

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul



Diário de Classe

Classe:	20231059302ASI42GLinguagem de Programação I A	Unidade Curricular (Código) - CH:	Linguagem de Programação I (SI42G) - 75.0h	Turma:	20231059302A
Professor(es):	RENATO FERNANDO DOS SANTOS	Curso:	Tecnologia em Sistemas para Internet - Tecnologia	Aulas Normais Criadas:	100 (45min)

Plano de Ensino #23828 (Em cadastro)

01	IDENTIFICAÇÃO			
	CAMPUS: Campus Coxim	ANO/SEMESTRE: 2023/1		
	CURSO: Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet	temas para UNIDADE CURRICULAR (UC): Linguagem de Programação I		
	PROFESSOR(ES): RENATO FERNANDO DOS SANTOS			
	Carga horária total da UC: 75.0 Nº de semanas: 20	Nº total de aulas teóricas: 50 Nº total de aulas práticas: 50		

02 EMENTA

Conceitos iniciais de linguagem de programação. Estrutura de programas. Tipos primitivos. Operadores. Estruturas de controle. Estruturas de Repetição. Vetores e matrizes.

03 OBJETIVO GERAL DA UNIDADE CURRICULAR

1Apresentar os conceitos relacionados a linguagens de programação e suas principais estruturas. Desenvolver programas de computadores com tipos de dados primitivos e complexos utilizando a linguagem de programação Java. Aprender a criar métodos e classes.

04 OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA UNIDADE CURRICULAR

- Entender como funcionam as linguagens de programação;
- Conhecer a tecnologia Java;
- Preparar o ambiente de desenvolvimento Java;
- Conhecer como utilizar tipos de dados primitivos e vetores;
- Conhecer como utilizar operadores;
- Conhecer como utilizar estruturas de controles de fluxo e de repetição em Java;
- Aprender a modularizar o código de um programa em Java.

05 AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Impresso em 02/02/2023 Página 1 de 3



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul



Etapa Avaliação		Instrumentos de avaliação	Datas previstas	Valor máximo
Semestre (SEM)	Provas	Prova Prática	24/04/2023	10
Semestre (SEM)	Lista de Execícios	Lista de Exercícios	26/06/2023	10

Etapa Avaliação		Instrumentos de avaliação	Datas previstas	Valor máximo
Semestre (SEM)	Provas	Prova Prática	24/04/2023	10
Semestre (SEM)	Lista de Execícios	Lista de Exercícios	26/06/2023	10

Observações/Detalhamento das Avaliações

Observações/Detalhamento das Avaliações

Serão utilizados como instrumentos avaliativos provas teóricas (50% da nota) e listas de exercícios (50% da nota).

Duas provas teóricas e duas substitutivas.

Duas listas de exercícios;

Previsão das provas: 24/04/2023 e 19/06/2023.

Previsão das provas substitutivas: 05/05/2023 e 26/06/2023.

Fechamento das notas de Lista de Exercícios: 17/04/2023 e 26/06/2023.

06 RECUPERAÇÃO DA APRENDIZAGEM

As provas substitutivas têm como objetivo substituir notas das provas. A Prova 1 pode ser recuperada pela Prova Substitutiva 1 e a Prova 2 pela Prova Substitutiva 2. Previsão das provas substitutivas: PS1: 05/05/2023 e PS2: 26/06/2023. Correção de exercícios propostos. Proposição de novos exercícios se necessário. Encaminhar os estudantes com dificuldades para os atendimentos da disciplina. Solucionar as avaliações da disciplina juntamente com os estudantes.

07 REFERÊNCIAS

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. Java Como Programar. 8ª ed. Rio de Janeiro: Pearson, 2010.

SIERRA, K.; BATES, B. Use a Cabeça! Java. 2ª ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

BORATTI, I. C. Programação Orientada a Objetos em Java. Florianópolis: Visual Books, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

MENDES, D. R. Programação Java com Ênfase em Orientação a Objetos. São Paulo: Novatec, 2009.

SCHILDT, H. Java 7 - The Complete Reference. 8th. Porto Alegre: Osborne - McGraw- Hill, 2011.

SANTOS, R. Introdução À Programação Orientada a Objetos Usando Java. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

WALDO, J. O. Melhor do Java. Florianópolis: Alta Books, 2011.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul



Mês	Período em dias	Nº aulas	Observações	Conteúdo a ser desenvolvido	Metodologia
2 - Fevereiro	7 a 28	12	Recesso de Carnaval 21 a 23	Conceitos iniciais de linguagem de programação: 1 - Histórico e características das Linguagens de Programação 2 - Estrutura de programas 3 - Tipos primitivos	Técnicas de Ensino: Expositiva/dialogada, Aula prática, Estudo de caso Recursos de Ensino: Laboratório, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Plataforma Beecrowd, Livro didático
3 - Março	1 a 31	23	Sábado letivo referente à segunda (11/03)	Conceitos iniciais de linguagem de programação 4 - Entrada e saída de dados Estrutura de programas Operadores: 5 - Aritméticos 6 - Relacionais e Lógicos Estruturas de controle: 7 - ifelse	Técnicas de Ensino: Aula prática, Expositiva/dialogada, Estudo de caso Recursos de Ensino: Laboratório, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Lousa Digital, Plataforma Beecrowd
4 - Abril	1 a 30	15		Estruturas de controle 8 - Swich 9 - Ifelse aninhado 10 - Prova 1	Técnicas de Ensino: Aula prática, Estudo de caso, Expositiva/dialogada Recursos de Ensino: Laboratório, Livro didático, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Plataforma Beecrowd
5 - Maio	1 a 31	25	Sábado letivo referente à segunda (06/05)	Estruturas de Repetição: 11 - For 12 - While 13 - Dowhile 14 - Repetição aninhada Vetores e matrizes: 15 - Vetores	Técnicas de Ensino: Aula prática, Estudo de caso Recursos de Ensino: Laboratório, Livro didático, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Plataforma Beecrowd
6 - Junho	1 a 31	22	Sábado letivo referente à terça (03/06)	Vetores e matrizes: 16 - Matrizes 17 - Matrizes 18 - Matrizes 19 - Prova 2 20 - Matrizes	Técnicas de Ensino: Aula prática, Estudo de caso, Expositiva/dialogada Recursos de Ensino: Laboratório, Livro didático, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Plataforma Beecrowd
7 - Julho	1 a 3	3		Vetores e matrizes: 20 - Matrizes (parte 2)	Técnicas de Ensino: Aula prática, Estudo de caso, Expositiva/dialogada Recursos de Ensino: Laboratório, Livro didático, Projetor multimídia, Quadro branco/canetão, Plataforma Beecrowd

Impresso em 02/02/2023 Página 3 de 3