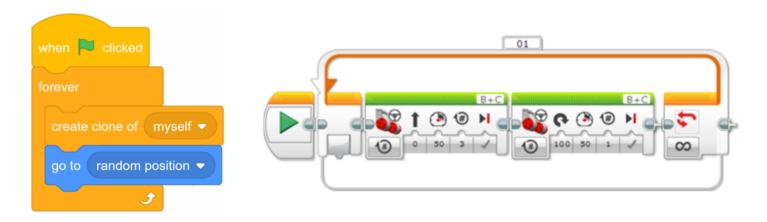
# 第二课 循环语句

# 循环语句的重要性

事实上,循环语句可以说是计算机程序中最重要的语句之一。计算机的发明,就是因为人类需要去解决重复的工作。在第二次世界大战期间,盟军为了破译德军的加密通讯,即一种叫做Enigima的密码机,需要尝试非常多的密码组合,由此科学家图灵等就参与建造了最早的计算机的原型。想更详细地了解这部分历史,可以向ChatGPT询问下面地问题

1 计算机发明的原因之一就是要破解德军的密码吗?

显然,有了计算机,很多重复的工作就可以被更方便地完成,在程序中,循环语句负责让程序重复运行一段功能一致的代码。



可能有的同学已经在Scratch或者机器人编程中,尝试过循环语句。在这门课程中,让我们跟着GPT一起,学习在Python中使用循环语句。

# Python中的循环语句

我们把基础的问题抛给ChatGPT

1 什么是循环语句,请给我一些Python中循环语句的例子

在这里ChatGPT有时候会给我们输出两种不同的例子

1 循环语句用于重复执行一段代码,直到满足某个条件或达成某个目标。在Python中,主要有两种循环语

```
句: `for`循环和`while`循环。
2
3 ### 1. `for` 循环
 4 `for` 循环用于遍历一个序列(例如列表、元组、字符串)或其他可迭代对象。
5
6 **示例 1**: 遍历列表中的元素
7 ```python
8 fruits = ['apple', 'banana', 'cherry']
9 for fruit in fruits:
    print(fruit)
10
11 ```
12
13 **输出**:
14 ```
15 apple
16 banana
17 cherry
18 ```
19
20 **示例 2**: 使用 `range()` 函数生成一系列数字
21 ```python
22 for i in range(5):
23 print(i)
24 ...
25
26 **输出**:
27 ...
28 0
29 1
30 2
31 3
32 4
33 ...
34
35 ### 2. `while` 循环
36 ...
```

这里可能有学过图形化编程或者C语言的同学会发现Python的一些特点,Python的循环是一种更广义 的语句,在学习的时候更强调

```
1 for element in iterable_set:
2 # 循环的程序体
```

这样一个语句。在运行的时候,集合中的每一个元素都会被依次遍历一遍。我们之后会进一步用Excel 表格的每一行,以及文件夹中的每一个文件,来强化大家对这个的认识。而对于数字循环来说,比如一个1加到100的程序,是这么实现的

```
1 total = 0
2 for i in range(1, 101):
3 total += i
4
5 print("1加到100的和是:", total)
```

其中range(1,101)表示从1到100(小于101)的正整数。

# 为循环编写合适的prompt

### 计算立方和

我们在小学的时候会学习一个加法公式。即正整数1到N的立方的和,等于1到N的和的平方

$$\sum 1^3 + 2^3 + \ldots + n^3 = (rac{n(n+1)}{2})^2$$

我们想用计算机来验证整个公式的正确性,要怎么做呢?

```
1 n = 2023
2
3 请给我实现一段简单的Python程序,用for循环计算从1到n的立方的和
4
5 另外再计算1到n的和的平方
6
7 我想看看这两个结果是否相等
```

### ChatGPT的输出是这样的

```
1 # Define the upper limit
2 n = 2023
3
4 # Calculate the sum of cubes from 1 to n
5 sum_of_cubes = 0
6 for i in range(1, n + 1):
7    sum_of_cubes += i ** 3
8
9 # Calculate the square of the sum from 1 to n
```

```
10 sum_of_numbers = sum(range(1, n + 1))
11 square_of_sum = sum_of_numbers ** 2
12
13 # Check if the two results are equal
14 print( sum_of_cubes, square_of_sum, sum_of_cubes == square_of_sum )
```

这段程序会最终输出 (4191339020176, 4191339020176, True)

可以看到这段程序中,有明显的for循环语句,for i in range(1, n+1),表示i会从1取到n(小于1+n)。 然后会逐渐累积i的立方 $(i^* 3)$ 。所以整个for循环语句实现了对等式左边的验算。

而sum\_of\_numbers实现了对等式右边的计算。 这里 sum(range(1, n+1)) 是个更为复杂的操作,这个操作实际上直接对range(1,n+1)中的所有正整数进行了求和。

在有的时候你也可能看到大模型这么计算立方和

```
1 # 计算从1到n的立方的和
2 sum_of_cubes = sum([i**3 for i in range(1, n+1)])
```

这实际上是一种更pythonic的代码风格,他的意思和我们前面使用带缩进的for语言也是一样的。不过语句上看起来更简洁。在很多时候,我们会看到GPT会输出pythonic的语句。我们并不要求同学们能够在编程中写出这样的语句。但是在生成出这样语句的时候,还是要能够尝试解读其对应的意思。

## 判断素数

让我们继续来一个简单一点的例子,我们想判断114517是不是一个素数,以及有哪些数可以整除这个数字,那我要怎么做呢?

#### 这里可以看到ChatGPT可以生成对应的程序

```
1 import math
2
3 # 定义数字 n
4 n = 114517
```

```
6 # 假设 n 是素数
7 is_prime = True
8
9 # 从2到sqrt(n)检查所有可能的因子
10 for i in range(2, int(math.sqrt(n)) + 1):
     if n % i == 0:
11
         print(f"{i} 是 {n} 的因子")
12
13
         is_prime = False
14
15 # 如果没有找到任何因子, n是素数
16 if is_prime:
17 print(f"{n} 是一个素数")
18 else:
19 print(f"{n} 不是一个素数")
```

for i in range(2, int(math.sqrt(n)) + 1) 表示i从2到math.sqrt(n)的取整进行循环。

然后if n% i == 0是一个条件语句,这个语句我们会在下一章进行强调讲解,这句的意思是判断n是否能被i整除,是的话会运行对应缩进里的程序段。

通常来说,传统的信息技术课堂要用一个学期来教会同学们实现"筛法求素数"的代码实现,但是在 这里我们在最基础的一节课上,就让同学们体验了其中的关键步骤。

当然,在这节课上,我们还是要关注在prompt中,我们如何让程序最终生成了带循环的代码。我们发现在一个数学实验类的代码里,提示词很有可能是这么引导的:

- 对于A到B的所有整数,执行特定的操作
- 计算1到N的立方和 (或者别的什么关联的变量)

这样的语句引导了循环在代码中的出现,并且这样的语句,和我们在数学学科用到的语言,是非常相似的。在后面两个例子中,我们会超出纯数学的循环,看看更高层的循环语句定义。

### 统计Excel表格

在"data/英雄分类.xlsx"中,存放着王者荣耀的一级英雄数据表格。

名字	位置	最大生命	最大法力	物理攻击	法术攻击	物理防御	法术防御	移速	攻击范围	生命回复	法力回复
鲁班大师	坦克	3287	420	166	0	127	50	380	近程	83	15
阿古朵	坦克	946	0	166	0	107	50	380	近程	50	0
朣顑	坦克	3558	420	163	0	132	50	370	近程	59	15
杨戬	战士	3339	420	166	0	98	50	380	近程	51	15
李信	战士	3418	0	176	0	106	50	370	近程	52	0
司空震	战士	3300	100	171	0	85	50	380	近程	50	0
关羽	战士	3322	10	170	0	101	50	380	近程	51	0
亚盎	战士	3622	0	164	0	98	50	390	近程	55	0
钟无艳	战士	3150	430	164	0	100	50	380	近程	48	15
吕布	战士	3564	0	170	0	99	50	370	近程	54	0

我们可以尝试针对这里的英雄数据进行简单的统计

这里由于很多ChatGPT以及国内的语言模型,都支持同步上传文件,我们强烈建议同学们在输入 prompt的时候,同时上传文件。(这里展示了智谱清言和ChatGPT,输入prompt同时上传文件的场景)





这个时候ChatGPT会使用一个内部的虚拟环境,在生成代码后尝试执行。这里ChatGPT生成的代码如下

```
1 import openpyxl
 2
 3 # Load the workbook and select the first sheet
 4 wb = openpyxl.load_workbook('/mnt/data/英雄分类.xlsx')
 5 sheet = wb.worksheets[0]
 6
 7 # Initialize variables to store the sum, count, max and min values
 8 \text{ sum\_speed} = 0
 9 count = 0
10 max_speed = 0
11 min_speed = float('inf')
12
13 # Iterate through each row in column I
14 for row in sheet['I']:
       # Make sure we're not reading a header or an empty cell
15
16
       if isinstance(row.value, (int, float)):
           speed = row.value
17
           sum_speed += speed
18
           count += 1
19
           if speed > max_speed:
20
```

我们注意到这里典型地使用了一个循环语句 for row in sheet['I'] ,表示对I列中地所有数据进行循环。 当然,后面去获取具体地数值地时候比较复杂,使用了row.value来获取,这是因为row是一个比较复杂的对象,甚至有可能是空的数据。需要用额外的一句isinstance(row.value, (int, float))来判定是不是数值。如果是数值的话,后面的语句是比较容易理解的。

这里还有一个细节,如果我们使用上传excel的形式来写代码,虽然我们excel文件相对于我们的 python运行环境可能是在'data/英雄分类.xlsx',但是GPT有可能会把这个文件移动到'/mnt/英雄分类.xlsx'或者'/mnt/data/英雄分类.xlsx'。这是因为各个GPT的虚拟环境都有自己的目录组织结构。所以如果我们想把这段代码复制到本地进行运行,就需要修改这里的mnt对应的目录。

## 统计文件夹

在电脑用了一段时间之后,不同的文件夹下总会放了很多不同的东西。甚至有很深的文件夹层次不方便一个一个查看。比如我们不记得我们把照片和文档都放在哪个文件夹了,我们可以用下面的方法, 去简单地统计文件夹中所有不同文件类型地数量

```
1 对于程序的运行目录".", 扫描整个目录,有多少不同类型的文件
2
3 统计每种类型的文件出现了多少次
4
5 用最简单的循环语句为我实现
```

#### ChatGPT给我们写了这样一段程序

```
1 import os
2
3 # 定义一个字典来存储文件类型和对应的计数
4 file_types_count = {}
5
6 # 使用os.walk来遍历目录
7 for root, dirs, files in os.walk("."):
8 for file in files:
```

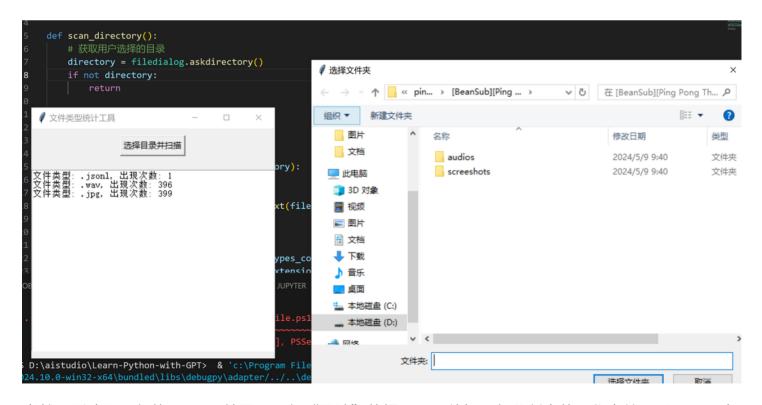
```
# 获取文件扩展名
9
10
          file_extension = os.path.splitext(file)[1]
11
          # 如果字典中已经存在该扩展名,计数加1,否则初始化为1
12
          if file extension in file types count:
13
              file_types_count[file_extension] += 1
14
15
          else:
              file_types_count[file_extension] = 1
16
17
18 # 输出每种文件类型及其出现次数
19 for file type, count in file types count.items():
      print(f"文件类型: {file_type}, 出现次数: {count}")
20
```

这里很明显会有两个循环。第一个循环是os库下面的一个函数,可以遍历路径下的所有子文件夹。第二个for是可以对每个子文件夹的所有文件进行循环。如果大家有兴趣的话,可以尝试把"."修改为"C:\Program Files",看看程序目录里面都装了什么。

当然,每次手动设定目录太麻烦了。我们可以在连续对话中进一步输入

1 刚才的程序可以正常运行,但是每次手动修改目录太麻烦了,可以用tinker写一个可交互的界面吗?

我们看到这里ChatGPT顺利帮我们写了一个这样的界面。运行lesson2/tinker\_os.py,可以看到对应的界面,选择文件夹之后,就可以进行扫描了。



当然,刚才那一句的prompt就属于一句"冒险"的提示词。他把一部分创意的工作交给了ChatGPT去处理。这个时候,每个语言模型以及每一次代码生成的结果,就有可能不尽相同了。

除了显示文件信息以外,其实Python还可以自动拷贝、移动、删除文件,甚至整理压缩包。但是这些操作对于初学编程的我们有一些过于危险了,所以在这里我们不进行深入的尝试了。

# While循环

## "人工智能"

多年前的时候流行过一个关于程序员的段子,说我们可以实现这么一个价值千万的"人工智能"

```
1 我希望实现一个python文字交互程序,用户每输入一句话,就输出对应的response
2
3 用户输入一句话的时候,如果末尾是 "吗?" 则替换成 "!"
4 如果末尾是"?" 则替换成"!" 。同时考虑中文和英文输入符号的可能性
5
6 请用最简单的python语句为我实现
```

#### ChatGPT输出对应的代码是这样的

```
1 while True:
      user_input = input("请输入一句话: ")
2
3
      # 去除前后的空白字符
      user_input = user_input.strip()
5
6
      # 检查末尾是否为 "吗?" 或 "?",包括中文和英文符号
7
8
      if user_input.endswith("吗?") or user_input.endswith("吗?"):
           response = user_input[:-2] + "!"
9
      elif user_input.endswith("?") or user_input.endswith("?"):
10
           response = user_input[:-1] + "!"
11
12
      else:
13
           response = user_input
14
      print("输出:", response)
15
```

对应的运行效果是这样的,

```
D:\aistudio\Learn-Python-with-GPT\pygame_codes>python 2_idiot_AI.py
请输入一句话: 会说中文吗?
输出: 会说中文!
请输入一句话: 你是人工智能吗?
输出: 你是人工智能!
请输入一句话: 是吗?
输出: 是!
请输入一句话: _
```

这个例子里面涉及到一个while循环的使用。因为对于这样一个程序,我们并不知道 输入对话 —— 进行回复 这个过程要重复多少次。所以这个时候我们要使用到while循环。

### 角谷猜想

同学们应该都听说过角谷猜想,即对于任意一个正整数,如果是偶数,我们就原地除以2;如果是奇数,我们就把他乘以3再加一。经过有限次后,总是能够进入4-2-1的循环

```
1 使用最简单的python代码,仅使用while循环语句
2 对于特定的正整数n = 2023,验证角谷猜想。
4 如果是偶数,则除以2,如果是奇数,则乘以3再加一
5 当变成1的时候退出,打印每一次的数字
```

这里我们看看GPT自动生成的代码。

```
1 n = 2023
2 while n != 1:
3     print(n)
4     if n % 2 == 0:
5         n = n // 2
6     else:
7         n = n * 3 + 1
8 print(n) # 打印最后的1
```

这里有典型的while语句的用法,即

```
1 while 条件:
2 # 条件满足时执行的代码段
```

```
1 重构这段代码,展示break语句的使用
```

### 这个时候ChatGPT的输出为

```
1 n = 2023
2 while True: # 无限循环,使用break来退出
3 print(n)
4 if n == 1:
5 break # 当n为1时,退出循环
6 if n % 2 == 0:
7 n = n // 2
8 else:
9 n = n * 3 + 1
```

这里"重构(refactor)"是指保持代码的功能和运行结果不变,但是改变代码的组织结构。这里可以看到新的代码使用了while True这样的无限循环。和"人工智能"那个例子里面是一样的。那么我们怎么退出这样的无限循环呢?我们可以设置程序在满足特定的条件的时候,使用break语句来跳出循环。这样这个循环就不会无限进行下去了。

## 摄像头循环

一个典型的会出现while True和break语句的场景是摄像头循环。

```
1 给我写一个摄像头展示画面的python例子
2
3 并且画面是左右翻转的
```

### 对应的ChatGPT代码是

```
1 import cv2

2

3 # 初始化摄像头

4 cap = cv2.VideoCapture(0)

5

6 while True:

7 # 从摄像头读取一帧画面

8 ret, frame = cap.read()
```

```
9
      if not ret:
10
          print("无法获取摄像头数据")
11
          break
12
13
      # 左右翻转画面
14
15
      flipped_frame = cv2.flip(frame, 1)
16
      # 显示翻转后的画面
17
      cv2.imshow('Flipped Camera', flipped_frame)
18
19
      #按 'a' 退出循环
20
      if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
21
22
          break
23
24 # 释放摄像头资源
25 cap.release()
26 # 关闭所有OpenCV窗口
27 cv2.destroyAllWindows()
```

因为在opencv的程序里面,大家会约定俗成的设计成按"q"键退出,所以这里可以看到生成的代码会有一个显著的while True循环,以及按q退出的程序。当然,如果摄像头没有被成功启动,也是会自动退出循环的。

# Pygame循环

在pygame里面也是会有典型的while循环,因为pygame的游戏是会持续进行的,这里给出一个简单的例子。

```
1 为我写一个pygame的例子,屏幕中间有一个红色的正方形,按w,s,a,d的时候正方形会向上下左右移动
```

由于篇幅的原因这里我们就不粘贴代码了。因为在后续的课程中,我们会经常编写一些pygame的例子。请同学们自行阅读生成的代码,体会循环在其中的作用。

# 总结

如果你使用ChatGPT,依靠需求提示词,来编写python程序。很多时候循环其实是"隐性"包含在需求中的。当然我们需要写的程序往往会包含持续运行、批量处理这样的需求,所以很多时候生成的代码中,总是会出现对应的循环语句。这个时候作为开发者,我们就需要读懂这些循环语句。

按照正常的编程学习的顺序,循环语句和条件语句总是会被先学习的。为了使得完全没有编程基础的同学也能够上手这本书中的内容,更好地理解ChatGPT生成的代码。我们在包括本章在内的少量章节

中,还是会偏重基础知识的学习。如果想把本章改为"项目制教学"的内容,也可以围绕文件夹统计,或者是excel统计,来设计对应的项目制的课程设计。

# 课后练习

- 在统计Excel表格的例子中,尝试统计英雄的物理防御和法术防御力的均值。
- 尝试在统计文件夹程序中,增加对文件大小的统计。
- 在循环的每一步都较慢的时候,我们经常会使用一种叫做tqdm的库来显示循环的进度。和 ChatGPT询问这个库要怎么用,并实践一下。
- 在这节课的需求prompt中,我们往往会要求GPT使用"最简单的代码","使用循环语句",如果删除这方面的要求,其他需求不变,看看生成的代码有什么不同。
- 第一课-钢琴键盘
- **宣第二课循环语句**
- 目 第三课 点菜程序与条件语句
- 🖹 第四课 在程序中调用大模型
- 国第五课吃豆子
- 目第六课文字搜索和RAG