## 数字逻辑

## 第三章 组合逻辑电路分析与设计

北京理工大学 计算机学院

张磊

leizhang@bit.edu.cn

# 本章内容

## 三. 算术功能模块

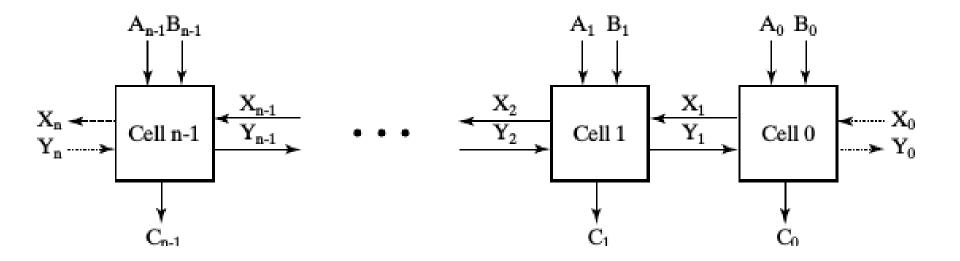
- □ 1. 迭代组合电路
- □ 2. 二进制加法器
- □ 3. 二进制减法器
- □ 4. 溢出
- □ 5. 其它功能

## 1. 迭代组合电路

- □ 设计一个电路来处理32位二进制加法
  - 輸入数量 =?
  - 真值表行数 =?
  - 布尔方程的输入变量个数?
  - > 布尔方程包含非常多项
- □ 实际中不可行
- □ 那怎么办?
- □ 基本思想: 利用规律性来简化设计

- □ 类似的算术功能有以下规律:
  - > 对二进制向量进行操作
  - > 对每一位进行同样的子函数操作
- □ 设计子函数功能模块, 重复使用得到总体功能
- □単元
  - > 子函数模块
- □ 迭代阵列
  - > 相互连接的单元的阵列

- □単元
- □ 迭代阵列



## 2. 二进制加法器

□ 半加器: 2输入按位加功能模块

□ 全加器: 3输入按位加功能模块

□ 行波进位加法器: 二进制加法迭代阵列

- □半加器
- □ 输入: X, Y
- □輸出:和位S,进位C

- □半加器
- □ 输入: X, Y
- □ 输出:和位S,进位C

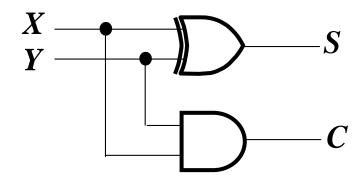
| X | Y | C | $\mathbf{S}$ |
|---|---|---|--------------|
| 0 | 0 | 0 | 0            |
| 0 | 1 | 0 | 1            |
| 1 | 0 | 0 | 1            |
| 1 | 1 | 1 | 0            |

| S |    | Υ  |  |  |
|---|----|----|--|--|
|   | 0  | 1, |  |  |
| Χ | 1, | 3  |  |  |

| С |   | Υ  |  |  |
|---|---|----|--|--|
|   | 0 | 1  |  |  |
| Χ | 2 | 13 |  |  |

- □可以得到多种表示
- □ 最常见实现:

$$S = X \oplus Y$$
  
 $C = X \cdot Y$ 



- □可以得到多种表示
- □ 其它实现:

(a) 
$$S = X \cdot \overline{Y} + \overline{X} \cdot Y$$
  
 $C = X \cdot Y$ 

(c) 
$$S = \overline{(C + \overline{X} \cdot \overline{Y})}$$
  
 $C = X \cdot Y$ 

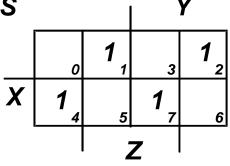
(b) 
$$S = (X + Y) \cdot (\overline{X} + \overline{Y})$$
 (d)  $\underline{S} = (\underline{X} + \underline{Y}) \cdot C$   
 $C = X \cdot Y$   $C = (X + Y)$ 

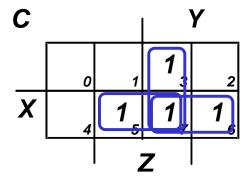
$$(d) \underline{S} = (\underline{X} + \underline{Y}) \cdot \overline{C}$$
$$\underline{C} = (X + \underline{Y})$$

- □ 全加器
- □ 输入: X, Y, 进位Z
- □輸出:和位S,进位C

- □ 全加器
- □ 输入: X, Y, 进位Z
- □ 输出:和位S,进位C

| X | Y | Z | C | S |          |     |
|---|---|---|---|---|----------|-----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | S        |     |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |          |     |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 74       | 0   |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | <b>X</b> | 1   |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | L        | - 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |          |     |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |          |     |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |          |     |





□ 卡诺图化简得到

$$S = X\overline{Y}\overline{Z} + \overline{X}Y\overline{Z} + \overline{X}\overline{Y}Z + XYZ$$

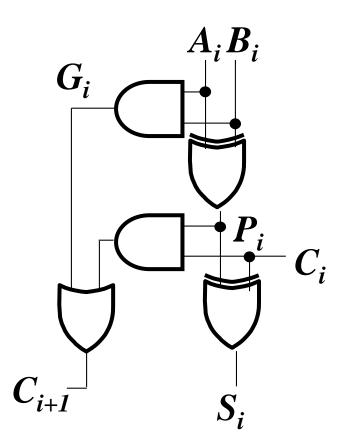
$$C = XY + XZ + YZ$$

□S 是三位异或函数 (奇函数)

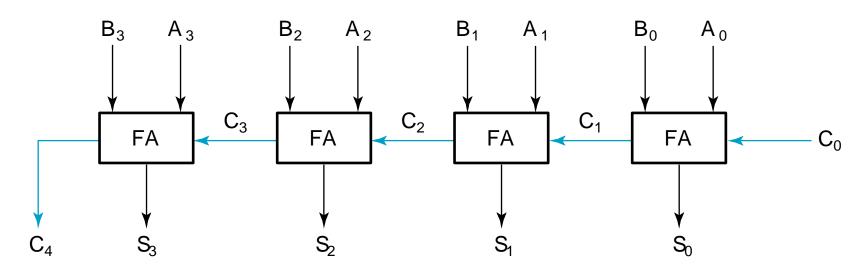
$$S = X \oplus Y \oplus Z$$

- $\Box$  C是  $C = XY + (X \oplus Y)Z$ 
  - ➤ 项 X·Y 是进位生成
  - ➤ 项 X⊕Y 是进位传播

- □ 全加器概要图
- □ X,Y, Z (上页) 是A, B, C
- □同时
  - ▶ G = 进位生成
  - ▶ P = 进位传播
- □组成
  - ▶两个半加器
  - >一个或门

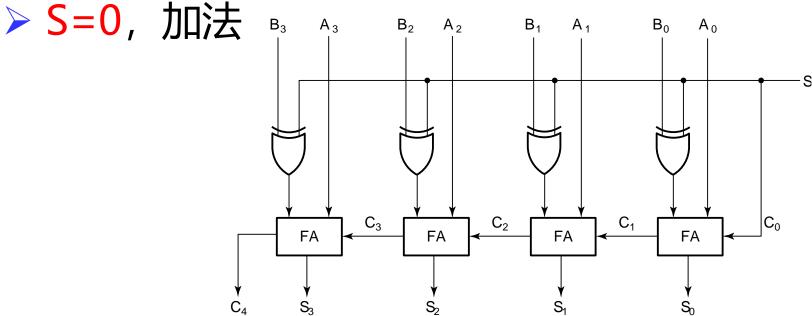


- □ 4位行波进位加法器
  - > 迭代阵列
  - ▶ 单元
    - > 1位全加法器



## 3. 二进制减法器

- □减法可以按照补码的加法执行
  - 取反加1
- □ 电路如图所示,计算A+B和A-B
  - ▶ S=1, 减法



#### □补码

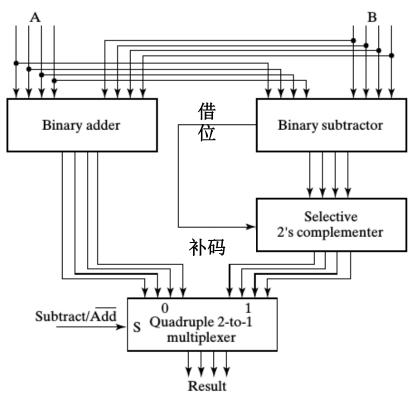
- ➤ 一般的减法: 将减数N从被减数 M从减去 (M-N)
  - ▶ 如果最高位没有借位,则M ≥ N,则结果非负和正确的。
  - ▶ 如果最高位产生借位,则N > M,则M N + 2n从2n中减去,并且给结果加上符号

#### □补码

>一般的减法:将减数N从被减数

M从减去 (M-N)

- >太复杂
- ▶2<sup>n</sup> N是N的补码!
- ▶目标:
  - >共享加法和减法的逻辑



#### □补码

- > Radix complement
- ➤n位r进制补码定义: rn N
- ▶2进制补码定义: 2<sup>n</sup>- N
- >反码加1是补码

#### □反码

- N Dissipiale and resulting as a second assessment
- 减法可以按照加被减数的补码的方式执行
- 如果结果是负的,取结果的2进制补码
  - ▶ 对于r进制, (r 1)进制补码
  - >对于2进制,1进制的补码

#### □ 补码实现减法

- >数值的符号-补码表示
- ▶首位:符号,0正数,1负数
- >剩余位:二进制补码

-9: 10001001 (符号-数值)

11110111 (符号-补码) 🕢

#### □ 补码实现减法

#### ≻加法

- ① 将两个数(包含符号位)相加,丢弃进位
- ② 如果相加的两个数符号位相同,而结果的符号不同,则有溢出发生。
- ③ 结果的符号见第一步

#### ➢减法

将减数变成补码格式(包括符号位),然后按照加法进行。

## □补码实现减法

• 例1: 1101 + <u>0011</u>

例2: 1101- 0011

### □补码实现减法

• 例3:

00000110

**-** <u>11110000</u>

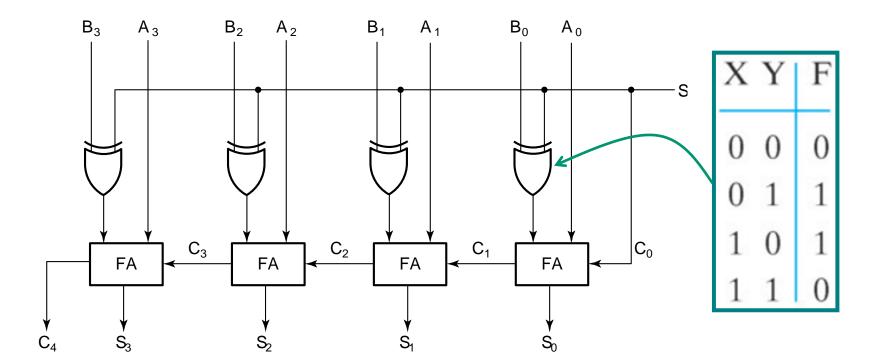
• 例4:

11111010

**–** <u>11110011</u>

#### □ 补码加/减法器

- ▶S=1, 减法, B的反码通过XOR来得到, 同时 将 C<sub>0</sub> 置为1.
- ▶S=0,加法,B直接通过门,不改变。



## 4. 溢出检测

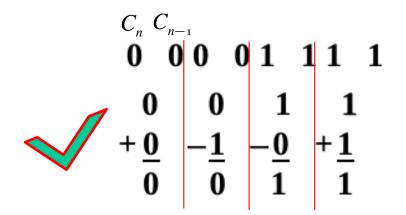
- □溢出发生的原因:对于n位的加法或者减法,结果需要n+1位来存储,可能发生在
  - ➤对两个同符号数进行相加
  - ➤对两个异符号数进行相减

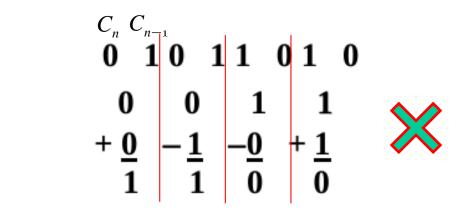
$$01000110$$
  $10111010$   $+ 01010000$   $+ 101101010$   $01101010$ 

溢出检测可以通过检测符号位的进位输入 和符号位的进位输出是否一致来判断

## 4. 溢出检测

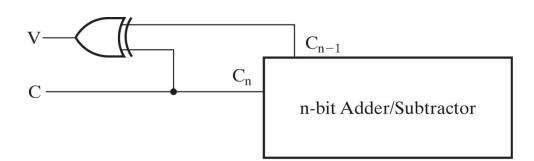
#### □溢出正确与错误情况





## □最简单的溢出检测实现

$$V = C_n \oplus C_{n-1}$$



## 5. 其它算术功能

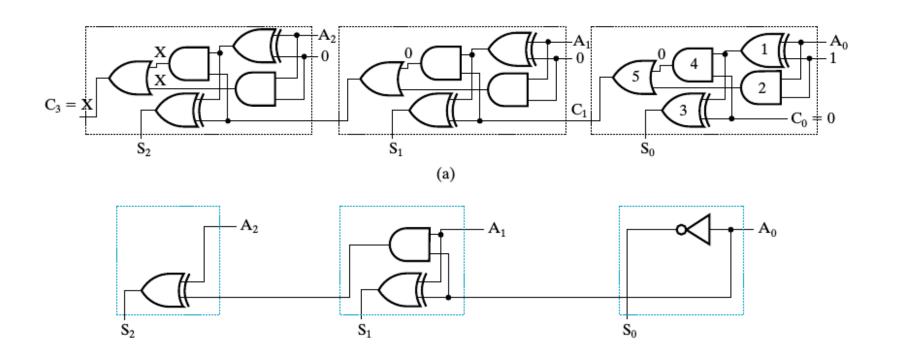
- □压缩
- □递增
- □递减
- □乘以常数
- □除以常数
- □零填充
- □符号扩展

#### □压缩

- >一种简化一个功能模块的电路逻辑来实现另外
  - 一个功能模块的技术。
    - ➤新函数可以通过在原函数上输入值可以实现, 输入值固定为基本函数;
    - ➤在这里基本函数指0和1(不包含X和X);
    - ➤通过固定0和1后,布尔方程和逻辑电路图可以 通过已有的规则化简。

## □压缩

▶例子:将一个波形进位加法器压缩成一个递增器, n=3 B=001



## □递增

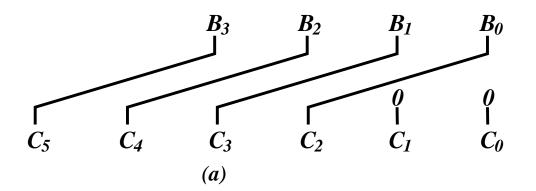
- > 对一个算术变量固定值
- ▶固定值通常为1
- ➤例子: A + 1, B + 4
- > 功能模块被成为递增器

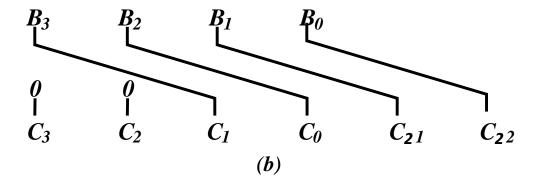
### □递减

- > 将被减数固定一个值
- ▶固定值经常为1
- ➤例子: A 1, B 4
- > 功能模块被称为递减器

### □乘/除2n

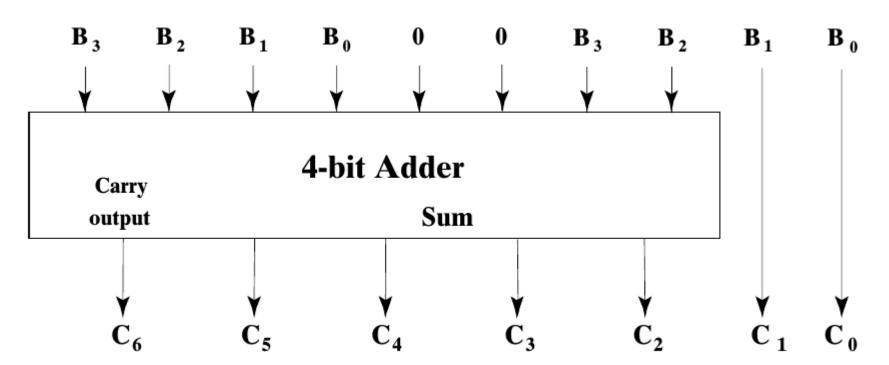
- ▶乘以 100
  - ▶左移 2位
- ▶除以100
  - ▶右移 2位
  - >剩下的保留





## □乘以常数

➤B(3:0)乘以 101



#### □零填充

- ➤对m位的操作数填充0以使其变成n位(n>m), 可以左填充,也可以右填充
- ▶例子: 11110101 填充成 16 位
  - ▶左填充: 000000011110101
  - >右填充: 1111010100000000

#### □符号扩展

- ➤在操作数左端填充符号位
- >例子

▶正操作数: 01110101 扩展到16位

000000001110101

▶负操作数: 11110101 扩展到16位:

11111111111110101