

LEANDRO BRUNER

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolver em C# de jogos 2D e 3D há mais de um ano e meio já participei de projetos com grupos de várias pessoas e também realizei mais de 10 cursos relacionados a programação e Unity. Dentre os protótipos e jogos já criados estão gêneros como tower defense, FPS, terror, plataforma e RPG.

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Editor de TV e vídeo, 01/2021 - 07/2021

The 2nd Floor Studio - Bauru, São Paulo

Edição de vídeos relacionados ao mundo dos jogos digitais para o canal do Youtube e Instagram da empresa The 2nd Floor Studios.


FORMAÇÃO ACADÊMICA


Jogos Digitais, Tecnologia em Jogos Digitais, Esperado em 12/2023

Fatec Ourinhos - Ourinhos



CONTATO

 Rua Odetino Pereira Moitinho, Chavantes, São Paulo 18970-058

 14997845495

 leandrobruner15@gmail.com

<https://github.com/LBruner>

<https://www.linkedin.com/in/leandro-bruner-a887361b8/>

<https://lbruner.itch.io>

COMPETÊNCIAS

- Programação em C#
- Experiência com a engine Unity
- Jogos em 2D e 3D
- Conhecimento de Git e Github
- Inglês avançado

IDIOMAS

Português: Língua materna

Inglês: C1
Avançado

Francês: A2