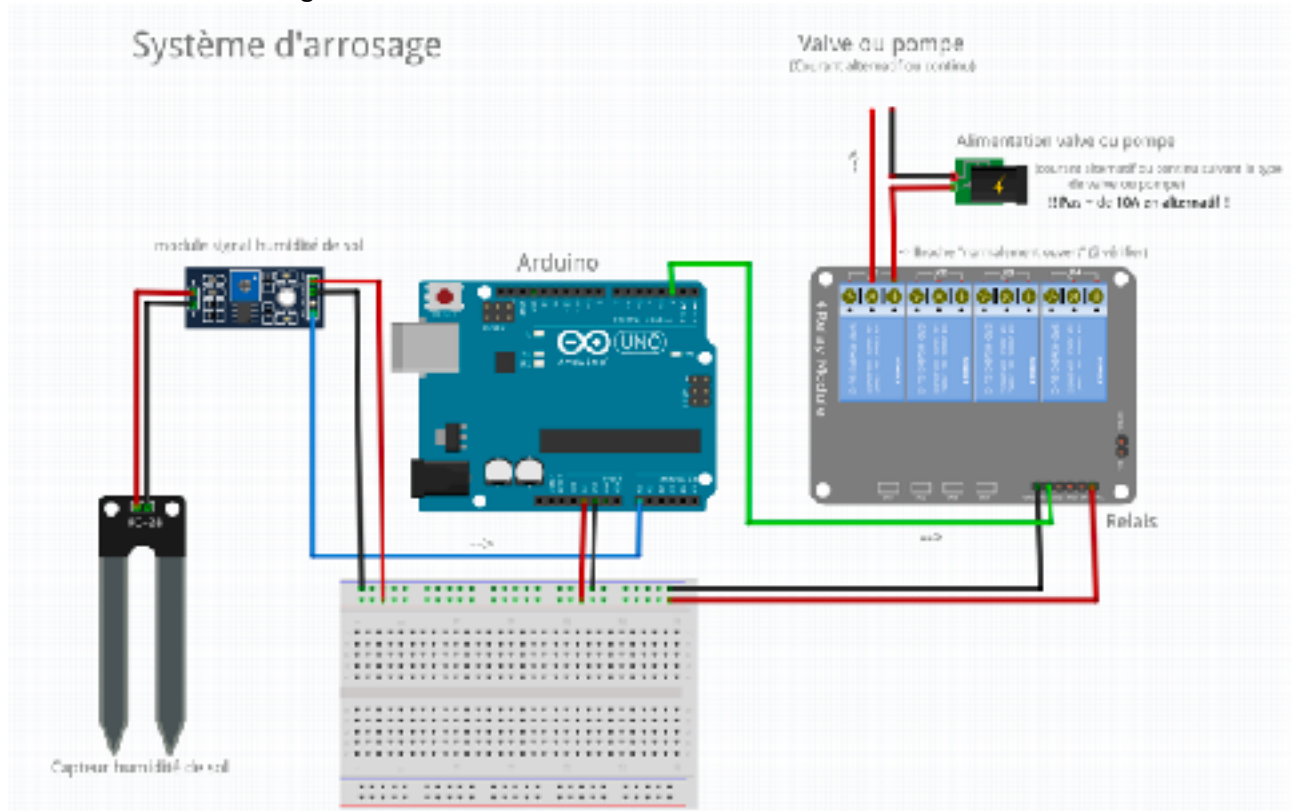


## Système arrosage

Ce projet n'a jamais été fini mais à la base je l'avais conçu pour mes parents qui aiment beaucoup jardiner. Cela consiste en un capteur d'humidité relié à un Arduino qui, lorsque la terre d'une plante à son humidité qui descend en dessous d'un certain seuil, déclenche un relai qui va ouvrir un robinet pour lancer l'arrosage.

C'est plutôt simple dans le concept et ça permet d'avoir une terre avec une humidité toujours correcte sans avoir forcément à penser à arroser.

Voici le schéma Fritzing :



J'utilise le capteur d'humidité de sol suivant :

<https://www.banggood.com/Soil-Hygrometer-Humidity-Detection-Module-Moisture-Sensor-For-Arduino-p-79227.html>

J'ai acheté une valve sur courant alternatif mais je me dis que j'aurais dû carrément prendre une petite pompe d'aquarium qui se branche sur du courant continu : ça aurait été plus simple car on n'a pas toujours accès à un robinet là où il y a des pots de fleurs, alors que laisser un seau rempli d'eau à côté avec la pompe qui puise dedans, c'est beaucoup plus simple...

J'ai pu tester le fonctionnement avec juste le capteur, un pot de fleur et un LED pour prévenir quand la terre est sèche, et ça fonctionne bien. Reste la partie ouverture/fermeture du relai qui fonctionne aussi mais je n'ai jamais pu connecter la valve à du courant alternatif et à un robinet en même temps (et comme c'est chez mes parents et que j'y vais 2 fois par ans, j'ai un peu d'autres choses à faire là-bas ^^)