Jeux d’aventure en javascript base sur l’environnement(a definir)

Image

Table des matières

[Résumer 2](#_Toc81937639)

[Introduction 3](#_Toc81937640)

[Pourquoi est-ce que j’ai choisi ce sujet ? 3](#_Toc81937641)

[Description de mon jeu 3](#_Toc81937642)

[But de mon jeu 3](#_Toc81937643)

[Historique 3](#_Toc81937644)

[Pourquoi le thème du climat ? 3](#_Toc81937645)

[Réalisation 3](#_Toc81937646)

[Difficulté engendrée pendant la réalisation de mon jeu 3](#_Toc81937647)

[Github 3](#_Toc81937648)

[La Page Menu 3](#_Toc81937649)

[La Map 3](#_Toc81937650)

[Les Niveau 3](#_Toc81937651)

[Méthode et Manière 3](#_Toc81937652)

[Organisation de mon code 3](#_Toc81937653)

[Qu’est-ce un cookie ? 3](#_Toc81937654)

[Sauvegarder le progrès du joueur 3](#_Toc81937655)

[Matrix de la map 3](#_Toc81937656)

[Détection de collision 3](#_Toc81937657)

[Interaction avec les objets 3](#_Toc81937658)

[Méthode de l’objet 3](#_Toc81937659)

[Résultats 3](#_Toc81937660)

[Bilan personnel 3](#_Toc81937661)

[Conclusion 4](#_Toc81937662)

[Bibliographie 4](#_Toc81937663)

[Annexes 4](#_Toc81937664)

# Résumer

# Introduction

## Pourquoi est-ce que j’ai choisi ce sujet ?

## Description de mon jeu

## But de mon jeu

## Historique

## Pourquoi le thème du climat ?

# Réalisation

## Difficulté engendrée pendant la réalisation de mon jeu

## Github

## La Page Menu

## La Map

## Les Niveaux

## La page de paramètre

## Graphisme

# Méthode et Manière

## Organisation de mon code

## Qu’est-ce un cookie ?

## Sauvegarder le progrès du joueur

## Matrix de la map

## Détection de collision

## Interaction avec les objets

## Méthode de l’objet

## L’input

# Résultats

# Bilan personnel

# Conclusion

# Bibliographie

# Annexes