

Styrets beretning vår 2022

Styret i perioden som har vært:

Leder	Sivert Arntzen
Nestleder/Teknisk ansvarlig	Leander West Furumo
Økonomiansvarlig	Petter Sæterøy
Arrangementansvarlig	Karoline Nyhammer
E-sportansvarlig	Sebastian Johansen
SoMe-ansvarlig	Tiril Velle
Romansvarlig	Mathias Morsund

Andre roller som er tildelt til personer utenfor styret:

Foreningsfadder	Karl Elwyn Brown
Brettspillansvarlig	Sven Oddmund Falch Christoffersen

Aktivitet

Prosjektet "Discordgruppen"

Dette semesteret var foreningen hjem til SiOs studentiltaks entree inn i gamingverden. I den forbindelse ble 4 av foreningens medlemmer ansatt for å skape digital aktivitet for gaminginteresserte studenter i Oslo. I perioden prosjektet pågikk satte vi annen digital forretningsrelatert aktivitet på pause. Discordgruppen arrangerte alt fra among us kvelder, til foredrag om psykisk helse.

Medlemsvekst

Gjennom semesteret så vi jevn strøm nye ansikter inn i foreningen. Mest synlig var dette gjennom prosjektet "discordgruppen", da vi fikk inn 100 nye medlemmer i discorden på ett døgn! Per dags dato er det **756 medlemmer** på discord.

Ved medlemsperiodens slutt hadde vi **104 betalende medlemmer** (+20). Å nå 100 betalende medlemmer er en viktig milepel for foreningen, men i år burde vi satse enda høyere, og ha et større fokus på rekruttering.

Økonomi

Dette halvåret har foreningens største økonomiske fokus vært på innkjøp av datamaskiner til foreningsrommet på Neuf. Innkjøpet av dette utstyret har kostet til sammen over 100K, se i regnskapet for mer spesifikke detaljer. Ellers har foreningen hatt noen små utgifter i forbindelse med fysiske events, hvor da en del har gått til mat og drikke, men også en del til innkjøp av nye brettspill.

Hovedinntekten vår dette semesteret har kommet i form av aktivitetsstøtten fra SiO, men vi har også mottatt støtte fra kulturstyret samt en jevn strøm av nye medlemmer som betaler kontingenten sin. Det er verdt å merke seg at Vipps tar en mye mindre andel av betalingen enn hva vår digitale betalingsløsning, det er derfor anbefalt å se på alternativer.

Videre har foreningen en sunn og bærekraftig økonomi, noe som tyder bra for fremtiden!

SoMe

Siden forrige generalforsamling i september har det ikke skjedd så veldig mye på sosiale media fronten annet en å poste påminnelser og oppdateringer om ulike arrangement og lignende. Vi har likevel fått et litt større publikum på de fleste arenaer:

Facebook: totalt 97 likerklipp og 107 følgere

Instagram: totalt 74 følgere

Discord: totalt 761 medlemmer, vi hadde rundt 500 forrige generalforsamling

Planen videre er jo å få til litt mer aktivitet i foreningen en forrige semester, samt mer å poste om og publikum på SoMe som er en viktig reklamasjons- og rekrutteringsfront for UiO Gaming.

E-sport

Det har ikke vært mye konkurranse spilling innen e-sport det siste halvåret pga. eksamensperioder og juleferie. Men det har gitt oss mulighet til å omstrukturere hvordan vi driver e-sport i foreningen. Det har blitt gjort en "cleanup" på både discord og gamer.no og vi har rekruttert nye lag, hvor det var tryout i league.

Nå med det nye foreningsrommet blir det også mulighet for e-sport lagene å møte fysisk sammen for å gjennomføre konkurranser, treninger og annet moro.

Romansvarlig

Foreningen har dette halvåret vært så heldige at vi har fått eget foreningsrom! Her har vi i løpet av halvåret fått satt opp 4 pcer, men det skal etterhvert bli hele 6 som e-sport lagene og medlemmene skal få nytte av. Foreløpig har rommet fortsatt mye ting som skal vekk og vi drømmer om et større rom, men fremtiden ser lys ut for oss på Neuf.

Jeg har begynt å få på rutiner for hvordan det skal være på rommet og hva man skal huske på når man kommer og drar. Vi har nå både huskeliste og regler for rommet. Jeg har også styr på hvem som har tilgang til rommet, dette er ikke

mange. Foreløpig er det bare styret som har korttilgang, men vi har nå fått mange flere kort som kan deles ut.

Det som ligger i planene videre blir å få ferdigstilt rommet så vi har 6 pcer, få satt opp så det blir faste treninger der for e-sport lagene og så er det også planer om en "kiosk" der vi har et stort kjøleskap der man kan kjøpe drikkevarer og annet til en liten penge. Det er ikke ment for at vi skal tjene masse penger på, men for å gi et alternativ til å stikke til butikken.

Teknisk

Det har ikke skjedd så mye nytt på den tekniske siden. De få tingene som er nevneverdig er at vi fikk oss en ny minecraftserver med et whitelistingssystem gjennom Discord til følge. Utenom dette fikk vi noen nye fine kommandoer på UiO Gaming bot.

Det har vært snakk om mange prosjekter i sammenheng med det nye rommet vi har fått. Blant annet har det vært snakk om å utvikle eller sette opp et bookingssystem for dette og utvikle noe form for nøkkelboks eller lignende til romkortene. Disse planene har derimot ikke blitt satt i kraft i skrivende stund.

Til slutt så må det nevnes at vedtektene endelig har blitt skrevet i LaTeX. Ikke at dette nødvendigvis er en teknisk oppgave, men velger å nevne det likevel. Så nå ser vedtektene våre ganske snasne ut!

Foreningsfadder

Dette semesteret ble UiO Gaming del av SiOs "Velkommenprogram", noe som vil si at vi utheves som en forening det er ekstra lett å ta del i. Som del av dette har vi opprettet en ny rolle "Foreningsfaddere". Dette er foreningsmedlemmer som tar ekstra ansvar for å inkludere nye medlemmer i foreningen.

Brettspill

Som brettspill-ansvarlig har jeg avholdt brettspill en gang i uka så langt det lar seg gjøre hele høstsemesteret 2021. Jeg har gjort mitt for å se til at de folkene som kommer føler seg hjemme og at alle har hatt et brettspill/kortspill å spille når de har vært der.

Jeg føler at det har nå samlet seg en relativt stor gruppe med mennesker som har samme hobby, og at det har blitt et ganske hyggelig miljø for de som kommer inn som utenforstående.