



**ESTI – ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**  
**GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**BLOCO DE DESENVOLVIMENTO .NET**

**Projeto de Bloco: Desenvolvimento .NET**  
**TESTE DE PERFORMANCE**  
**N9**

Luiz Carlos de Souza Ardovino Ribeiro

Prof: Diego Acioly

CPF:155.647.787-23

Santa Catarina, 12 de Junho de 2022

# **Introdução**

## **1 - Propósito do documento:**

Este Projeto é pertinente à matéria .NET da grade de Engenharia de Computação no Instituto Infnet. Redes sociais existem com o objetivo de interações. Para este projeto da Faculdade foi proposto o tema de uma Rede Social de livre abordagem. O criador desta rede social, tem como intuito ampliar e divulgar o Universo dos Quadrinhos. A proposta baseia-se numa rede social de classificação livre, onde os membros irão compartilhar seus conhecimentos e conhecer pessoas com gostos similares.

## **2 - Escopo:**

Este projeto tem como finalidade conectar pessoas que possuem interesse no universo de Quadrinhos, estes podendo ser apenas leitores ou criadores de conteúdo. Com esta rede social, cria-se um ambiente seguro para pessoas com um gosto em comum se conhecerem, e para aqueles que gostam ou pensam em criar conteúdo original.

## **3 - Descrição do Sistema**

O sistema é uma aplicação onde os usuários terão a possibilidade de se conectarem com outras pessoas que possuem um gosto por quadrinhos, nesta rede social os membros poderão fazer amizades, trocar conteúdo em formato de fotos, vídeos ou texto. Além disso, para aqueles que buscam criar um conteúdo original, terá a possibilidade de publicar em um setor separado na rede social.

## **4 - Requisitos de Usuário e de Sistema**

### **4.1 - Requisitos de usuário:**

#### **<RF01><Cadastrar Usuário>**

O sistema deve possuir um mecanismo de cadastro de usuário, onde o futuro usuário irá fornecer um “username” único e uma “senha” (a senha deve possuir pelo menos uma letra maiúscula, minúscula, número e um caractere especial)

#### **<RF02><Efetuar login>**

O sistema deve permitir que o usuário, usando seu nome de usuário e senha, efetue login.

#### **<RF03><Remover Usuário>**

O sistema deve permitir que o usuário da rede social, caso queira, tenha seu Usuário deletado.

#### **<RF04><Resetar Senha>**

O sistema deve permitir que o usuário da rede social, caso tenha esquecido sua senha, possa resetar sua senha.

#### **<RF05><Cadastrar Perfil>**

O sistema deve permitir que o usuário logado crie um perfil com seu nome, sobrenome, data de nascimento.

#### **<RF06><Remover Perfil>**

O sistema deve permitir que o usuário da rede social, caso queira, tenha seu perfil deletado.

#### **<RF07><Editar perfil>**

O sistema deve permitir que o usuário edite seu perfil a qualquer momento.

#### **<RF08><Adicionar amigos>**

O sistema deve permitir que os usuários possuam uma lista de amigos, estes poderão adicionar novas pessoas caso queiram, tendo a possibilidade de pesquisar o nome do usuário.

#### **<RF09><Galeria de Mídias>**

O sistema deve permitir que os usuários crie e gerencie publicações de imagens e compartilhe com seus amigos, estas devem possuir foco nos quadrinhos (já que é a finalidade da rede social).

As publicações podem possuir descrições, podendo assim possuir tags relacionada alguma HQ ou cultura pop em geral.

#### **<RF10><Conteúdo original>**

O sistema teria um recurso que permitiria os usuários publicarem quadrinhos de sua autoria, estas podendo ser longas ou curtas, tendo as melhores sendo recomendada automaticamente para os outros usuários.

Os quadrinhos teriam que ter uma descrição do seu conteúdo, com isso impedindo que menores de idade tenham acesso.

## **4.2 - Requisitos de sistema:**

### **4.2.1 -Caso de uso 01:**

Criar uma nova conta no sistema.

#### **-Atores:**

Usuário

Senha

#### **Fluxo básico:**

1. O usuário fornece e-mail, senha e confirmações
2. Os dados do usuário são validados, encriptados e persistidos pelo sistema.  
Será utilizado o ASP.Net identity e OAuth para autenticação do usuário..
3. O sistema gera e envia um link, com prazo de expiração, para que o usuário confirme seu e-mail
4. O usuário confirma seu e-mail, clicando no link, antes do prazo de expiração
5. O sistema confirma que a conta do usuário foi criada com sucesso
6. O sistema redireciona o usuário para a página principal

#### **-Fluxos alternativos:**

- 2a. O e-mail ou a senha do usuário não são válidos
- 2a1. O sistema exibe uma mensagem para o usuário
- 4a. O usuário tenta confirmar o e-mail depois do prazo de expiração
- 4a1. O sistema sugere que o usuário realize um novo cadastro

#### **-Regras de validação:**

- Confirmação de e-mail e senha: o usuário deve fornecer os dados duas vezes para minimizar o risco de erro
- Validação de e-mail: verificar se o e-mail está em um formato válido, se o e-mail já consta na base de dados
- Validação de senha: verificar se a senha respeita os requisitos de segurança (quais?)

**-Pós-condições:**

- Nenhuma

#### **4.2.2 - Caso de Uso 02**

Login do usuário

**-Atores:**

Usuário

Dados

**Fluxo básico:**

1-O usuário fornece seu e-mail e sua senha.

**-Fluxos alternativos:**

1- O e-mail ou a senha fornecida são inválidas.

1a-O sistema irá exibir uma mensagem de erro.

1b-O usuário tentará confirmar os dados fornecidos

**-Regras de validação:**

- Regras de validação: Verifica se o e-mail e a senha fornecido estão no banco de dados da empresa

**-Pós-condições:**

- Nenhuma

#### **4.2.3 - Caso de Uso 03**

Editar perfil

**-Atores:**

Usuário

**Fluxo básico:**

- 1- O usuário deve fornecer uma foto de perfil.
- 2- O usuário fornece o Nome, Sobrenome, data de Nascimento e uma descrição da sua pessoa/perfil, contando um pouco sobre seus gostos.
- 3- O usuário escolhe tags, estas sendo de filmes, personagens, jogos que tenham a ver com o universo de quadrinhos. Isso permitirá que o sistema recomende perfis e comunidades.

**-Fluxos alternativos:**

- 1a - A foto fornecida pode ir contra as diretrizes da empresa.
- 1b – O usuário irá receber um e-mail sobre o impedimento
- 2a - Caso a quantidade de frases exceda o limite do campo, o usuário será impedido de continuar, recebendo assim uma mensagem de erro na tela.
- 3 - O usuário terá um limite de tags para colocar no seu perfil.

**-Regras de validação:**

- Validação de foto: Verifica se a foto fornecida possui algum conteúdo inapropriado.

**-Pós-condições:**

- Nenhuma

#### **4.2.4 - Caso de Uso 04**

Adicionar Amigos

##### **-Atores:**

Usuário

##### **Fluxo básico:**

- 1- O usuário deve poder pesquisar o nome de outros usuários da rede social
- 2- O usuário solicita a amizade de um usuário selecionado
- 3- O usuário solicitado aceita ou não a nova amizade.

##### **-Fluxos alternativos:**

- 1a- Caso a amizade seja aceita, o nome do novo usuário aparece na lista de amigos do usuário que solicitou a amizade
- 1b- Caso a amizade não seja aceita, o usuário não será notificado.

##### **-Regras de validação:**

- Nenhuma

##### **-Pós-condições:**

- Nenhuma

#### **4.2.5 - Caso de Uso 05**

Galeria de Mídias

##### **-Atores:**

Usuário

##### **Fluxo básico:**

- 1 - O usuário escreve algum texto, e cria sua galeria de mídias ( fotos e vídeos).
- 2 - A persistência das imagens deve ser feita utilizando o serviço de blobs do Azure.

3 - Qualquer usuário cadastrado poderá visualizar a galeria de mídia de outro usuário.

4 - Apenas o dono da conta poderá editar sua galeria de mídia

**-Fluxos alternativos:**

1- Caso o texto possua erros, o sistema irá recomendar correções

**-Regras de validação:**

- Validação de texto: Valida se as palavras estão escritas corretamente.

**-Pós-condições:**

- Nenhuma

**5 - Matriz de Rastreabilidade**

Se alterar a horizontal...

	Caso1	Caso2	Caso 3	Caso 4	Caso 5
Caso1	X	X	X	X	
Caso2		X	X	X	
Caso3			X	X	
Caso4					
Caso5					