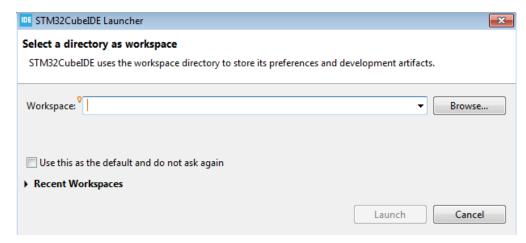
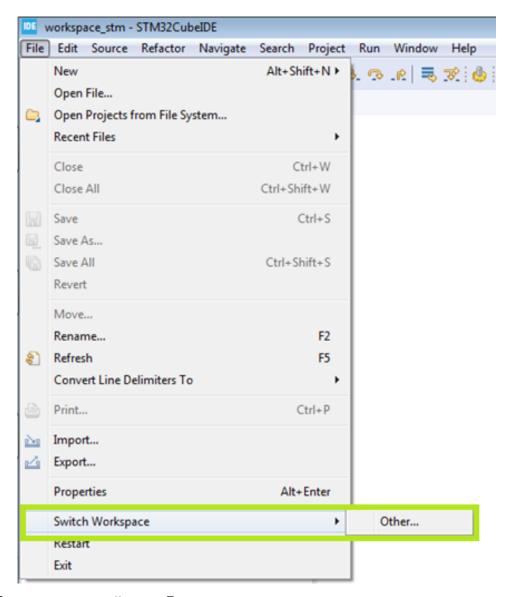
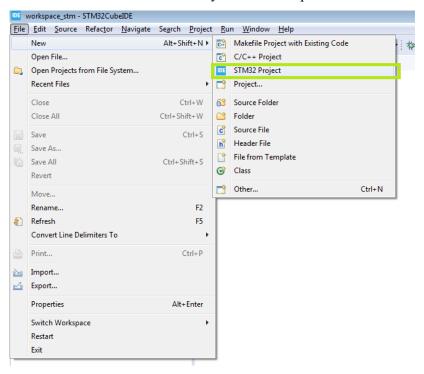
Первоначально необходимо для среды разработки создать папку-рабочую область, в которой будут сохраняться все проекты. При каждом запуске будет появляться следующее окно:



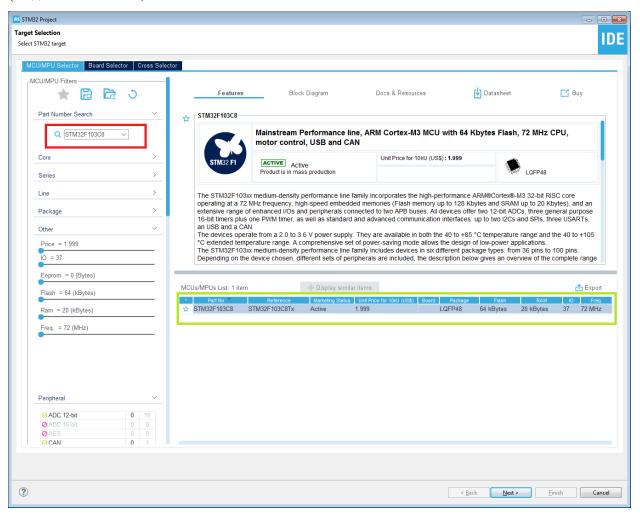
Можно нажать на «**Use this as the default and do not ask again**», если уверены, что по умолчанию будете работать в созданной папке. При необходимости рабочее пространство можно переключать:



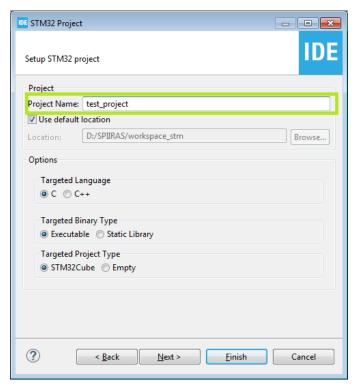
Подготовительный этап. Сначала следует создать проект.



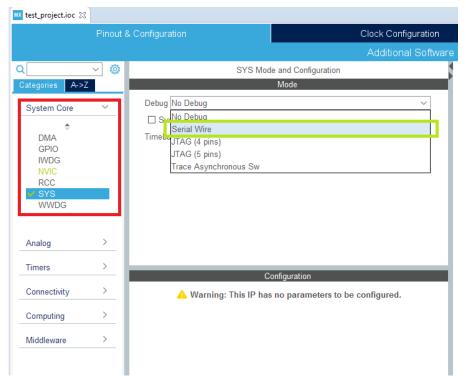
Затем в поле поиска вводите наименование микроконтроллера (выделено красным), выбираете из списка предлагаемых изделий в правом окне проверяемый микроконтроллер (выделено зеленым).



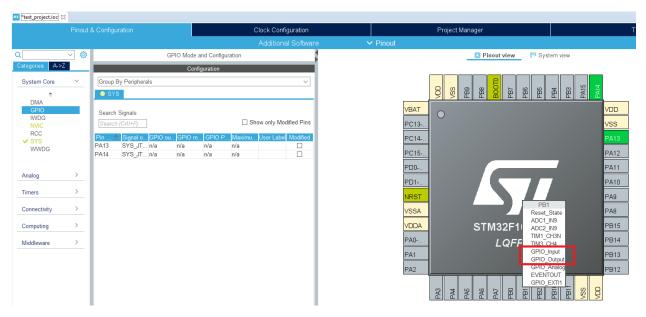
Далее задайте имя проекту (папка проекта будет носить это название, в ней будет весь код и конфигурации). Остальные параметры можно задать по умолчанию и перейти по кнопке **Finish** к окончательному созданию проекта. В процессе создания проекта могут загружаться некоторые библиотеки и файлы, следует немного подождать.



Приступайте к следующему этапу — настройка проекта. **В первую очередь**, если вы используете программатор ST-LINK V2/2.1, включите параметр **Serial Wire** режима **Debug** во вкладке **System Core/SYS**. Без этого МК прошиваться не будет, также не будет работать отладка.

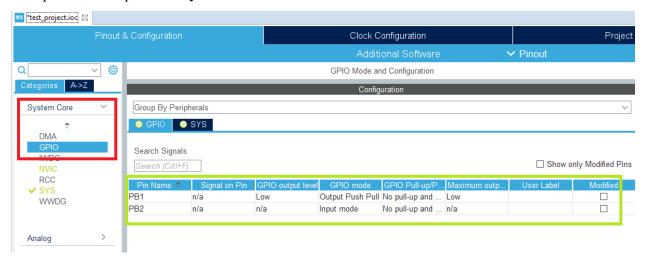


Теперь можно приступать к настройке выводов. Чтобы настроить цифровой **ввод/вывод**, достаточно кликнуть ЛКМ в правом окне с изображением МК на его вывод и выбрать **GPIO_Input/GPIO_OUTPUT**.

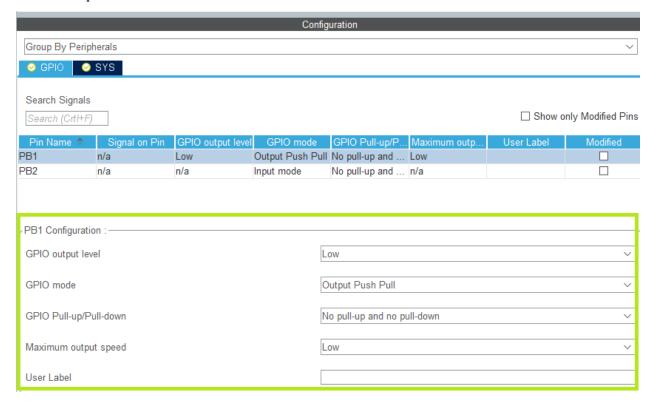


! Важно знать, что вносимые изменения следует в данном окне (файл **test_project.ioc**) сохранять в первую очередь, поскольку это основа – программа состоит из нескольких частей, в которой настройка происходит в ПО для генерации кода. В итоге будут создаваться конфигурационные строки кода в main.c.

В данном окне достаточно инструментов для тестов. Настроим выбранный вывод **PB1** на цифровой **выхо**д, а соседний — **PB2**, на цифровой **вхо**д. Данные настройки отображаются в разделе **System Core/GPIO**.



Окно настройки выхода РВ1:



где

GPIO output level: Low/High. Можно назначить, чтобы изначально выходное напряжение было либо низкого, либо высокого уровня.

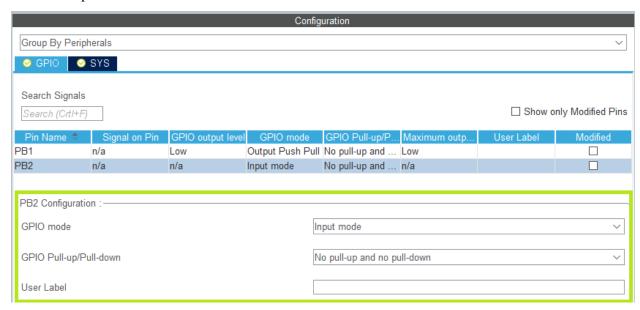
GPIO mode: Output Push Pull/Output Open Drain. Первый работает как обычно (0 или 1 на выход), второй подходит при больших нагрузках и напряжении до 5 В.

GPIO Pull-up/Pull-down: No pull-up and no pull-down/Pull up/Pull down. Режим подтяжки выхода — без подтяжки, к напряжению питания 3.3 В, либо к общему проводу (минус/земля), соответственно.

Maximum output speed: Low/Medium/High. Скорость работы вывода.

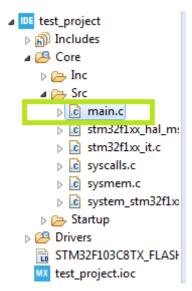
User Label: метка для данного вывода, чтобы обращаться к нему в программе.

Окно настройки входа РВ2:



Здесь настроек меньше, они схожи с настройками для цифрового выхода, однако отличается лишь **GPIO mode** – там установлено Input mode.

Если возникнет необходимость писать программу с изменением состояния выхода и чтения входа, то в дереве проекта левого окна открывайте файл test_project/Core/Src/main.c.



В этом файле ищите основной цикл **while(1)**. Пишите **только между** обозначенными комментариями /*USER CODE BEGIN*/ и /*USER CODE END*/, иначе при следующих изменениях в проекте и кодогенерации то, что будет написано вне этих блоков, сотрется.

```
79
 80
       /* Configure the system clock */
      SystemClock_Config();
 81
 82
      /* USER CODE BEGIN SysInit */
 83
 84
      /* USER CODE END SysInit */
 85
 86
      /* Initialize all configured peripherals */
 87
      MX GPIO Init();
 88
      /* USER CODE BEGIN 2 */
 89
90
      /* USER CODE END 2 */
91
92
       /* Infinite loop */
93
         USER CODE BEGIN WHILE */
 94
95
       //ТУТ ПИСАТЬ МОЖНО
      while (1)
96
97
           //ТУТ ПИСАТЬ МОЖНО
98
         /* USER CODE END WHILE */
99
100
         /* USER CODE BEGIN 3 */
101
102
       /* USER CODE END 3 */
103
104
```

Используемые для обозначенных задач функции:

1. Задержка:

HAL_Delay(t); // t – аргумент, пишется значение в миллисекундах

2. Задание низкого (**GPIO_PIN_RESET**) или высокого (**GPIO_PIN_SET**) уровня напряжения:

HAL_GPIO_WritePin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin, GPIO_PinState PinState); // первый аргумент – порт A, B и т.д.; второй – номер пина; третий – уровень напряжения

3. Переключение состояния вывода.

HAL_GPIO_TogglePin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin); // схожие аргументы

4. Чтение состояния вывода, настроенного на вход:

HAL_GPIO_ReadPin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin); // аргументы схожи с предыдущими функциями

Пример (если на входе PB2 высокий уровень, то высокий уровень будет на выходе PB1, в противном случае – низкий уровень):