

<i>Carrera</i>	Tecnicatura Superior en Programación	
<i>Asignatura</i>	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN	UNIDAD 5
<i>TP Nro.</i>	Guía de Ejercicios Nro 9	Estructura repetitivas

Ejercicio 1

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo.

```
1
3 1
5 3 1
7 5 3 1
9 7 5 3 1
```

Ejercicio 2

Escribir un programa que almacene la cadena de caracteres contraseña en una variable, pregunte al usuario por la contraseña hasta que introduzca la contraseña correcta.

Ejercicio 3

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es un número primo o no.

Ejercicio 4

Escribí un programa que muestre la sumatoria de todos los números entre el 0 y el 100.

Ejercicio 5

Escribí un programa que, dado un número por el usuario, muestre todos sus divisores positivos. Recordá que un divisor es aquel que divide al número de forma exacta (con resto 0).

Ejercicio 6

Escribí un programa que, dado un número entero positivo, calcule y muestre su factorial. El factorial de un número se obtiene multiplicando todos los números enteros positivos que hay entre el 1 y ese número. El factorial de 0 es 1.

Ejercicio 7

Escribí un programa que permita al usuario ingresar 6 números enteros, que pueden ser positivos o negativos. Al finalizar, mostrar la sumatoria de los números negativos y el promedio de los positivos. No olvides que no es posible dividir por cero, por lo que es necesario evitar que el programa arroje un error si no se ingresaron números positivos.

<i>Carrera</i>	Tecnicatura Superior en Programación	
<i>Asignatura</i>	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN	UNIDAD 5
<i>TP Nro.</i>	Guía de Ejercicios Nro 9	Estructura repetitivas

Ejercicio 8

Escribí un programa que permita al usuario ingresar los montos de las compras de un cliente (se desconoce la cantidad de datos que cargará, la cual puede cambiar en cada ejecución), cortando el ingreso de datos cuando el usuario ingrese el monto 0. Si ingresa un monto negativo, no se debe procesar y se debe pedir que ingrese un nuevo monto. Al finalizar, informar el total a pagar teniendo que cuenta que, si las ventas superan el monto total de 1000, se le debe aplicar un 10% de descuento.

Ejercicio 9

Escribí un programa que permita al usuario ingresar una cantidad de números positivos indefinida (la cantidad que ingresará no se conoce y puede cambiar en cada ejecución), finalizando cuando ingresa el número 0 (que no se tendrá en cuenta). Una vez terminada la lectura de números, informar cuál fue el mayor de los números ingresados.