

Código de documento:	RF-01-APP1
Tipo de documento:	Requisitos funcionales
Fecha:	10/10/2025

Requisitos funcionales clave – Ruleta Pataleta

1. Objetivo de la aplicación

La aplicación permite generar alineaciones de un equipo de voleibol de forma aleatoria a partir de fotos cargadas por el usuario, con fines lúdicos.

No existe persistencia de datos ni gestión de usuarios.

2. Carga de fotos de jugadoras

- El usuario puede subir **entre 2 y 16 fotos**.
- Los **nombres de los archivos** se utilizan como nombres de las jugadoras.
- No existen restricciones conocidas de formato o tamaño de imagen.

Reglas:

- Si el usuario sube **menos de 2 fotos**, la aplicación muestra un **mensaje de error**.
- Si el usuario sube **más de 16 fotos**, la aplicación muestra un **mensaje de error**.
- Si el usuario sube **entre 2 y 11 fotos**:
 - todas las jugadoras se colocan en el campo
 - los puestos vacíos se llenan con:
 - emojis de caras felices en el campo
 - emojis de caras tristes con venda en el banquillo
 - los puestos sin foto utilizan **nombres predeterminados**
- Si el usuario sube **exactamente 12 fotos**:
 - se asignan 6 jugadoras al campo
 - y 6 al banquillo
- Si el usuario sube **entre 13 y 16 fotos**:
 - solo se usan 12 en la primera asignación
 - las restantes quedan disponibles para futuras reasignaciones

3. Generación de alineación en el campo

- Siempre se muestran **hasta 6 jugadoras en el campo**.
- Los **puestos/roles** vienen determinados por la **posición visual en el campo** (ej.: la posición pegada a la red a la derecha corresponde siempre a “opuesta”).
- La asignación de jugadoras a posiciones es **siempre aleatoria**.

4. Banquillo y parte de lesiones

- El banquillo puede mostrar **hasta 6 jugadoras**.
- Si no hay suficientes fotos, se completan los huecos con emojis y nombres predeterminados.
- Cada jugadora del banquillo tiene una **lesión asignada**.
- Las **lesiones no se repiten** dentro de una misma asignación.

Código de documento:	RF-01-APP1
Tipo de documento:	Requisitos funcionales
Fecha:	10/10/2025

5. Reasignación mediante la ruleta

- Al pulsar la ruleta:
 - se reasignan **todas las jugadoras**
 - se vuelven a generar puestos y lesiones
 - se aplican exactamente las **mismas reglas** que en la asignación inicial
- La ruleta puede utilizarse **de forma indefinida**.
- En caso de haber más de 12 fotos, pueden entrar en juego fotos no usadas previamente.

6. Cambio de idioma

- El usuario puede cambiar el idioma entre **español (España)** e **inglés (EE. UU.)**.
- El cambio de idioma afecta a:
 - botones
 - textos informativos y de error
 - nombres de puestos
 - lesiones
- El cambio de idioma **mantiene el estado actual** de la aplicación, incluidas las fotos cargadas.

7. Persistencia y recarga

- Al recargar la página:
 - se pierde todo el estado
 - las fotos dejan de estar disponibles
- La aplicación debe mostrar un **mensaje de error** solicitando volver a cargar las fotos.