

UiO GAMING

Onsdag 23.02.2022 klokken 18:00 holder UiO Gaming sin halvårlige ordinære generalforsamling i biblioteket på Det Norske Studentersamfund, Chateau Neuf

På møtet vil vi velge nytt styre, legge fram budsjett, behandle vedtektsendringer og ta opp eventuelle saker som de betalende medlemmene ønsker. Dette er din mulighet som medlem å påvirke hvordan foreningen styres!

Det er påmelding for å være med på generalforsamling. Dette er med tanke på innkjøp av mat og drikke samt smittevern. Påmeldingen finner du her:

<https://forms.gle/dm2Yguxn1TXB3a6R7>

Det vil bli servert pizza og brus!

Om du ønsker å stille til styret, setter vi pris på om du viser interesse for det ved å fylle ut dette skjemaet: <https://forms.gle/dXTZQ3DWDJkCqRS2A>

Forslag til eventuelle saker eller vedtektsendringer må være styret i hende innen 16.02.2022. epost: styret@uiogaming.no

Sakspapirer finner du her:

https://drive.google.com/drive/folders/1quX9ddIFz1sLMtB8WRHBgr7sRI_m6RLC?usp=sharing

Vel møtt!

Hilsen Styret

UiO Gaming is having its bi-annual general assembly in “biblioteket” at Chateau Neuf on the 23rd of february 2022, starting at 18:00.

During this meeting we will elect a new board, present our budget, and make changes to the laws of the association. This is your opportunity as a member to influence the future of UiO Gaming

We have set up a registration form that you need to fill out to attend the general assembly. The registration form can be found by clicking this link:

<https://forms.gle/dm2Yguxn1TXB3a6R7>

Pizza and soda will be served!

If you want to run for any position on the board, we encourage to fill out this form:

<https://forms.gle/dXTZQ3DWDJkCqRS2A>

If you've got any proposals for changes to the law of association, please email us at styret@uiogaming.no. All proposals must be sent by the 16th of February 2022

Documents relating to the meeting can be found at this link:

https://drive.google.com/drive/folders/1quX9ddIFz1sLMtB8WRHBgr7sRI_m6RLC?usp=sharing

We look forward to seeing you there!

Sincerely, The board