

Código de documento:	PP-01-APP1
Tipo de documento:	Plan de pruebas
Fecha:	16/12/2025

Plan de pruebas – La ruleta pataleta (PP-01-APP1)

1. Objetivo

Validar el funcionamiento principal de la aplicación: carga de fotos, generación aleatoria de alineación en campo (campo + resumen) y banquillo (parte de lesiones), y navegación básica en web y Android.

2. Alcance

Este plan de pruebas se basa en los documentos:

- RF-01-APP1
- CF-01-APP1

Incluido:

- Acceso a la aplicación y navegación inicial
- Inicio del juego
- Flujo de carga de fotos (selección y confirmación)
- Generación y visualización de:
 - campo con 6 jugadoras
 - resumen de alineación (nombre + puesto)
 - banquillo con 6 jugadoras
 - parte de lesiones
- Comportamiento en distintos tamaños de pantalla (responsive)
- Ejecución en:
 - web Chrome y Edge
 - Android (navegador Chrome)

Excluido:

- LQA (traducciones, truncamientos, consistencia lingüística, etc.), en documento separado
- Pruebas de seguridad, rendimiento, carga y compatibilidad avanzada

3. Enfoque de prueba

- Pruebas manuales basada en escenarios
- Priorización por riesgo:
 - P0: flujo principal (carga + generación + visualización)
 - P1: responsive y navegación
 - P2: Edge y variaciones menores

4. Criterios de diseño de pruebas

Técnicas aplicadas:

- prueba de humo inicial para validar la disponibilidad del flujo principal

Código de documento:	PP-01-APP1
Tipo de documento:	Plan de pruebas
Fecha:	16/12/2025

- pruebas funcionales manuales
- particiones de equivalencia
- análisis de valores límite

Entradas y valores clave a cubrir:

- Número de fotos seleccionadas:
 - valores no válidos: 0, 1, 17 o más
 - valores válidos: 2, 11, 12, 13, 16
- Comportamientos esperados según rango:
 - 2–11 fotos: generación de alineación con relleno de huecos mediante emojis y nombres predeterminados
 - 12 fotos: generación estándar de 6 jugadoras en campo y 6 en banquillo
 - 13–16 fotos: generación estándar con conservación de fotos sobrantes para futuras reasignaciones
- Acción de cancelación:
 - cancelación antes de seleccionar fotos
 - cancelación tras seleccionar fotos sin confirmar su uso

5. Entorno y configuración

- Web desktop: Windows + Chrome (principal), Edge (secundario)
- Android: dispositivo físico o emulador, con al menos 2 tamaños de pantalla (ej. Móvil y Tablet)
- Conjunto de prueba: 12 imágenes válidas para la carga

6. Criterios de entrada

- App accesible por URL pública
- Disponibilidad de archivos de imagen de prueba
- Entorno preparado (navegadores instalados, Android listo)

7. Criterios de salida

- Escenarios P0 ejecutados
- Defectos críticos reportados (si los hubiera)
- Evidencias recopiladas (capturas o vídeos breves)
- Informe de resultados (Aprobada/No superada + observaciones)

8. Escenarios de prueba (alto nivel)

E-01 Acceso a la app y visualización de la pantalla inicial

E-02 Inicio del juego “Jugar” y acceso a la pantalla principal

E-03 Apertura del panel de carga de fotos y acceso al selector de archivos

E-04 Selección de 12 fotos y confirmación “Usar estas fotos”

E-05 Generación y visualización del campo + resumen (nombre + puesto/rol asignado)

E-06 Generación y visualización del banquillo + parte de lesiones

Código de documento:	PP-01-APP1
Tipo de documento:	Plan de pruebas
Fecha:	16/12/2025

E-07 Responsive: visualización correcta en diferentes tamaños (desktop, móvil y tablet)

E-08 Compatibilidad ilustrativa: comportamiento en Edge (flujo principal)

9. Gestión de defectos

Los defectos se registrarán con: título, pasos, resultado esperado, resultado real, severidad, prioridad, evidencias y entorno, comentarios.

Clasificación sugerida de severidad:

- S1- Crítica
- S2- Alta
- S3- Media
- S4- Baja

Clasificación sugerida de prioridad:

- P1- Alta
- P2- Media
- P3- Baja

10. Entregables

- Plan de pruebas (este documento)
- Casos de pruebas
- Registro de ejecución (evidencias y estado)
- Reporte de fallos
- Opcional en futuro (plan de regresión)