LEANDRO BRUNER

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolver em C# de jogos 2D e 3D há mais de um ano e meio já participei de projetos com grupos de várias pessoas e também realizei mais de 10 cursos relacionados a programação e Unity. Dentre os protótipos e jogos já criados estão gêneros como tower defense, FPS, terror, plataforma e RPG.

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Editor de TV e vídeo, 01/2021 - 07/2021 The 2nd Floor Studio - Bauru, São Paulo

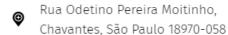
Edição de vídeos relacionados ao mundo dos jogos digitais para o canal do Youtube e Instagram da empresa The 2nd Floor Studios.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Jogos Digitais, Tecnologia em Jogos Digitais, Esperado em 12/2023 Fatec Ourinhos - Ourinhos



CONTATO





leandrobruner15@gmail.com

https://github.com/LBruner https://www.linkedin.com/in/leandro -bruner-a887361b8/ https://lbruner.itch.io

COMPETÊNCIAS

- Programação em C#
- Experiência com a engine Unity
- Jogos em 2D e 3D
- Conhecimento de Git e Github
- Inglês avançado

IDIOMAS

Português: Língua materna

Inglês:

C1

Avançado

Francês:

A2