# Documentație tehnică

Numele Proiectului: II Motors Auto Sale Numele echipei: Pro AutoTraders Disciplina: Informatică industrială

Profesor îndrumător : Goța Dan

Membrii echipei: Leşan Alexandru (team leader)

Mocan Angela Isabela (developer) Lazea Radu-Nicusor (developer)

Toadere Diana-Sara (tester)

# **Cuprins**

Introducere	3
Enunțul Problemei	3
Prezentarea modului de lucru al echipei	4
Obiectivele proiectului	5
Funcțiile aplicației	5
Implementarea aplicației	19
Models	20
Controllers	24
Views	29
Testarea aplicației	31
Arhitectura Aplicatiei	32
Reprezentarea bazei de date in DBDesigner	32
Diagrama UML	33
Diagrama Use Case	35

## Introducere

## Enunțul Problemei

Echipa noastră a realizat o aplicație web, care în practica poate fi folosit ca aplicația unui dealer auto. Ceea ce noi ne-am propus să realizăm este:

- a) pagina principală a magazinului
- b) pagină pentru afișarea tuturor automobilelor, dar și alte pagini pentru afișarea mașinilor după categoria căreia îi aparține
- c) posibilitatea de adăugare și ștergere a mașinilor dintr-un coș de cumpărături
- d) înregistrarea comenzii după ce utilizatorul completează un formular cu datele sale personale și urmează a fi contactat ulterior

## Prezentarea modului de lucru al echipei

După alegerea temei proiectului, am discutat împreună și am stabilit task-urile săptămanale pe care ar trebui să le îndeplinim pentru a reuși să terminăm la timp tot proiectul.

Team leader-ul împreună cu developerii echipei s-au ocupat de implementarea codului și rularea acestuia. Testerul după fiecare implementare a acestora s-a asigurat că proiectul, dar și task-urile săptămanale propuse sunt îndeplinite, acest lucru realizandu-se prin corectarea erorilor survenite la nivelul codului.

## Obiectivele proiectului

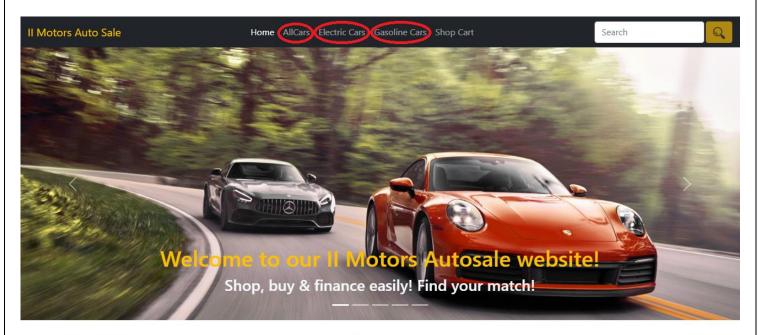
În acest proiect se urmărește crearea unei aplicații cu ajutorul căreia să se administreze activitatea într-un magazin de mașini.

## Funcțiile aplicației

Aplicația are ca scop prezentarea mai multor mașini, împărțite în 2 categorii principale: "Electric Cars" și "Gasoline Cars". Mașinile (ce au stocul pozitiv) sunt afișate în diferite moduri: pe pagina principala sunt afișate mașinile favorite (au proprietatea IsFavourite egală cu "TRUE"), pe pagina "All Cars" sunt afișate toate mașinile, iar pe paginile "Electric Cars" și "Gasoline Cars" sunt afișate mașinile in funcție de categoria din care face parte.

Mașinile, la randul lor, au mai multe proprietăți (stocate in baza de date). Fiecare mașina este prezentată într-un "card" în care este afișată imaginea sa, titlul, o descriere scurtă însoțită de categoria din care face parte, o descriere lungă, stocul, prețul și butonul "Add to Cart" (ne permite să adăugăm mașina respectivă în coșul de cumpărături).

Pe următoarea pagină este prezentată o captură de ecran a paginii principale în care sunt prezentate mașinile favorite, cu roșu sunt încercuite opțiunile din meniu pentru accesarea paginilor de afișare descrise anterior, iar cu portocaliu este încercuit "card-ul" de prezentare a mașinii în sine.



#### About us:

The company was founded in 2010, thanks to the ideas of people passionate about cars, who wanted to bring in one place famous, verified brands with a 100% known history.

Most cars are new, but there are a few that have been driven less than 20,000 kilometers, which makes them look and work like new, but at a much more attractive price for customers.

The diversity of cars we have is very wide, trying to cover the needs of each customer, from electric cars at a very affordable price, such as Nissan Leaf, to Tesla Model S or Porshe Taycan, for those passionate about their famous acceleration, speed and all the technological capabilities they have. We have family cars like the Volvo S60. And the one we are most proud of can only be the symbol of masculinity, of power, a car that stands out regardless of the situation, the emblematic Mercedes-Benz G-Class. Among the largest companies we have connections with are the VAG group, Tesla and Mercedes-Benz.

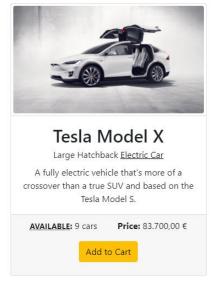
You can cross our threshold in Calea Turzii 172/174, Cluj-Napoca 400495, România

Phone: +40 264 438 121

### These are our best sellers:







### All available cars:



### Tesla Model S

Luxury Large Electric Car

The most recognizable models on the road and part of history for making electric cars viable.

**AVAILABLE:** 15 cars **Price:** 69.420,00 €

Add to Cart



### Nissan Leaf

Small Hatchback Electric Car

It was the first mass-market electric car to be sold in the United States.

**AVAILABLE:** 10 cars **Price:** 14.000,00 €

Add to Cart



### Porsche Taycan

Luxury Mid-Size Electric Car

It's the performance-car brand's first fourdoor sedan and first fully electric car.

AVAILABLE: 10 cars

**Price:** 79.900,00 €

Add to Cart



### Jaguar I-Pace

Svelte Crossover Electric Car

Merges the powertrain technology of the future with everything expected in a prestige luxury.

AVAILABLE: 15 cars

**Price:** 71.490,00 €

Add to Cart



#### Audi E-Tron

SUV and Sportback Electric Car

All the comfort, luxury, and features of Audi's other premium models, with a fully electric twist.

**AVAILABLE:** 10 cars **Price:** 65.900,00 €

Add to Cart



#### Tesla Model X

Large Hatchback Electric Car

A fully electric vehicle that's more of a crossover than a true SUV and based on the Tesla Model S.

AVAILABLE: 9 cars

**Price:** 83.700,00 €

Add to Cart



Ford Fiesta

Small Hatchback <u>Gasoline Car</u>



**BMW 3-Series** 

Sport Small Sedan Gasoline Car



Mercedes C-Class

Luxury Small Sedan <u>Gasoline Car</u>

### **Electric Cars**

Il Motors Auto Sale

Home All Cars Electric Cars Gasoline Cars Shop Cart

Search

#### Q

### All available electric cars:



#### Tesla Model S

Luxury Large Electric Car

The most recognizable models on the road and part of history for making electric cars viable.

**AVAILABLE:** 15 cars **Price:** 69.420,00 €

Add to Cart



#### Nissan Leaf

Small Hatchback Electric Car

It was the first mass-market electric car to be sold in the United States.

AVAILABLE: 10 cars

Price: 14.000,00 €

Add to Cart



### Porsche Taycan

Luxury Mid-Size Electric Car

It's the performance-car brand's first fourdoor sedan and first fully electric car.

AVAILABLE: 10 cars

Price: 79.900,00 €

Add to Cart



#### Jaguar I-Pace

Svelte Crossover Electric Car

Merges the powertrain technology of the future with everything expected in a prestige luxury.

AVAILABLE: 15 cars

Price: 71.490,00 €

Add to Cart



#### Audi E-Tron

SUV and Sportback Electric Car

All the comfort, luxury, and features of Audi's other premium models, with a fully electric twist.

**AVAILABLE:** 10 cars **Price:** 65.900,00 €

Add to Cart



#### Tesla Model X

Large Hatchback <u>Electric Car</u>

A fully electric vehicle that's more of a crossover than a true SUV and based on the Tesla Model S.

AVAILABLE: 9 cars

Price: 83.700,00 €

Add to Cart

#### Back to top

© 2021 Company, Inc. · Privacy · Terms

## **Gasoline Cars**

Il Motors Auto Sale

Home All Cars Electric Cars Gasoline Cars Shop Cart

Search

#### Q

## All available gasoline cars:



#### Ford Fiesta

Small Hatchback Gasoline Car

A small car that struggled to find a crowd with low gas prices and rising competition.

**AVAILABLE:** 19 cars **Price:** 11.000,00 €

Add to Cart



#### **BMW 3-Series**

Sport Small Sedan Gasoline Car

It's a compact luxury sedan that's been part of the automaker's lineup for more than 30 years.

**AVAILABLE:** 16 cars **Price:** 41.250,00 €

Add to Cart



#### Mercedes C-Class

Luxury Small Sedan Gasoline Car

The 2021 C-Class should be at the top of your compact luxury sedan shopping list.

AVAILABLE: 13 cars

Price: 41.600,00 €

Add to Cart



### Volvo S60

Mid-Size Gasoline Car

It's a mid-size sporty luxury sedan that directly competes with a trio of German models.

**AVAILABLE:** 12 cars **Price:** 38.950,00 €

Add to Cart



#### Kia K5

Mid-Size Gasoline Car

Has all we'd want in a mid-size sedan, and it comes with a higher grade of materials.

AVAILABLE: 8 cars

**Price:** 23.590,00 €

Add to Cart



#### Porsche 911

Best Coupe Gasoline Car

The Porsche 911 is a two-seat sports car that's instantly recognizable as one of the world's best.

AVAILABLE: 9 cars

**Price:** 99.200,00 €

Add to Cart

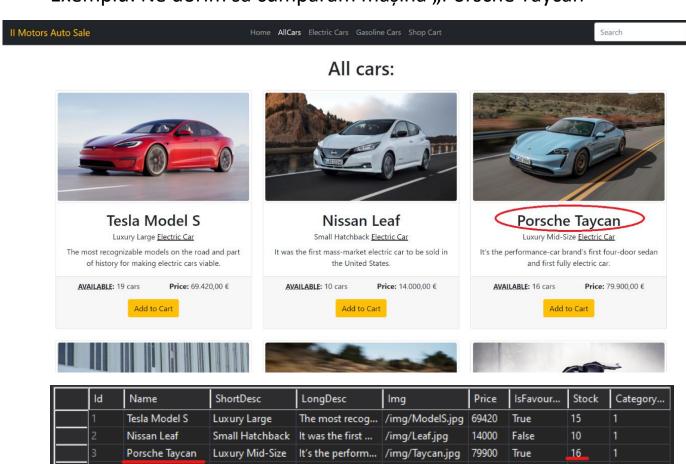






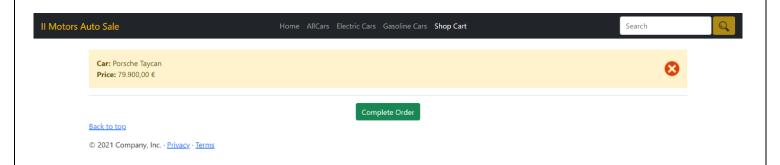
După alegerea modelului pe care ne-am dori sa-l achiziționăm, îl putem adăuga în coș prin apăsarea butonului "Add to Cart".

Exemplu: Ne dorim să cumpărăm mașina "Porsche Taycan"



	ld	Name	ShortDesc	LongDesc	lmg	Price	IsFavour	Stock	Category
	1	Tesla Model S	Luxury Large	The most recog	/img/ModelS.jpg	69420	True	15	1
	2	Nissan Leaf	Small Hatchback	It was the first	/img/Leaf.jpg	14000	False	10	1
	3	Porsche Taycan	Luxury Mid-Size	It's the perform	/img/Taycan.jpg	79900	True	16	1
	4	Jaguar I-Pace	Svelte Crossover	Merges the po	/img/IPace.jpg	71490	False	15	1
	5	Audi E-Tron	SUV and Sportb	All the comfort,	/img/ETron.jpg	65900	False	10	1
	6	Tesla Model X	Large Hatchback	A fully electric	/img/ModelX.jpg	83700	True	9	1
	7	Ford Fiesta	Small Hatchback	A small car that	/img/Fiesta.jpg	11000	False	19	2
	8	BMW 3-Series	Sport Small Sed	lt's a compact I	/img/M3.jpg	41250	True	16	2
	9	Mercedes C-Cl	Luxury Small Se	The 2021 C-Cla	/img/CClass.jpg	41600	False	13	2
	10	Volvo S60	Mid-Size	lt's a mid-size s	/img/S60.jpg	38950	False	12	2
	11	Kia K5	Mid-Size	Has all we'd wa	/img/K5.jpg	23590	False	8	2
	12	Porsche 911	Best Coupe	The Porsche 91	/img/911.jpg	99200	True	9	2
	13	Audi A7	Mid-Size Hatch	A car with a be	/img/A7.jpg	69200	True	3	2
	14	Mercedes-Benz	Luxury Large SUV	The G-Class SU	/img/GClass.jpg	131400	True	14	2
	15	Toyota Land Cr	Luxury Large SUV	A luxury four-w	/img/LandCrui	85665	True	6	2
DO .	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

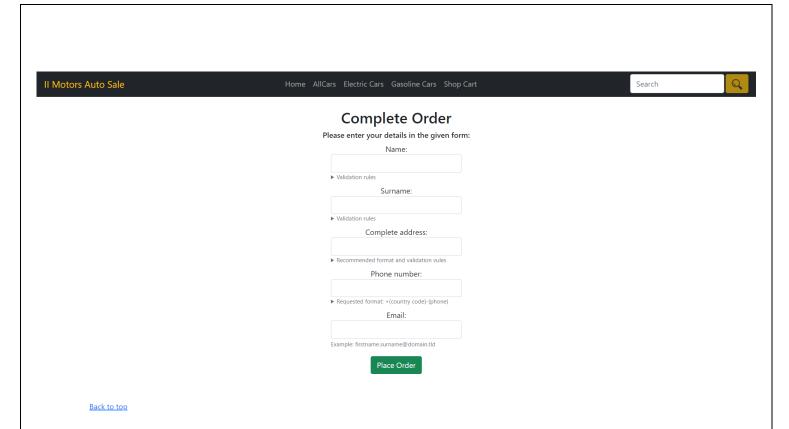
După cum putem observa, stocul afișat pe site corespunde cu cel din tabela Car a bazei de date. Avem un stoc disponibil de 16 mașini la modelul Porsche Taycan. După ce apăsăm butonul "Add to Cart" vom fi redirecționați în coșul de cumpărături în care a fost adăugată mașina respectivă.



În același timp, în baza de date, în tabela ShopCartItem se va înregistra mașina adăugată în coșul de cumpărături:

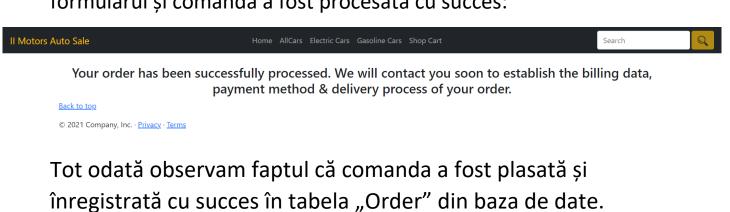
	ld	carld	price	ShopCartId
<b>•</b>	5	3	79900	9032d233-6eb4-41c6-853c-f678eecada91
*	NULL	NULL	NULL	NULL

După ce am adaugat în coșul de cumpărături toate mașinile pe care am dori să le achiziționăm, pentru a trece la pasul următor trebuie să apăsăm pe butonul "Complete Order".



Clientul trebuie să completeze formularul cu datele personale și să plaseze comanda prin apăsarea butonului "Place Order".

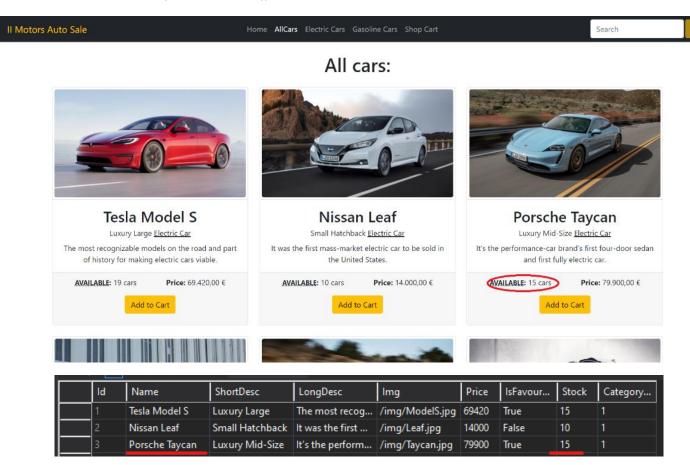
Dacă completăm formularul respectând cerințele fiecărui câmp, vom fi redirecționați pe o pagina ce ne indică printr-un mesaj că formularul și comanda a fost procesată cu succes:



De asemenea, în tabela "OrderDetailau fost inregistrate detaliile comenzii, id-ul comenzii respective din tabela "Order", id-ul mașinii comandate si prețul acesteia, extrase din tabela "Car".

	id	orderld	Carld	price	
	1	1	3	79900	
*	NULL	NULL	NULL	NULL	

Dacă ne întoarcem pe pagina principală și verificăm stocul disponibil al mașinii "Porsche Taycan", observam că acum avem ramase 15 mașini. De asemenea s-a făcut update pentru Stock și în baza de date, în tabela "Car".



### **Functia Search**

În bara de navigare a aplicației web, avem implemetantă functia de căutare printre mașinile disponibile pe site. Partea de front-end a funcției este alcatuită dintr-un ansamblu(html form) ce conține un input de tip text și un buton cu imaginea unei lupe.

Cât timp in input-ul este gol, butonul este dezactivat, iar starea lui se modifica de fiecare data cand introducem sau ștergem un caracter din input, aceasta functionalitate este implimentată in javaScript:

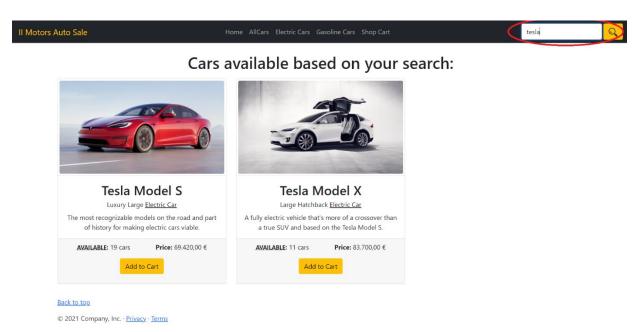
```
const searchInput = document.querySelector("#searchInput");
const searchBtn = document.querySelector("#searchBtn");

searchBtn.disabled = true; //setting button state to disabled

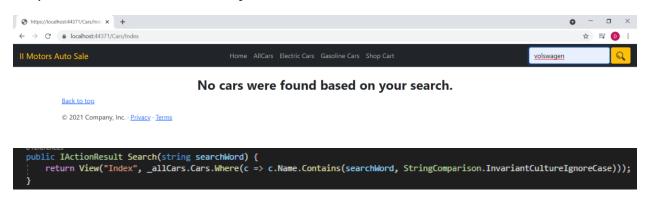
searchInput.addEventListener("input", stateHandle);

function stateHandle() {
    if (searchInput.value === "") {
        searchBtn.disabled = true; //button remains disabled
    } else {
        searchBtn.disabled = false; //button is enabled
    }
}
```

Odată introdus numele mașinii pe care dorim să o căutam, programul caută printre mașinile prezente in tabela Car și le afișează pe toate (chiar și pe cele ce au stocul egal cu 0, ca clientul să ne poată contacta pentru a afla când va fi din nou disponibilă acea mașină) ce conțin șirul de caractere introdus in input în numele său.



Dacă nu există o astfel de mașină în magazin va apărea o pagina ce afișează următorul mesaj:



\*Metoda prin intermediul căreia sunt returnate mașinile rezultate în urma căutării după un anumit șir de caractere.

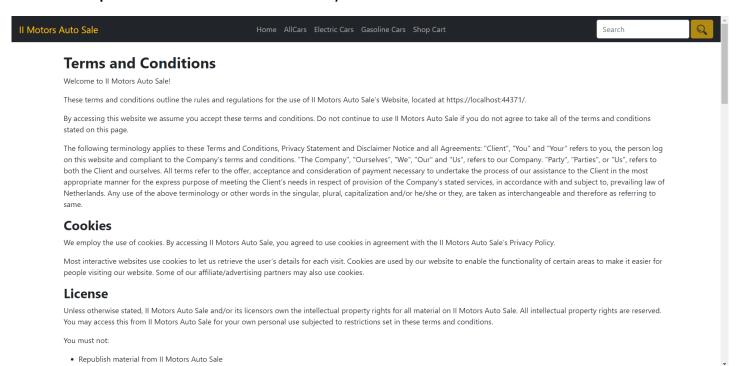
Magazinul nostru furnizează o serie de termeni și condiții acestea pot fi descoperite prin apăsarea cuvântului "Terms" din partea de jos a paginii.



#### Back to top

© 2021 Company, Inc. · <u>Privacy</u> · <u>Terms</u>

## Va apărea următoarea interfață:



Magazinul are și o politică de confidențialitate disponibilă de asemenea printr-un click pe cuvântul "Privacy" din partea de jos a paginii.

### Back to top

© 2021 Company, Inc. · Privacy · Terms

## La apăsarea butonului vom fi redirecționați pe următoarea pagină:

Il Motors Auto Sale

Home AllCars Electric Cars Gasoline Cars Shop Cart

Search

## Website Privacy, Policies & Notices

II Motors Auto Sale Privacy Policy

This Privacy Policy describes how your personal information is collected, used, and shared when you visit or make a purchase from https://localhost:44371/.

#### PERSONAL INFORMATION WE COLLECT

When you visit the Site, we automatically collect certain information about your device, including information about your web browser, IP address, time zone, and some of the cookies that are installed on your device. Additionally, as you browse the Site, we collect information about the individual web pages or products that you view, what websites or search terms referred you to the Site, and information about how you interact with the Site. We refer to this automatically-collected information as "Device Information."

We collect Device Information using the following technologies:

- "Cookies" are data files that are placed on your device or computer and often include an anonymous unique identifier. For more information about cookies, and how to disable cookies, visit http://www.allaboutcookies.org. - "Log files" track actions occurring on the Site, and collect data including your IP address, browser type, Internet service provider, referring/exit pages, and date/time stamps. - "Web beacons," "tags," and "pixels" are electronic files used to record information about how you browse the Site.

Additionally when you make a purchase or attempt to make a purchase through the Site, we collect certain information from you, including your name, surname, billing address, shipping address, payment information including credit card numbers etc., email address, and phone number. We refer to this information as "Order Information."

When we talk about "Personal Information" in this Privacy Policy, we are talking both about Device Information and Order Information.

#### HOW DO WE USE YOUR PERSONAL INFORMATION?

We use the Order Information that we collect generally to fulfill any orders placed through the Site (including processing your payment information, arranging for shipping, and providing you with invoices and/or order confirmations). Additionally, we use this Order Information to: Communicate with you; Screen our orders for potential risk or fraud; and When in line with the preferences you have shared with us, provide you with information or advertising relating to our products or services. We use the Device Information that we collect to help us screen for potential risk and fraud (in particular, your IP address), and more generally to improve and optimize our Site (for example, by generating analytics about how our customers browse and interact with the Site, and to assess the success of our marketing and advertising campaigns).

Dacă ne dorim să ajungem doar printr-un "click" la partea superioară a paginii apăsăm butonul "Back to top".



Back to top

© 2021 Company, Inc. · <u>Privacy</u> · <u>Terms</u>

Această functionalitate este realizata prin intermediul HTML, folosind atributul href="#" ce permite navigarea in partea de sus a paginii curente.

## Implementarea aplicației

În primă instanță am ales tema proiectului am proiectat baza de date de comun acord cu echipa. La implementare au participat Isabela cu Alexandru, Diana a realizat documentația tehnică și a interfețelor grafice, testarea întregii aplicații si Radu a realizat documentația pentru diagramele UML, diagrama bazei de date si diagrama Use Case. De asemenea, team leaderul a participat la redactarea finala și îmbunătățirea documentației tehnice și crearea prezentării.

După ce am ales tema proiectului ne-am documentat și am căutat surse care ne-ar putea ajuta sa realizăm proiectul, astfel primele săptămâni le-am dedicat învățării și studierii.

În urma studiilor de caz realizate am decis că vom lucra cu baza de date prin intermediul EntityFrameworkCore și o vom crea cu ajutorul migrațiilor.

Pentru asta am instalat următoarele plugin-uri în proiect:

- Microsoft.AspNetCore.StaticFiles => pentru a lucra cu fișierele statice(imagini...)
- Microsoft.AspNet.Mcv => pentru a lucra cu cu MVC
- (Model-view-controller)
- Microsoft.EntityFrameworkCore => pentru baza de date
- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer => furnizorul de baze de date Microsoft SQL Server pentru EF
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools => instrumentele necesare pentru a ne putea folosi de comenzile EF-ului
- JSON => pentru a lucra cu datele primite din baza de date

Implementarea am inceput-o prin crearea modelelor necesare pentru crearea și generarea bazei de date, tabelelor și informațiilor necesare pentru EntityFramework.

## Models

În dosarul "Models" avem declarate toate tabelele necesare bazei de date.

```
✓ a → Models

→ a C# Car.cs

→ a C# Category.cs

→ a C# Order.cs

→ a C# OrderDetail.cs

→ a C# ShopCart.cs

→ a C# ShopCartItem.cs
```

lar în fiecare clasă avem declarate pe rand toate campurile necesare fiecărei tabele, fiecare avand un tip și proprietațile necesare.

## Car.cs:

```
🕶 🔩 II_Shop.Data.Models.Car
🗿 II_Shop

→ Stock

           mamespace II_Shop.Data.Models {
                  38 references
public class Car {
                      public int Id { set; get; }
                      public string Name { set; get; }
                      public string ShortDesc { set; get; }
                      16 references
public string LongDesc { set; get; }
                      public string Img { set; get; }
                      public int Price { set; get; }
                      16 references
public bool IsFavourite { set; get; }
                      public int Stock { set; get; }
                      public int CategoryId { set; get; }
                      21 references
public virtual Category Category { set; get; }
                      public bool Available {
                          get { return Stock > 0; }
```

Avem mai multe campuri (Id, Name, ShortDesc, LongDesc, Ing, Price, IsFavourite, Stock, CategoryId, Category), respectiv avem și settere si gettere.

Category din interiorul Car.cs este setată ca fiind cheie străină.

Stock reprezintă numărul de mașini disponibile spre a fi cumpărate, în momentul în care voi comanda mașina se va realiza o modificare în baza de date.

Available este folosit pentru a ști dacă mașina trebuie afișată pe site sau nu, în momentul în care stocul este mai mare ca 0, acesta are atribuita valoarea booleana TRUE, însemnând că mașina este disponibilă. În cazul in care stocul este 0, campului Available i se atribuie valoarea FALSE.

\*!Celelalte clase sunt create pe baza acelorași principii.

## ShopCart.cs:

În această clasă realizăm toate operațiile ce le putem face la nivelul coșului de cumpărături: crearea coșului cu un id generat automat, afișarea coșului corespunzător pentru fiecare utilizator în funcție de sesiunea activă, adăugare și ștergerea elementelor (mașinilor) din coș, golirea coșului, și totodata funcțiile responsabile de decrementarea stocului mașinilor ce au fost cumpărate și actualizarea stocului în baza de date.

```
11 references
public List<ShopCartItem> listShopItems { get; set; }
```

Declararea listei necesare pentru toate produsele care sunt adăugate în cos.

```
public void AddToCart(Car car) {
    appDbContent.ShopCartItem.Add(new ShopCartItem {
       ShopCartId = ShopCartId,
       car = car,
       price = car.Price
   appDbContent.SaveChanges();
1 reference
public void DeleteFromCart(ShopCartItem car) {
   appDbContent.ShopCartItem.Remove(getCarFromShopCart(car.Id));
    appDbContent.SaveChanges();
public void DeleteAllFromCart() {
    appDbContent.ShopCartItem.RemoveRange(appDbContent.ShopCartItem.ToList());
   appDbContent.SaveChanges();
public void DecreaseStock() {
   var shopList = getShopItems();
    foreach(var item in shopList)
        item.car.Stock--;
public void UpdateStock() {
```

Metodele prin care am reușit să realizăm operațiunile de adăugare, ștergere și actualizare a coșului. Prin aceste metode noi efectuam modificări la nivelul bazei de date.

Prin metoda ".SaveChanges()" se salvează modificările în appDbcontent. În AppDbContent.cs moștenim proprietățile clasei DbContext, cu ajutorul căreia putem efectua diferite operații asupra bazei de date.

```
7 references
public List<ShopCartItem> getShopItems() {
    return appDbContent.ShopCartItem.Where(c => c.ShopCartId == ShopCartId).Include(s => s.car).ToList();
}
}
}
```

Aici avem o metoda de tip List<ShopCartItems> care ne va returna toate înregistrările din tabela ShopCartItem.

```
App Db Content Model Snapshot.cs\\
× 20210315153716_Initial.cs
                                20210316121930_Orders.cs
                                                                                                   20210315184550_Shop
                                     🚽 🔩 II_Shop.Data.Models.ShopCart

    Ø DeleteFromCart(ShopCar

      public void DeleteAllFromCart() {
          appDbContent.ShopCartItem.RemoveRange(appDbContent.ShopCartItem.ToList());
          appDbContent.SaveChanges();
      public void DecreaseStock() {
          var shopList = getShopItems();
          foreach(var item in shopList)
              item.car.Stock--;
      public void UpdateStock() {
          var shopList = getShopItems();
          foreach(var item in shopList)
              appDbContent.Car.Update(item.car);
          appDbContent.SaveChanges();
      public List<ShopCartItem> getShopItems() {
          return appDbContent.ShopCartItem.Where(c => c.ShopCartId == ShopCartId).Include(s => s.car).ToList();
```

Aceasta metodă se va apela de fiecare dată când a fost adăugat un produs în coșul de cumpărături, având scopul de a duce evidența la stocul mașinii, pentru a nu se putea comanda mai multe mașini decât sunt disponibile.

```
ShopCart.cs + X 20210315153716_Initial.cs
                                               20210316121930_Orders.cs
                                                                             AppDbContentModelSnapshot.cs

    tj.Shop.Data.Models.ShopCart

                                                                                                         → Ø DeleteFromCart(ShopCartIte
II_Shop
                    public void DeleteAllFromCart() {
                        appDbContent.ShopCartItem.RemoveRange(appDbContent.ShopCartItem.ToList());
                        appDbContent.SaveChanges();
                    2 references
public void DecreaseStock() {
                        var shopList = getShopItems();
                        foreach(var item in shopList)
                             item.car.Stock--;
                    public void UpdateStock() {
                        var shopList = getShopItems();
                         foreach(var item in shopList)
                            appDbContent.Car.Update(item.car);
                        appDbContent.SaveChanges();
                    public List<ShopCartItem> getShopItems() {
                        return appDbContent.ShopCartItem.Where(c => c.ShopCartId == ShopCartId).Include(s => s.car).ToList();
```

Se va apela doar după ce comanda a fost plasată astfel modificările efectuate asupra stocului vor fi salvate.

## **Controllers**

```
    ♣ Controllers
    ♦ C# CarsController.cs
    ♦ C# HomeController.cs
    ♦ C# OrderController.cs
    ♦ C# ShopCartController.cs
```

În dosarul "Controllers" avem avem create clasele ce sunt responsabile de returnarea unui View (fișier .cshtml ce returnează o pagină cu care se poate interactiona) către utilizator în funcție de requestul efectuat de acesta. Un controller poatea avea una sau mai multe motode care la randul lor pot returna diferite views-uri. Pe scurt, un controller poate randa unul sau mai multe Views-uri.

## OrderController.cs

```
| Content | Cont
```

Metoda Checkout() trebuie sa returneze un View(). Am folosit l'ActionResult care returneaza o actiune, te redirectioneaza catre un View().

```
OrderController.s s X | J.Shop.csproj | Diagrama.cd | Page | Diagrama.cd | Diagrama.cd | Page | Diagrama.cd | Diagrama.cd | Page | Diagrama.cd | Diagrama.cd | Diagrama.cd | Diagrama.cd | Diagrama.cd
```

Daca modelul va fi valid mi se va crea comanda.

In caz contrar, modelul nu va mai fi valid, si voi primi mesajul din ViewBag.Message.

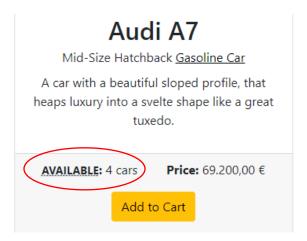
```
OrderController.cs + X II_Shop.csproj
                                              Diagrama.cd
Il_Shop

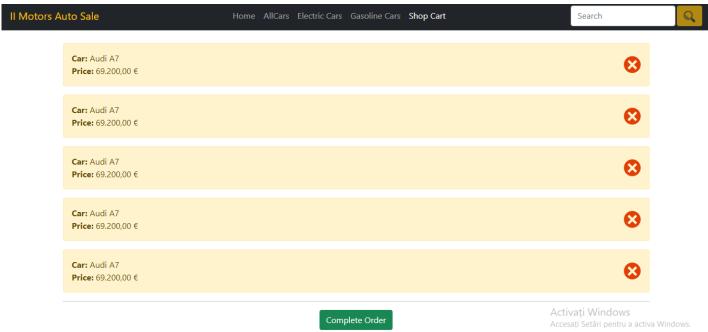
    tj_Shop.Controllers.OrderController

                                                                                                                     → 😡 Checkout(Order order)
                      public OrderController(IAllOrders allOrders, ShopCart shopCart) {
                          this.allOrders = allOrders;
                           this.shopCart = shopCart:
                      public IActionResult Checkout() {
                          shopCart.listShopItems = shopCart.getShopItems();
                          if(shopCart.listShopItems.Count == 0) {
   ModelState.AddModelError("", "You should add items to the cart");
   ViewBag.Message = "You should add items to the cart";
                               return View("Errors");
                           foreach(var item in shopCart.listShopItems)
                               if(!dStock.ContainsKey(item.car.Name))
                                    dStock.Add(item.car.Name, item.car.Stock);
                           shopCart.DecreaseStock();
                           string lista = "";
                           foreach(var item in shopCart.listShopItems)
                               if(item.car.Stock < 0) {</pre>
                                   if(!lista.Contains(item.car.Name)) {
                                        lista += dStock[item.car.Name].ToString() + " " + item.car.Name + ", ";
                                    ModelState.AddModelError("", "We don't dispose of this amount of cars you want to order");
                           if(!lista.Equals("")) {
```

Dictionarul l-am facut pentru cazurile in care un client doreste sa comande un numar superior stocului nostru de masini, daca acesta dorește să achiziționeze mai multe modele de mașini, dintre care unele au stocul sufiect iar altele nu, să se afișeze un mesaj în care este este specificat care mașină nu are stocul suficient și numarul de elemente disponibile.

Exemplu: Vream să cumparăm 5 Audi A7, dar in stock exista doar 4 masini.





## Acesta este mesajul pe care-l vom primi:



```
OrderController.cs + X II_Shop.csproj
Il_Shop
                                                       Il_Shop.Controllers.OrderController
                                                                                                            → © Checkout(Order order)
                    public OrderController(IAllOrders allOrders, ShopCart shopCart) {
                        this.allOrders = allOrders;
                        this.shopCart = shopCart;
                    O references

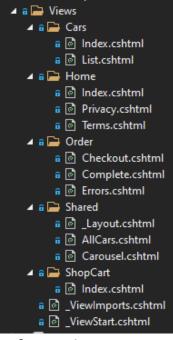
public IActionResult Checkout() {
                        shopCart.listShopItems = shopCart.getShopItems();
                         if(shopCart.listShopItems.Count == 0) {
                             ModelState.AddModelError("", "You should add items to the cart");
                             ViewBag.Message = "You should add items to the cart";
return View("Errors");
                        Dictionary<string, int> dStock = new Dictionary<string, int>();
                         foreach(var item in shopCart.listShopItems)
                             if(!dStock.ContainsKey(item.car.Name))
                                 dStock.Add(item.car.Name, item.car.Stock);
                         shopCart.DecreaseStock();
                         string lista = "";
                         foreach(var item in shopCart.listShopItems)
                             if(item.car.Stock < 0) {
                                 if(!lista.Contains(item.car.Name)) {
                                     lista += dStock[item.car.Name].ToString() + " " + item.car.Name + ", ";
                                 ModelState.AddModelError("", "We don't dispose of this amount of cars you want to order");
                        if(!lista.Equals("")) {
```

Am pus dicționarul înainte de shopCart.DecreaseStock() pentru ca în cazul in care l-am fi pus după, mi-ar fi scăzut deja din numărul de mașini de pe stoc si mi-ar fi afișat ca am pe stoc -n mașini, n fiind egal cu numărul de mașini din stocul nostru – numărul de mașini dorite de cumpărător.

Daca modelul e valid ( avem item-uri in shopCart care au stocul suficient) ni se va crea comanda ce ne va redirecționa către acțiunea Complete(), unde stock-ul își va face update, shopCart se va goli pentru a se putea crea unul nou și ni se va afișa mesajul ce ne indică faptul că operațiunea s-a realizat cu succes.

```
👣 II_Shop.Controllers.OrderController
🗿 II_Shop
                                                                                                                         - @ Checkout()
                                      ModelState.AddModelError("", "We don't dispose of this amount of cars you want to order");
    41
                            if(!lista.Equals("")) {
    lista = lista.Remove(lista.Length - 2);
    ViewBag.Message = "Sorry, we do not have the amount of cars you want to order. We only have: " + lista + " car(s).";
                                 return View("Errors");
                            return View();
                       public IActionResult Checkout(Order order) {
                            shopCart.listShopItems = shopCart.getShopItems();
shopCart.DecreaseStock();
                            if(ModelState.IsValid) {
                                allOrders.CreateOrder(order);
return RedirectToAction("Complete");
                            return View(order):
                         references
ublic IActionResult Complete() {
                            shopCart.UpdateStock();
                            shopCart.DeleteAllFromCart();
                            ViewBag.Message = "Your order has been successfully processed. We will contact you soon to establish the billing data, payment med
                            return View():
```

## **Views**



În dosarul "Views" sunt reprezentate toate fișierile responsabile crearea interfeței grafice a aplicației (pe langa cod html acestea conțin și cod C#). Fiecare dosar, poarta denumirea similară controllerului din care view-ul respectiv este returnat și reprezinta o pagină sau derivatele acesteia, ce sunt returnate in diferite cazuri (în cazul AllCars, unde se returneaza masini in functie de cateforii). Un "View" (fisier .csthml) este folosit pentru a afișa în browser datele prin intermediul obiectelor de tip model.

În fișierul "\_Layout.cshtml" din dosarul Shared e creat șablonul principal al aplicației web, pe baza caruia se creează fiecare pagină afișată, modificandu-se doar conținutul din interiorul paginii.

```
Control (Control (Con
```

După cum se poate observa în el sunt incluse header-ul (alcatuit din bara de navigație ce conține titlul site-ului, meniul și ansamblul format dintre inputul și butonul destinate funcției de căutare.

Elementele ce se schimbă in restul Views-urilor sunt titlul (@ViewBag.Title) și conținutul (@RenderBody()) paginii respective:



Toată stilizarea site-ului a fost creată prin intermediul frameworkului BootStrap, ce conține șabloane de design bazate pe CSS, care pot fi aplicate prin intermediul atributului HTML "class" ce va conține denumirea claselor asupra carora sunt aplicate stilizărilor CSS necesare nouă.

## Testarea aplicației

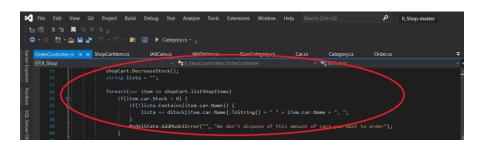
Testarea am realizat-o manual, folosind test cases(Excel atașat)

Una dintre erorile întâlnite in decursul testării aplicației este:

Am avut o problemă la nivelul bazei de date, în momentul în care doream să plasăm o comandă de o mașină care avea un stoc disponibil de 10 mașini și adăugam în coș 11, după ce realizam comanda, în baza de date ne apărea -1.

## Rezolvarea erorilor:

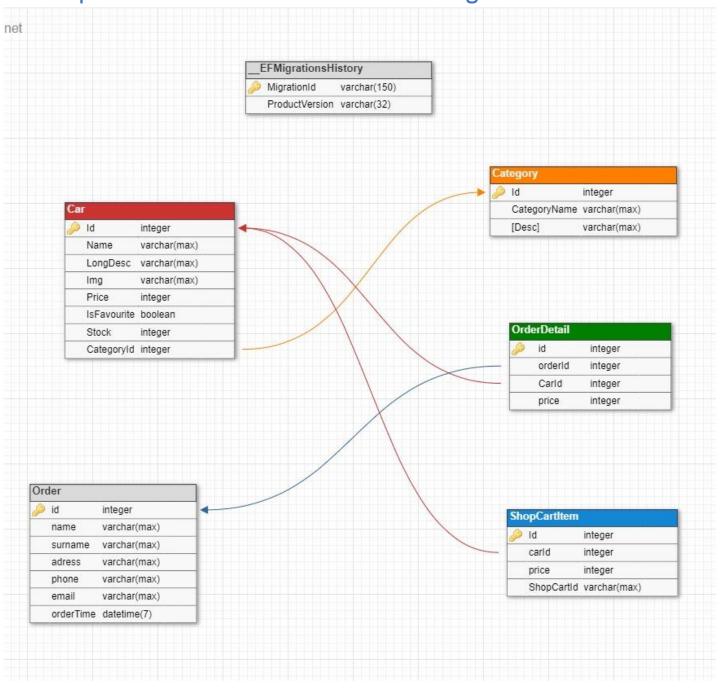
Acest lucru l-am rezolvat impunand condiții, observandu-se în următorul printscreen



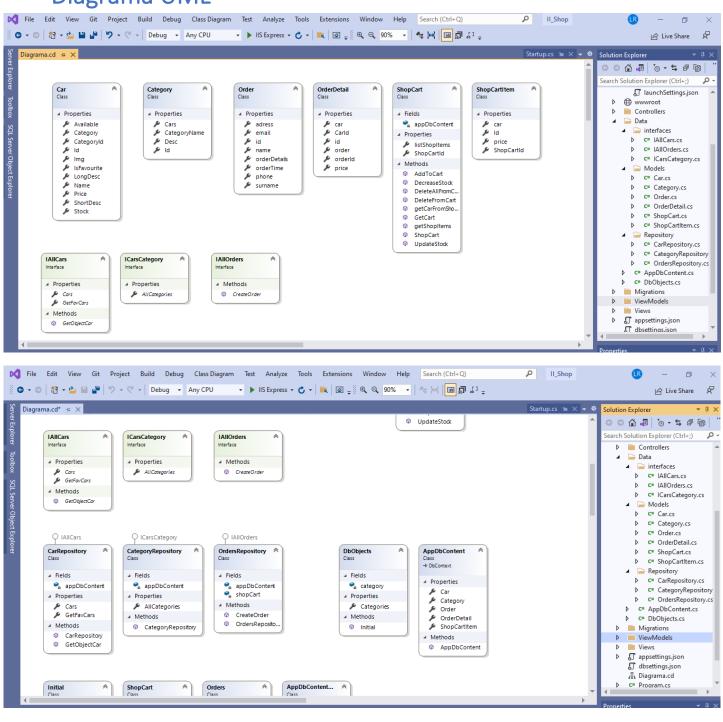
Am creat o listă, iar în momentul în care stocul mașinilor a fost mai mic decat 0, atunci mi s-a afișat mesajul următor în momentul în care am realizat plata: "We don't dispose of this amount of cars you want to order", iar în baza de date îmi va apărea un stoc = 0.

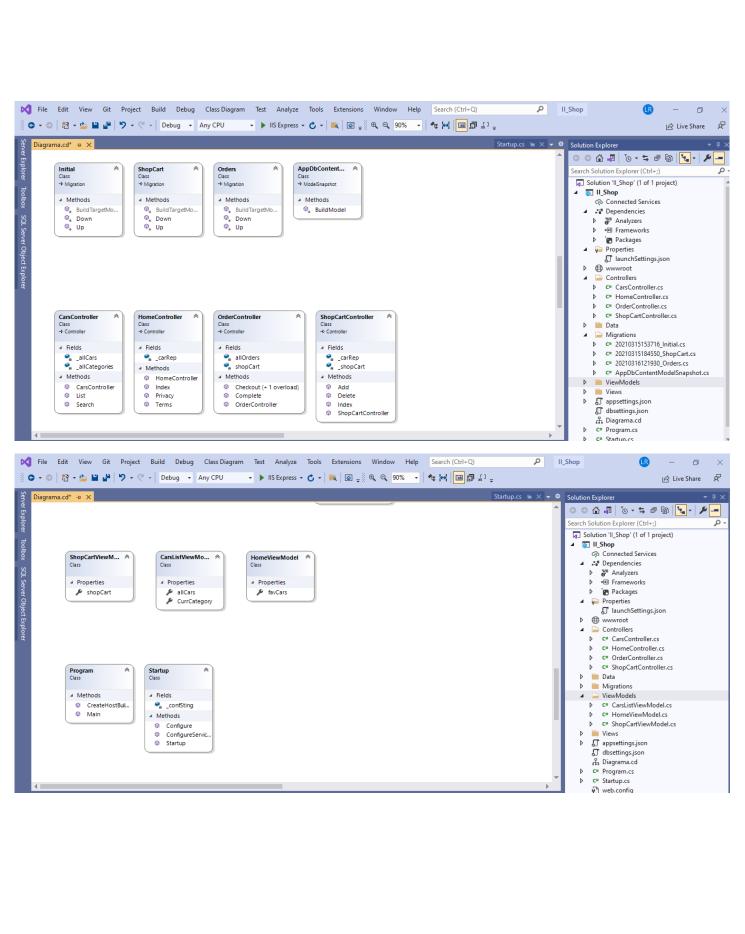
# Arhitectura Aplicatiei

# Reprezentarea bazei de date in DBDesigner

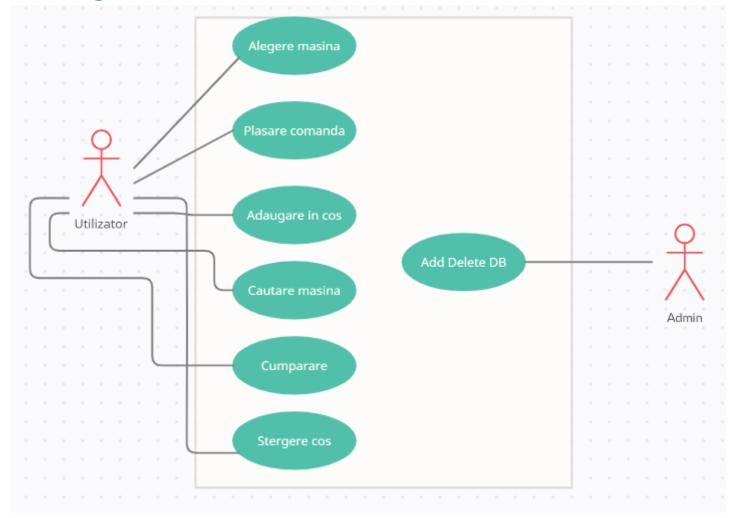


## Diagrama UML





## Diagrama Use Case



\*Cu toate ca nu avem metoda de logare si pagina pentru admin, acesta poate face stergeri si inregistrari, poate edita tabelele, crea inregistrari noi, vizualiza inregistrarile, toate acestea accesand baza de date.

Observație: Nu am anexat tot codul sursă al proiectului din cauză ca conținea prea multe fișiere și linii de cod. De asemenea nu am anexat nici tabelul cu testările efectuate, pentru că nu l puteam incadra calumea in pagina, fiind de dimensiuni mai mari, și am decis sa le trimitem separat.