Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №3 дисциплины «Программирование на Python»

Тема: Основы ветвления Git

Цель работы: исследование базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git.

Порядок выполнения работы:

Создаю три файла: 1.txt, 2.txt, 3.txt.

Проиндексировал первый файл и сделать коммит с комментарием "add 1.txt file".

Проиндексировал второй и третий файлы.

Перезаписал уже сделанный коммит с новым комментарием "add 2.txt and 3.txt."

Результат:

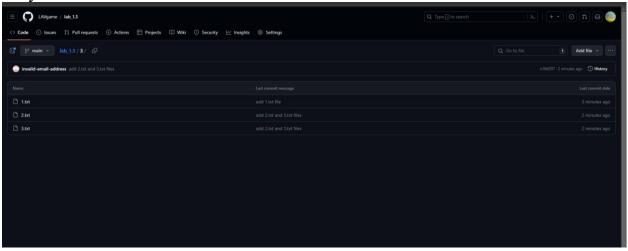


Рисунок 1 Созданные файлы

Создать новую ветку my_first_branch.

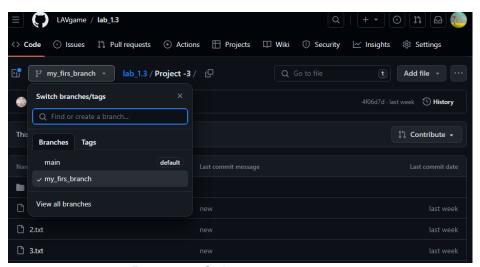


Рисунок 2 Созданная ветка

Создание на новой ветке файла.



Рисунок 3 Файл на ветке

Удалить ветки my_first_branch и new_branch.

```
Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.
3 (main)
$ git branch new_branch -d
warning: deleting branch 'new_branch' that has been merged to
         'refs/remotes/origin/new_branch', but not yet merged to HEAD.
Deleted branch new_branch (was 3f8d8fc).
Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.
3 (main)
$ git branch my_first_branch -d
error: The branch 'my_first_branch' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D my_first_branch'.
Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.
3 (main)
$ git branch my_first_branch -D
Deleted branch my_first_branch (was 5ca7280).
Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1
3 (main)
$ |
```

Рисунок 4 Удаление ветки

Создать ветки branch 1 и branch 2.

```
Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.
3 (main)
$ git branch branch_1

Student@PC-01-9_521 MINGW64 /e/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.
3 (main)
$ git branch branch_2
```

Рисунок 5 Создание веток

```
ipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_
$ git checkout branch_2
Switched to branch 'branch_2'
 ripal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_
$ git add .
 /ipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-o-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_2)
$ git commit -m "new
[branch_2 5dc16c2] new
 2 files changed, 2 insertions(+)
 /ipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-o-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_2)
$ git push
fatal: The current branch branch_2 has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
     git push --set-upstream origin branch 2
To have this happen automatically for branches without a tracking
upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_2)
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-o-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_2)
$ git push --set-upstream origin branch_2
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Countring objects: 100% (3/3), done.

Delta compression using up to 12 threads

Compressing objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (5/5), 397 bytes | 198.00 KiB/s, done.

Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/LAVgame/lab_1.3/pull/new/branch_2
To https://github.com/LAVgame/lab_1.3
* [new branch] branch_2 -> branch_2
branch 'branch_2' set up to track 'origin/branch_2'.
```

Рисунок 5 Переход из веток

```
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_2)
$ git checkout branch_1
Switched to branch 'branch_1'
Your branch is up to date with 'origin/branch_1'.
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1)
$ git merge branch_2
Auto-merging Project -3/1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in Project -3/1.txt
Auto-merging Project -3/3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in Project -3/3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1|MERGING)
$ git status
On branch branch_1
Your branch is up to date with 'origin/branch_1'.
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
(use "git merge --abort" to abort the merge)
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Рисунок 6 Слияние веток

Отправить ветку branch 1 на GitHub.

```
Changes to be committed:
         modified:
                       Project -3/3.txt
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1|MERGING)
$ git commit -m "new1,2"
[branch_1 3099bf1] new1,2
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-o-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1)
$ git push
Enumerating objects: 13, done.
Counting objects: 100% (13/13), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 484 bytes | 48.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/LAVgame/lab_1.3
   c25375e..3099bf1 branch_1 -> branch_1
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1)
$ git branch branch_3
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_1)
$ git checkout branch_3
Switched to branch 'branch_3'
vipal@LAV MINGW64 /i/ИВТ-6-о-22-1/Прогграммирование на Python/3/lab_1.3 (branch_3)
```

Рисунок 7 Готовые изменения и отправка

```
aac9ac7 (log) HEAD&{18}: checkout: moving from new_branch to main
5e40f42 HEAD&{19}: commit: new 1.txt
aac9ac7 (log) HEAD&{20}: checkout: moving from main to new_branch
aac9ac7 (log) HEAD&{21}: checkout: moving from new_branch to main
aac9ac7 (log) HEAD&{22}: checkout: moving from main to new_branch
aac9ac7 (log) HEAD&{23}: checkout: moving from my_firs_branch to main
4f06d7d (origin/my_firs_branch, my_firs_branch) HEAD&{24}: commit: new
aac9ac7 (log) HEAD&{25}: checkout: moving from main to my_firs_branch
aac9ac7 (log) HEAD&{26}: commit: new
05a&aa6 HEAD&{27}: pull: Merge made by the 'recursive' strategy.
2e50094 HEAD&{28}: checkout: moving from my_first_branch to main
5ca7280 HEAD&{29}: commit: new
e19d207 HEAD&{30}: checkout: moving from main to my_first_branch
2e50094 HEAD&{31}: commit: new
b6d&fc9 HEAD&{32}: commit: new
e19d207 HEAD&{33}: commit: new
e19d207 HEAD&{33}: commit: add 2.txt and 3.txt files
309f7d0 HEAD&{34}: commit: add 1.txt file
49626cf HEAD&{35}: clone: from https://github.com/LAVgame/lab_1.3
```

Рисунок 8 Создание 3 ветки и слияние Маіп с 2й веткой

Ответы на вопросы:

1. Что такое ветка?

Ветка в Git - это отдельная линия разработки, которая позволяет работать над изменениями независимо от других веток.

2. Что такое НЕАD?

HEAD - это указатель на текущий коммит в вашем репозитории. Он указывает на последний коммит в текущей активной ветке.

3. Способы создания веток:

- `git branch <branch_name>` создать локальную ветку.
- `git checkout -b

branch_name>` создать и переключиться на новую локальную ветку.
 - `git push origin
- coздать удаленную ветку.

4. Как узнать текущую ветку?

Используйте команду 'git branch' или 'git status' для определения текущей ветки.

5. Как переключаться между ветками?

Используйте команду 'git checkout
 branch_name>' для переключения на другую ветку.

6. Что такое удаленная ветка?

Удаленная ветка - это ветка, которая существует на удаленном сервере Git, а не локально.

7. Что такое ветка отслеживания?

Ветка отслеживания (tracking branch) - это локальная ветка, связанная с удаленной веткой, что позволяет отслеживать изменения на удаленном сервере.

8. Как создать ветку отслеживания?

Используйте команду 'git checkout --track origin/

создания локальной ветки, отслеживающей удаленную ветку.

9. Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку?

Используйте команду `git push origin <local_branch>:<remote_branch>`.

10. В чем отличие команд git fetch и git pull?

'git fetch' загружает изменения с удаленного репозитория, но не объединяет их с текущей веткой, в то время как 'git pull' загружает и объединяет изменения.

11. Как удалить локальную и удаленную ветки?

- Для удаления локальной ветки: 'git branch -d <branch_name>' или 'git branch -D <bra> (если ветка не слита).
 - Для удаления удаленной ветки: `git push origin --delete <branch_name>`.

12. Основные типы веток в модели git-flow:

Основные типы веток в модели git-flow включают "feature" (для новых функций), "release" (для подготовки релизов), "hotfix" (для быстрых исправлений), "develop" (для разработки) и "master" (для стабильных релизов).

Организация работы с ветками в git-flow предполагает создание и слияние конкретных типов веток в соответствии с целями разработки.

Недостатки git-flow включают сложность и избыточность структуры ветвления, что может быть излишним для небольших проектов.

- 13. Инструменты для работы с ветками Git в средствах с GUI:
- GitHub Desktop: Обеспечивает удобный интерфейс для создания, переключения и удаления веток.
- Sourcetree: Позволяет визуально управлять ветками, включая создание, слияние и удаление.
- GitKraken: Обладает функциональностью для работы с ветками и отслеживания изменений.
- GitExtensions: Предоставляет удобные инструменты для управления ветками и слияниями.

Вывод: В ходе исследования базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git были рассмотрены ключевые аспекты управления ветками в системе контроля версий Git.