コンピュータグラフィックス

第１回レポート（WebGL）

2132023　内山　裕太

作品

https://laze-cit.github.io/Computer-Graphics/house.html

工夫した点

* さまざまな種類のオブジェクトを作成した．
* １点を中心とした円運動の考えを利用し，月と太陽の公転を再現した．参考サイト添付（<https://ics.media/entry/10657/>）
* 円柱と円錐を組み合わせることで木と地面の接点をうまく表現した．
* 座標の位置関係を理解し，各オブジェクトの高低差関係（y軸），回転関係（rotation）を表現した．
* 月と太陽の動きとライトの動きを連動させ，日射などを表現した．
* 関連性のあるオブジェクトごとにグループ分けを行い，移動や回転などの記述を簡易的にした．