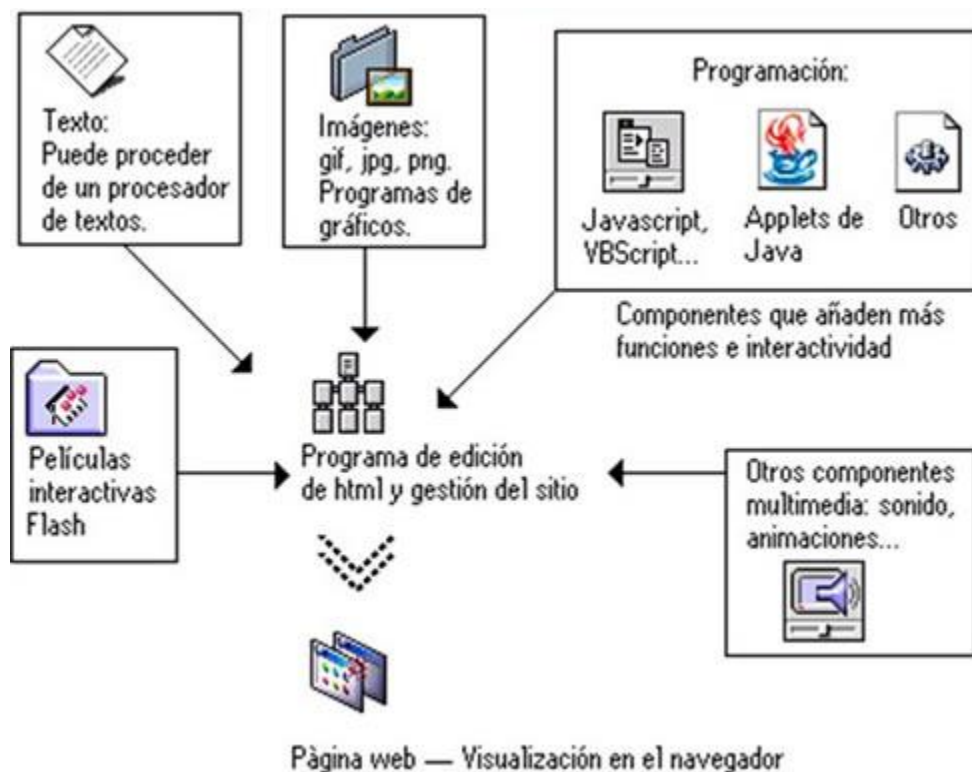
El sonido, igual que los elementos visuales, tiene que ser grabado y formateado de forma que la computadora pueda manipularlo y usarlo en presentaciones, algunos tipos frecuentes de formato audio son los archivos de forma de onda (WAV), el Musical Instrument Digital Interface (MIDI), El MPG Layer 3 (MP3) y el Transform-domain Weighted Interleave Vector Quantization (VQF).

Los archivos WAV, MP3 y VQF almacenan los sonidos propiamente dichos, como hacen los CD musicales, los archivos WAV pueden ser muy grandes y requerir compresión, lo que se ha logrado con el MP3 y el VQF, Los archivos MIDI no almacenan sonidos, sino instrucciones que permiten a unos dispositivos llamados sintetizadores reproducir los sonidos o la música.

Elementos de organización

Los elementos multimedia incluidos en una presentación necesitan un entorno que empuje al usuario a aprender e interactuar con la información, entre los elementos interactivos están los menús desplegables, pequeñas ventanas que aparecen en la pantalla del ordenador con una lista de instrucciones o elementos multimedia para que el usuario elija.

Las barras de desplazamiento, que suelen estar situadas en un lado de la pantalla, permiten al usuario moverse a lo largo de un documento o imagen extenso, los hipervínculos o enlaces conectan creativamente los diferentes elementos de una presentación multimedia a través de texto coloreado o subrayado o por medio de iconos, que el usuario señala con el cursor y activa pulsándolos con el mouse.



Fuente: Hugo Adrián Delgado, elementos básicos de un sitio web

<http://disenowebakus.net/elementos-de-un-sitio-web.php>

Fuentes:

Erick Menjivar, Noviembre 17 2012, multimedia y sus elementos Recuperado de,

<http://www.maestrosdelweb.com/multime/>