



스마트인재개발원
Smart Human Resources Development

임 경 남 연구원



학습목표

1. 인터페이스를 생성하고 구현한다.
2. 인터페이스와 추상클래스 차이점을 알아본다.

Interface(인터페이스)

- 클래스들이 구현해야 하는 공통되는 기능들을 미리 지정
- 작업 명세서 or 프로젝트 설계도
- 기능만 정의함으로써 구현 객체의 같은 동작 보장(**구현 강제**)

- 하나의 클래스가 여러 개의 인터페이스를 구현할 수 있다.(다중구현 가능)
- 객체 생성이 불가능하다.
- 변수 필드 선언이 불가능하다.(상수로만 선언가능 / final 생략가능)
- 추상 메소드만 선언 가능하다.(public abstract 생략가능)
- 접근제한자 protected 사용이 불가능하다.
- Java7 버전이후로 static, default 키워드가 붙어있으면 일반 메소드도 선언 가능하다.

class 클래스 **implements** 인터페이스

↓
구현하다

Tip!

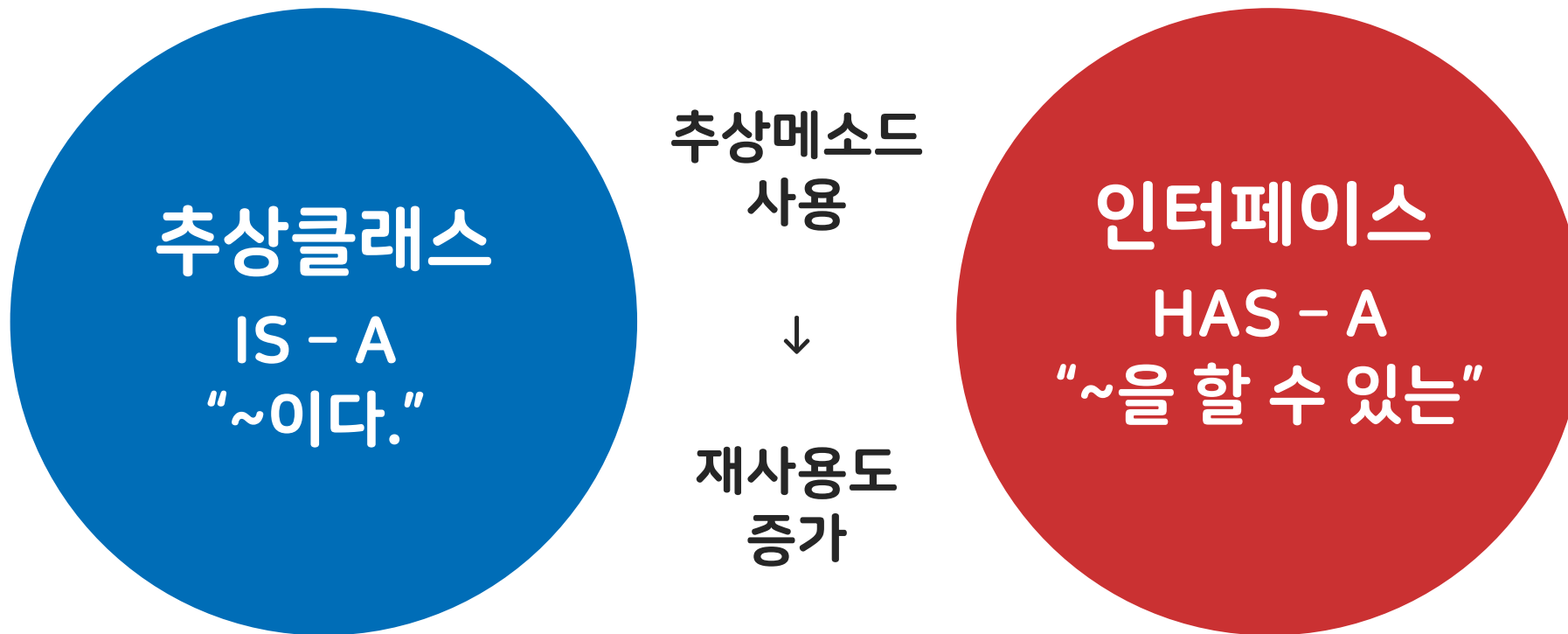
여러 개의 인터페이스 구현 가능!
다중구현(다중상속) 가능!

인터페이스

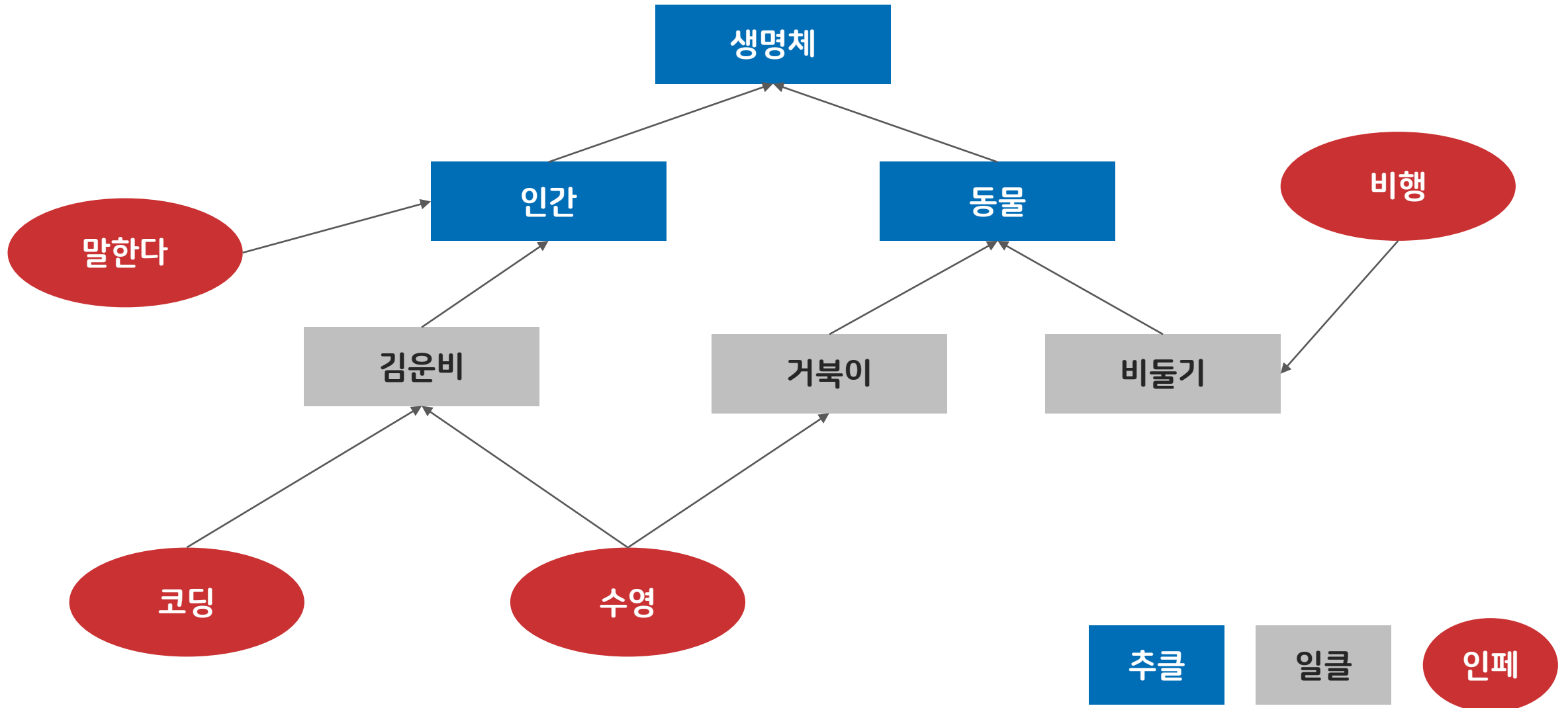
- 특정 메소드 강제 구현
- 다중 구현 상속을 사용하고 싶은 경우
- 관련 없는 클래스들이 특정 interface를
구현 받게 하고 싶은 경우

추상 클래스

- 클래스들 사이에 동일한 코드 사용
- 다양한 접근제한자를 사용하고 싶은 경우
- 객체의 상태를 저장, 수정하고 싶은 경우



해당 클래스의 구분을 추상클래스 상속을 통해 해결하고,
할 수 있는 기능들을 인터페이스로 구현





다음시간에 배울 내용

JDBC