

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №12**  
**дисциплины «Программирование на Python»**

Выполнил:

Лейс Алексей Вячеславович  
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,  
09.03.01 «Информатика и  
вычислительная техника»,  
направленность (профиль)  
«Программное обеспечение средств  
вычислительной техники и  
автоматизированных систем»

---

(подпись)

Руководитель практики: кандидат тех.  
наук доцент кафедры  
инфокоммуникаций: Воронкин Р.А

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2023г.

## Тема: Рекурсия в языке Python

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

### Порядок выполнения работы:

Пример рекурсивных функции из лабораторной работы

```
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  from functools import lru_cache
5  import timeit
6
7
8  def factorial_rec(n):
9      """
10     Функция, вычисляющая факториал рекурсивно
11     """
12     if n == 0:
13         return 1
14     else:
15         return n * factorial_rec(n - 1)
16
17
18  def fib_rec(n):
19      """
20     Функция, вычисляющая число фибонначи рекурсивно
21     """
22     if n == 0 or n == 1:
23         return n
24     else:
25         return fib_rec(n - 2) + fib_rec(n - 1)
26
27
28  @lru_cache
29  def factorial_rec_lru(n):
30      """
31     Функция, вычисляющая факториал рекурсивно
32
33     Оптимитизирована с использованием lru_cache
34     """
35     if n == 0:
36         return 1
37     else:
38         return n * factorial_rec_lru(n - 1)
39
40
```

Индивидуальное задание:

5. Создайте рекурсивную функцию, печатающую все подмножества множества  $\{1, 2, \dots, N\}$ .

```
4 def print_subsets(n, current_set=None, index=1):
5     """
6     Рекурсивная функция для печати всех подмножеств множества {1,2,...n}.
7     """
8     if current_set is None:
9         current_set = set()
10
11     if index > n:
12         print(current_set)
13         return
14
15     # Не включаем текущий элемент
16     print_subsets(n, current_set, index + 1)
17
18     # Включаем текущий элемент
19     current_set.add(index)
20     print_subsets(n, current_set, index + 1)
21     current_set.remove(index)
22
23 if __name__ == "__main__":
24     n = 3 # Замените значение n на необходимое
25     print_subsets(n)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Попробуйте новую кроссплатформенную оболочку PowerShell (<https://aka.ms/pscore6>)

```
PS I:\MBT-6-o-22-1\Программирование на Python\12\lab_2.9> & 'D:\LAV\Files\Programs\VisualSt
LAV\.vscode\extensions\ms-python.python-2023.20.0\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/...
-1\Программирование на Python\12\lab_2.9\2.py'
set()
{3}
{2}
{3, 2}
{1}
{1, 3}
{1, 2}
{1, 2, 3}
```

Ответы на вопросы:

1. **Для чего нужна рекурсия?**
  - Рекурсия используется в программировании для решения задач, которые могут быть разбиты на более простые подзадачи. Функция в рекурсивном вызове вызывает сама себя для решения подзадачи, что делает код более читаемым и естественным.
2. **Что называется базой рекурсии?**
  - База рекурсии - это условие, которое определяет конец рекурсивного процесса. Когда выполняется база рекурсии, функция прекращает вызывать саму себя.
3. **Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?**

- **Стек программы** - это структура данных, используемая для хранения локальных переменных и данных вызываемых функций. При вызове функции, ее локальные переменные и адрес возврата помещаются в стек. Когда функция завершается, данные извлекаются из стека.

#### 4. **Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?**

- Текущую максимальную глубину рекурсии можно получить с помощью `sys.getrecursionlimit()` из модуля `sys`.

#### 5. **Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?**

- Превышение максимальной глубины рекурсии приведет к ошибке **RecursionError**. Это может произойти из-за неэффективной рекурсии, и решением может быть переписывание кода с использованием циклов или оптимизированных подходов.

#### 6. **Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python?**

- Максимальную глубину рекурсии можно изменить с помощью `sys.setrecursionlimit(new_limit)`. Однако, изменение этого значения может повлиять на стабильность работы программы, поэтому следует использовать осторожно.

#### 7. **Каково назначение декоратора `lru_cache`?**

- Декоратор **`lru_cache`** используется для кэширования результатов вызовов функции. Это увеличивает производительность, избегая повторных вычислений для одних и тех же аргументов.

#### 8. **Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?**

- Хвостовая рекурсия - это форма рекурсии, при которой рекурсивный вызов является последней операцией в функции. Оптимизация хвостовых вызовов (`tail call optimization`, TCO) в Python официально не поддерживается, но в некоторых случаях интерпретатор может проводить

оптимизации, основанные на конкретных условиях кода. Однако, в общем случае, Python не оптимизирует хвостовые вызовы так, как делают некоторые другие языки, такие как Scheme.

Вывод в ходе работы приобрел навыки по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.