

# Отчёт

## Начальный набор входных данных

SMT-Lib2 достаточно сложный язык для того, чтобы можно было реализовать мутацию написанной на нем формулы в общем виде, поэтому я решил работать лишь с созданным мной форматом, являющимся подмножеством этого языка.

Сам формат включает в себя несколько секций:

1. Определения операций
2. Определение символьных переменных
3. Определение дерева вычислений
4. Ограничение на корень дерева

Каждой секции соответствует определенный лейбл, выраженный в программе как “; label\_name”. Каждая секция начинается с этого лейбла.

Дерево вычислений может использовать в себе определенные в 1-ой секции функции и символьные переменные, а также константы.

Ограничение наложенное на корень дерева – это предикат, решатель в процессе своей работы ищет интерпретацию при условии истинности данного предиката.

Естественно любая строка формулы должна соответствовать определенному, весьма строгому синтаксису, что позволяет реализовать максимально простой десериализатор.

Сам начальный набор является практически полностью синтетическим, т.е. сгенерированным мутатором, но с той лишь только разницей, что вероятность мутации была значительно выше, чем при фаззинге. Для того чтобы его получить, была описана теорема Деморгана, а также в секции 1 были описаны порядка 25 операций, не все они используются в этой формуле, но могут возникнуть в результате мутации. К формуле с теоремой Деморгана последовательно применялась мутация, после чего практически случайным образом были выбраны формулы, попавшие в итоговый начальный набор. Я посчитал это приемлемым, так как утилита afl-showmap показала, что они значительно отличаются друг от друга своим покрытием. Из-за большой вероятности мутации полученные формулы не имеют ничего общего с исходной формулой, по сути ее можно рассматривать как seed генерации. В итоге были получен

набор сильно различающихся формул, в котором в процессе фаззинга будут применяться не такие сильные мутации, как в процессе генерации.

Естественно было бы лучше получить начальный набор естественных тестов, но приведение произвольной формулы к формату, который бы подходил для мутации – это весьма трудоемкое занятие, а добавление в начальный набор произвольных формул я посчитал нецелесообразным, так как к ним не может быть применена мутация. Поэтому я решил, что будет гораздо целесообразней сфокусироваться на мутаторе и создать автоматическое получение достаточно разнообразных формул.

В итоге полученный набор начальных данных является разнообразным и корректным.

### Кастомный мутатор

Для кастомной мутации были реализованы десериализатор и сериализатор для созданного формата. Сама мутация применялась к дереву, получаемому в результате десериализации 3-ей секции. По сути это дерево является графом вычислений.

Применяемые мутации:

1. Произвольная перестановка аргументов
2. Замена операции на константу или символьную переменную
3. Замена константы или символьной переменной на операцию
4. Замена одной операции на другую
5. Замена константы на другую константу или символьную переменную
6. Тоже что и 5, только для символьных переменных

Во время мутации используются операции и символьные переменные, определенные в 1-ой и 2-ой секциях входной формулы.

Корректность мутатора напрямую зависит от корректности сериализатора, десериализатора и проводимых с узлами графа мутаций. Проводилось лишь ручное тестирование, но в результате него не было обнаружено ошибок, z3 на формулах, полученных в результате мутации, отрабатывал произвольное количество времени, при этом с почти равной вероятностью получался как sat, так и unsat результат. При этом проверялось, что результат работы мутатора не только является корректной формулой, но и заново может быть передан в мутатор.

Данных мутаций достаточно для того, чтобы со временем, в результате последовательного применения мутатора, получить произвольное выражение.

На что нацелен фаззинг

Я выбрал теорию битовых векторов, т.к. в ней больше операций, чем в других теориях. Но с одним ограничением, а именно любая функция, константа или символьная переменная должны иметь тип `bv64`, что было введено с целью упрощения графа вычислений и реализации производимых мутаций.

По сути проверяется то, как в решателе реализована поддержка битовых векторов и операций.

Результат запуска

```
AFL ++4.34c {fuzzer01} (.../ispras_mag/sandbox/z3fuzz/z3/build/z3) [explore]
┌───────────┴───────────┐
┌ process timing ────────────┐ ┌ overall results ────────────┐
│ run time : 0 days, 0 hrs, 30 min, 3 sec │ │ cycles done : 0 │
│ last new find : 0 days, 0 hrs, 0 min, 2 sec │ │ corpus count : 821 │
│ last saved crash : none seen yet │ │ saved crashes : 0 │
│ last saved hang : 0 days, 0 hrs, 4 min, 25 sec │ │ saved hangs : 8 │
└───────────┴───────────┘ └───────────┴───────────┘
┌───────────┴───────────┐ ┌───────────┴───────────┐
┌ cycle progress ────────────┐ ┌ map coverage ────────────┐
│ now processing : 1.0 (0.1%) │ │ map density : 33.44% / 48.11% │
│ runs timed out : 0 (0.00%) │ │ count coverage : 3.64 bits/tuple │
└───────────┴───────────┘ └───────────┴───────────┘
┌───────────┴───────────┐ ┌───────────┴───────────┐
┌ stage progress ────────────┐ ┌ findings in depth ────────────┐
│ now trying : sync 3 │ │ favored items : 5 (0.61%) │
│ stage execs : 0/- │ │ new edges on : 244 (29.72%) │
│ total execs : 7952 │ │ total crashes : 0 (0 saved) │
│ exec speed : 0.00/sec (zzzz...) │ │ total tmouts : 9 (0 saved) │
└───────────┴───────────┘ └───────────┴───────────┘
┌───────────┴───────────┐ ┌───────────┴───────────┐
┌ fuzzing strategy yields ────────────┐ ┌ item geometry ────────────┐
│ bit flips : disabled (custom-mutator-only mode) │ │ levels : 2 │
│ byte flips : disabled (custom-mutator-only mode) │ │ pending : 819 │
│ arithmetics : disabled (custom-mutator-only mode) │ │ pend fav : 4 │
│ known ints : disabled (custom-mutator-only mode) │ │ own finds : 703 │
│ dictionary : n/a │ │ imported : 112 │
│ havoc/splice : 0/0, 0/0 │ │ stability : 100.00% │
│ py/custom/rq : 0/0, unused, unused, unused │ │ │
│ trim/eff : disabled, disabled │ │ │
└───────────┴───────────┘ └───────────┴───────────┘
┌───────────┴───────────┐
┌ strategy: explore ────────────┐ ┌ state: in progress ────────────┐
└───────────┴───────────┘ └───────────┴───────────┘ ^C
```

Наверное, 48 процентов для такого проекта как `z3` – это приемлимый результат.

График покрытия от входных данных

В качестве последовательность входных данных была взята очередь главного процесса, полученная при фаззинге.

Покрытие снималось при помощи afl-showmap.

