

Cahier des charges

Projet CDA Live Campus

Date : 04/08/2023

SOMMAIRE

Table des matières

Présentation.....	1
Objectifs.....	1
Design.....	1
Fonctionnalités techniques.....	2
Moyens Matériel/Logiciel.....	2
Jalons du projet et délais.....	2
Travail en groupe.....	2
Notes.....	2

Présentation

Il s'agit de réaliser une application web en Java avec le Framework Spring permettant de créer un formulaire de Pokémons avec des données spécifiques à chacun stockée en base de données.

Le document se présente sous la forme d'exigences, réparties en catégories. Ex : EX-DES-01 (Exigence Design 01) Les dernières nouveautés sont stockées dans un fichier Markdown ReadMe qui sera mis à jour lors des nouveaux développements. *(Mis à jour le 04/08/2023 à 16h45).*

Objectifs

- Être capable de concevoir une site web qui permet l'ajout via un CRD de pokémons dans la BDD. (Pas eu le temps pour l'Update et pas forcément utile dans notre cas).
- Prendre 2 pokémons et les faire se combattre.
- Créer une vraie algorithmie sur les statistiques pour la gestion des combats.
- Créer une génération aléatoire des points de vie, d'attaque et de défense lors de la génération d'un pokémon
- Calculer des Points de Combats à partir de ces autres paramètres (points de vie, ...).

Design

- EX-DES-01 Le barre de menu principale est en haut de l'écran.
- EX-CONT-01 : une page « accueil » avec la liste de pokémons insérer
- EX-CONT-02 : une page « liste des pokémons » qui peut se rendre spécifique lors d'un clic sur un pokémon.
- EX-CONT-03: une page « Ajouter des pokémons » qui ajoute un pokémon

- EX-CONT-04: une page « Supprimer des pokémons » qui supprime un pokémon
- EX-CONT-05 : une page « combat de pokémon » dynamique (en plusieurs pages).

Fonctionnalités techniques

L'application doit être conforme à:

- Ex-TECH-01 : La page d'accueil présente l'accès aux autres développements front-end ...
- Ex-TECH-02 : réalisation d'un formulaire (nom du pokémon/type/PC/PV/Attaque/Défense) qui permet de créer un pokémon.
- Ex-TECH-03 : On va ajouter un calcul des dégâts qui sera la base pour les combats des pokémons grâce aux types et aux puissances d'attaque et de défense de chaque pokémon.
- Ex-TECH-04 : Lors du combat, il y aura 1 attaque chacun à son tour, le type sera un facteur qualitatif sur la puissance de l'attaque en fonction du type de l'autre pokémon attaqué, la défense et l'attaque de chaque pokémon sera prise selon le Pokémon et la victoire sera informer par un message de succès pour le pokémon gagnant.
- Ex-TECH-05 : lister/supprimer/créer des pokémons.

Moyens Matériel/Logiciel

- EX-MAT-01 : un PC Windows ...
- EX-MAT-02 : un interpréteur Java avec le JDK 20.
- EX-LOG-01 : Serveur Apache TOMCAT/Java/Spring Boot ...
- EX-LOG-02 : MySQL via un interpréteur HeidiSQL.
- EX-LOG-03 : Git pour le travail simultané.

Jalons du projet et délais

- EX-GEN-01 : 4 jours de développement du front-end avec le back-end.
- EX-GEN-02 : 1 jours de conception du projet.

Travail en groupe :

- Jonathan MARTIN
 - Simone BARTHE.
-

Notes

Le but est de mener à bien un petit projet (utilisant SPRING):

- Ne pas se précipiter, analyser le cdc (suis-je capable de répondre à tout ce qu'il demande?)
- Poser des questions, ne pas rester bloquer sur un pb technique
- Faire une conception :
 - faut faire un formulaire, je fais comment ?

- il faut donc répondre à toutes les exigences du CDC