

Código de documento:	HP-01-APP1
Tipo de documento:	Camino feliz
Fecha:	16/12/2025

## Camino feliz – La Ruleta Pataleta (HP-01)

### Objetivo:

Generar una alineación aleatoria a partir de fotos cargadas.

### Precondiciones:

- La aplicación está desplegada y accesible mediante URL pública.
- El usuario accede a la aplicación desde un navegador compatible (Chrome).
- La aplicación se encuentra en su estado inicial (sin fotos cargadas previamente).
- El dispositivo del usuario tiene acceso a su sistema de archivos local.
- El usuario dispone de al menos 12 archivos de imagen válidos en su dispositivo.

### Pasos del camino feliz:

1. El usuario accede a la URL de la aplicación desde un navegador de compatible.
2. La aplicación muestra la pantalla inicial con:
  - la explicación del juego
  - el botón “Jugar”
3. El usuario hace clic en el botón “Jugar”.
4. La aplicación muestra la pantalla principal con:
  - el campo de vóley vacío
  - el banquillo vacío
  - el botón “Subir las fotos”
  - el botón de cambio de idioma a inglés
5. El usuario hace clic en el botón “Subir las fotos”.
6. La aplicación muestra una ventana con:
  - las instrucciones para subir las fotos
  - la indicación sobre la cantidad de fotos requerida
  - botón “Usar estas fotos”
  - el botón “Cancelar”
7. El usuario hace clic en el botón “Seleccionar fotos”
8. La aplicación abre el explorador de archivos del dispositivo del usuario.
9. El usuario selecciona 12 archivos de imagen y confirma la selección.

Código de documento:	HP-01-APP1
Tipo de documento:	Camino feliz
Fecha:	16/12/2025

10. La aplicación muestra activo el botón “Usar estas fotos” indicando el número de fotos seleccionadas.

11. El usuario hace clic en el botón “Usar estas fotos”.

12. La aplicación genera y muestra:

- 6 jugadoras ubicadas aleatoriamente en el campo de voleibol, con su imagen visible y sus nombres.
- Un resumen de la alineación que muestra el nombre de cada jugadora y su posición/rol asignado aleatoriamente.
- 6 jugadoras en el banquillo con su imagen visible y sus nombres.
- Un parte de lesiones, con los nombres de las jugadoras del banquillo y su lesión asignada aleatoriamente.

**Resultado esperado:**

La aplicación muestra 6 jugadoras en el campo y 6 en el banquillo, con sus imágenes visibles y sus nombres.

Para las jugadoras en el campo, se muestra un resumen de la alineación con el nombre y la posición (rol) asignada de forma aleatoria.

Para las jugadoras en el banquillo, se muestra un parte de lesiones, con el nombre de cada jugadora y su lesión asignada de forma aleatoria, sin errores visibles en la interfaz.