



**ESTI – ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**  
**GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**BLOCO DE ANDROID**

**Projeto de Bloco: Desenvolvimento Android**  
**TESTE DE PERFORMANCE**  
**N3**

Luiz Carlos de Souza Ardoينو Ribeiro

Prof: Rafael Mendes Torres

CPF:155.647.787-23

Santa Catarina, 12 de setembro de 2022

**1) Quais os widgets que nos permitem inserir texto?**

**Resposta:**

TextView, EditText, AutoCompleteTextView, MultiAutoCompleteTextView, CheckedTextView, TextInputLayout.

**2) O que diferencia um RadioButton para um CheckBox?**

**Resposta:**

RadioButtons são únicas, você apenas pode selecionar uma das opções apresentadas, caso selecione uma e depois selecionar outra, a primeira será desmarcada. Enquanto isso CheckBoxes podem ser quantas opções se desejar das disponíveis.

**3) Onde devem ser armazenados os arquivos XML de layout? Qual a outra maneira possível para declarar interfaces?**

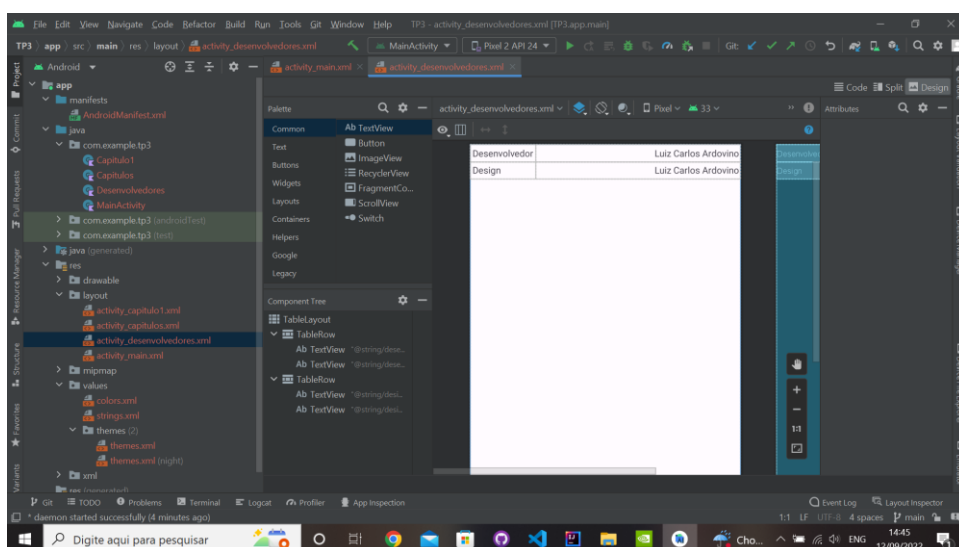
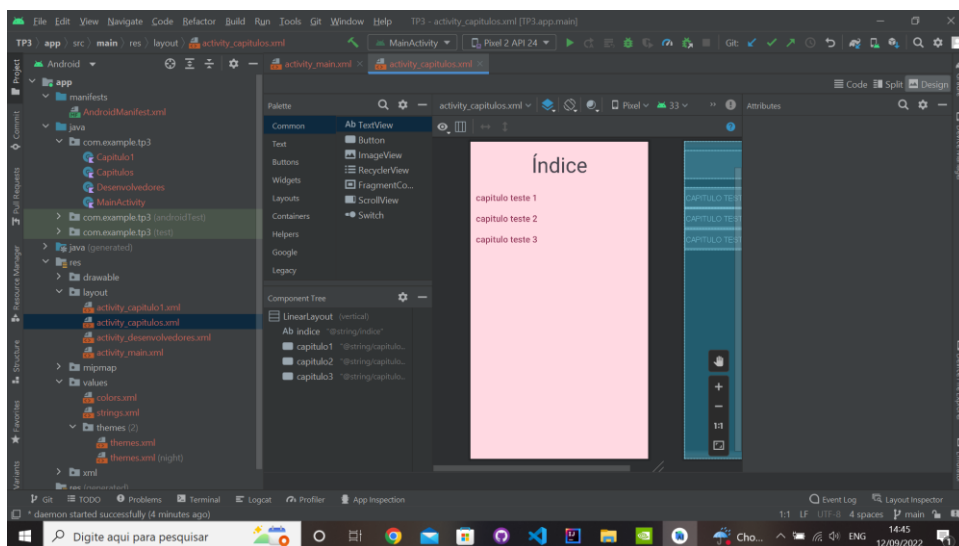
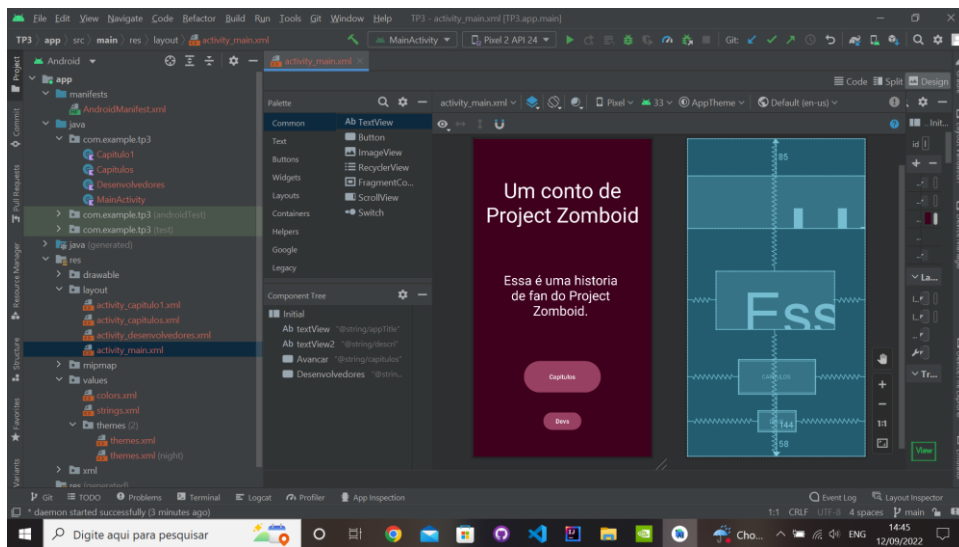
**Resposta:**

Devem ser armazenados na pasta "layout" dentro da "res". Instanciando elementos do layout no momento da execução.

**4) Quais os tipos de layouts possíveis no Android? Cite exemplos com imagens.**

**Resposta:**

Existem vários. Linear Layout, Relative Layout, Constraint Layout, Table Layout, Frame Layout, List View, Grid View, Absolute Layout, WebView, ScrollView



### **5) Como e aonde o layout deve ser carregado?**

#### **Resposta:**

Após a compilação, os arquivos de layout devem ser carregados na aplicação, ou seja, a interface de usuário deve ser associada à atividade. Isso é feito através do método `setContentView()`, passando a referência do seu arquivo XML no formato R.

### **6) Cite exemplos de atributos comuns entre todos os widgets.**

#### **Resposta:**

Altura(`height`), largura(`width`), a `id` do atributo, ter um `text` é muito comum já que existem vários do tipo “texto”, e no `Button` também.