矩阵论

- -线性空间与线性变换
- ■范数理论
- **■**矩阵分析
- **■**矩阵分解
- ■特征值估计
- ■广义逆矩阵

第一讲 线性空间

一、线性空间的定义及性质

[知识预备]

★集合: 笼统的说是指一些事物(或者对象)组成的整体。

集合的表示: 枚举、表达式

集合的运算: 并(∪), 交(∩)

★ 数域: 一种数集,对四则运算封闭(除数不为零)。比如有理数域、实数域(R)和复数域(C)。实数域和复数域是工程上较常用的两个数域。

线性空间是线性代数最基本的概念之一,也是学习现代矩阵论的重要基础。线性空间的概念是某类事物从量的方面的一个抽象。

1. 线性空间的定义:

设V 是一个非空集合,其元素用x,y,z 等表示;K 是一个数域,其元素用k,l,m 等表示。如果V 满足[如下 8 条性质,分两类]:

- (I) 在V 中定义一个"加法"运算,即当 $x, y \in V$ 时,有唯一的和 $x+y \in V$ (封闭性),且加法运算满足下列性质:
 - (1) 结合律 x + (y+z) = (x+y)+z;
 - (2) 交換律 x+y=y+x;
 - (3) 零元律 存在零元素o,使x+o=x;
 - (4) 负元律 对于任一元素 $x \in V$,存在一元素 $y \in V$,使 x+y=0,且称 y 为 x 的负元素,记为 (-x)。则有 x+(-x)=0。

(II) 在 V 中定义一个"数乘"运算,即当 $x \in V, k \in K$ 时,有唯一的 $kx \in V$ (封闭性),且数乘运算满足下列性质:

(5) 数因子分配律
$$k(x+y) = kx + ky$$
;

(6) 分配律
$$(k+l)x = kx + lx;$$

(7) 结合律
$$k(lx) = (kl)x$$
;

$$(8)$$
 恒等律 $1x = x$; [数域中一定有 1] 则称 V 为数域 K 上的线性空间。

- ★线性空间不能离开某一数域来定义,因为同一个集合,如果数域不同,该集合构成的线性空间也不同。
- ★两种运算、八条性质。数域 K 中的运算是具体的四则运算,而 V 中所定义的加法运算和数乘运算则可以十分抽象。
- ★除了两种运算和八条性质外,还应注意唯一性、封闭性。 唯一性一般较显然,封闭性还需要证明,出现不封闭的情况: 集合小、运算本身就不满足。

例 1. 设 $R^+=\{$ 全体正实数 $\}$,其"加法"及"数乘"运算定义为 $x_{\mathbb{H}}y=xy$, $k\circ x=x^k$

证明: R^+ 是实数域R上的线性空间。

[证明] 首先需要证明两种运算的唯一性和封闭性

①唯一性和封闭性

唯一性显然

若x>0,y>0, $k\in R$, 则有

 $x \in y = xy \in \mathbb{R}^+$, $k \circ x = x^k \in \mathbb{R}^+$ 封闭性得证。

- ②八条性质
- (1) $x_{\boxplus}(y_{\boxplus}z) = x(yz) = (xy)z = (x_{\boxplus}y)_{\boxplus}z$
- $(2) x_{\boxplus} y = xy = yx = y_{\boxplus} x$
- (3) 1是零元素

$$x \oplus 1 = x \cdot 1 = x$$
 [$x \oplus O = x \rightarrow xO = x \rightarrow O = 1$]

(4)
$$\frac{1}{x}$$
 是 x 的负元素 $x = \frac{1}{x} = x \cdot \frac{1}{x} = 1$ $[x + y = 0]$

(5)
$$k \circ (x_{\boxplus} y) = (xy)^k = x^k y^k = (k \circ x)_{\boxplus} (k \circ y)$$
 [数因子分配律]

(6)
$$(k+l) \circ x = x^{k+l} = x^k x^l = (k \circ x)_{\mathbb{E}}(l \circ x)$$
 [分配律]

(7)
$$k \circ (l \circ x) = (x^l)^k = x^{kl} = (kl) \circ x$$
 [结合律]

(8)
$$1 \circ x = x^1 = x$$
 [恒等律] 由此可证, R^+ 是实数域 R 上的线性空间。 [证毕]

2. 线性空间的性质

[定理] (1)零元素是唯一的,任一元素的负元素也是唯一的。

(2)如下恒等式成立:
$$0x = 0$$
, $(-1)x = (-x)$ 。

[证明](1) ①零元素是唯一的。 设存在两个零元素 o_1 和 o_2 ,则由 于 o_1 和 o_2 均为零元素, 按零元律有

[交換律]

$$O_1 + O_2 = O_1 = O_2 + O_1 = O_2$$

所以 $o_1 = o_2$ 。即 o_1 和 o_2 相同,与假设相矛盾,故只有一个零元素。 ②任一元素的负元素也是唯一的。假设 $\forall x \in V$,存在两个负元素 y 和 z, 则根据负元律有: x+y=0=x+z

$$y = y + O = y + (x + z) = (y + x) + z = O + z = z$$

[零元律] [结合律]

[零元律]

即 y 和 z 相同,故负元素唯一。

- [恒等律]
 - ②: $\partial w = (-1)x$, $\partial w = 1x + (-1)x = 0x = 0$, $\partial w = -x$. [证毕]

3. 线性相关性

■线性组合:

$$\forall x_1, x_2 \cdots, x_m \in V, c_1, c_2 \cdots, c_m \in K$$

$$c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_mx_m = \sum_{i=1}^{m} c_ix_i$$
 称为元素组 x_1, x_2, \dots, x_m 的一个线性组合。

- ■线性表示: V中某个元素x可表示为其中某个元素组的线性组合,则称x可由该元素组线性表示。
- ■线性相关性:

如果存在一组不全为零的数 $c_1,c_2,\cdots,c_m \in K$,使得对于元素 $x_1,x_2,\cdots,x_m \in V$ 有

$$\sum_{i=1}^{m} c_i x_i = O$$

则称元素组 x_1, x_2, \dots, x_m 线性相关,否则称其线性无关。

4. 线性空间的维数

[定义]: 线性空间V中最大线性无关元素组所含元素个数称为V的维数,记为 $\dim V$ 。

例 2. 全体 m×n 阶实矩阵的集合构成一个实线性空间(对于矩阵加法和数对矩阵的数乘运算), 求其维数。

[解]令 E_{ij} 为这样的一个 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 阶矩阵,其(i,j)元素为 $\mathbf{1}$,其余元素为零。

显然,这样的矩阵共有 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 个,构成一个具有 $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$ 个元素的线性 无关元素组 $\{E_{11}, E_{12}, \cdots, E_{1n}; E_{21}, E_{22}, \cdots, E_{2n}; \cdots; E_{m1}, E_{m2}, \cdots, E_{mn}\}$ 。另一方面,还需说明元素个数最大。对于任意的 $A = (a_{ij})_{m\times n}$,都可由以上元素组线性表示,

$$A = \sum_{i,j} a_{ij} E_{ij} \rightarrow \sum_{i,j} a_{ij} E_{ij} - A = \mathbf{0}$$

即 $\{E_{ij}|i=1,2\cdots,m;j=1,2\cdots,n\}$ 构成了最大线性无关元素组,所以该空间的维数为 $\mathbf{m}\times\mathbf{n}$ 。

二、线性空间的基与坐标

1. 基的定义

设v 是数域 κ 上的线性空间, $x_1,x_2,...,x_r$ (r ≥ 1)是属于v 的r 个任意元素,如果它满足

- (1) x₁,x₂…,x_r线性无关;
- (2) v 中任一向量x均可由 $x_1, x_2, ..., x_r$ 线性表示。

则称 $x_1, x_2, ..., x_r$ 为v的一个基,并称 $x_1, x_2, ..., x_r$ 为该基的基元素。

- ◆基是*v* 中最大线性无关元素组; *v* 的维数正是基中所含元素的个数。
- ◆基是不唯一的,但不同的基所含元素个数相等。

例 3. 考虑全体复数所形成的集合c。如果K=C(复数域),则该集合对复数加法和复数的乘法构成线性空间,其基可取为 1,空间维数为 1;如果取K=R(实数域),则该集合对复数加法及实数对复数的数乘构成线性空间,其基可取为 $\{1,i\}$,空间维数为 2。

数域 K	两种运算	基	一般元素	空间类型	维数
复数域c	(1)复数加法; (2)复数对复	{1 }	$c = c \cdot 1$	复线性 空间	1
实数域 R	数的数乘 (1)复数加法 (2)实数对复 数的数乘	$\{1,i\}$	$c = a \cdot 1 + b \cdot i$	实线性 空间	2

2. 坐标的定义

称线性空间 v_1 的一个基 x_1, x_2, \dots, x_n 为 v_1 的一个坐标系, $\forall x \in V_1$,它在该基下的线性表示为:

$$x = \sum_{i=1}^{n} \xi_{i} x_{i} \quad (\xi_{i} \in K, x_{i} \in V^{n}, i = 1, 2 \dots, n)$$

则称 $\xi_1,\xi_2...,\xi_n$ 为x在该坐标系中的<mark>坐标</mark>或分量,记为 $(\xi_1,\xi_2...,\xi_n)^T$ 。

- →一般来说,线性空间及其元素是抽象的对象,不同空间的元素完全可以具有千差万别的类别及性质。但坐标表示却把它们统一了起来,坐标表示把这种差别留给了基和基元素,由坐标所组成的新向量仅由数域中的数表示出来。
- ◆更进一步,原本抽象的"加法"及 "数乘"经过坐标表示 就演化为向量加法及数对向量的数乘。

$$x + y = (\xi_1 x_1 + \xi_2 x_2 + \dots + \xi_n x_n) + (\eta_1 x_1 + \eta_2 x_2 + \dots + \eta_n x_n)$$
 $= (\xi_1 + \eta_1) x_1 + (\xi_2 + \eta_2) x_2 + \dots + (\xi_n + \eta_n) x_n$
正对应
$$\begin{cases} x = (\xi_1, \xi_2 \dots, \xi_n) \\ y = (\eta_1, \eta_2 \dots, \eta_n) \end{cases} \rightarrow x + y = (\xi_1 + \eta_1, \xi_2 + \eta_2 \dots, \xi_n + \eta_n)$$
2° $kx = k(\xi_1 x_1 + \xi_2 x_2 + \dots + \xi_n x_n) = (k\xi_1) x_1 + (k\xi_2) x_2 + \dots + (k\xi_n) x_n$
 $\rightarrow (k\xi_1, k\xi_2 \dots, k\xi_n)$
正对应 $x = (\xi_1, \xi_2 \dots, \xi_n) \rightarrow kx = (k\xi_1, k\xi_2 \dots, k\xi_3)$
 $\Leftrightarrow \Box - \pi$ 素在不同坐标系中的坐标是不同的。

三、基变换与坐标变换

设 $x_1,x_2,...,x_n$ 是 v_1 的旧基, $y_1,y_2,...,y_n$ 是 v_1 的新基,由于两者都是基,所以可以相互线性表示

$$y_{j} = \sum_{i=1}^{n} c_{ij} x_{i}$$
 $(i = 1, 2 \dots, n)$

即

$$[y_{1}, y_{2}, \dots, y_{n}] = [x_{1}, x_{2}, \dots, x_{n}] \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \cdots & c_{nn} \end{bmatrix} = [x_{1}, x_{2}, \dots, x_{n}]C$$

其中c称为过渡矩阵。可以证明,c是可逆的。

设x ∈V",它在旧基下的线性表示为

$$x = \sum_{i=1}^{n} \xi_i x_i = \begin{bmatrix} x_1, x_2, \dots, x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix}$$

它在新基下的线性表示为

$$x = \sum_{i=1}^{n} \xi_{i}^{'} y_{i} = \begin{bmatrix} y_{1}, y_{2} \cdots, y_{n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_{1}^{'} \\ \xi_{2}^{'} \\ \vdots \\ \xi_{n}^{'} \end{bmatrix}$$

由于基元素的线性无关性,所以有

$$C\begin{bmatrix} \xi_1' \\ \xi_2' \\ \vdots \\ \xi_n' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \xi_1' \\ \xi_2' \\ \vdots \\ \xi_n' \end{bmatrix} = C^{-1} \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix}$$

例4. 已知矩阵空间R2×2的两个基:

(I):
$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
, $A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$, $A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$

(II):
$$B_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$
, $B_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $B_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $B_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

求由基(I)改变为基(II)的过渡矩阵。

解:采用中介基方法。取R^{2×2}的简单基(III)

$$E_{11} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \qquad E_{12} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \qquad E_{21} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \qquad E_{22} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

直接写出简单基改变为基(I) 的过渡矩阵:

$$C_{1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

直接写出简单基改变为基(II) 的过渡矩阵:

$$C_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

即

$$(A_1, A_2, A_3, A_4) = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})C_1$$

$$(B_1, B_2, B_3, B_4) = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})C_2$$

所以 $(B_1, B_2, B_3, B_4) = (A_1, A_2, A_3, A_4) C_1^{-1}C_2$

所以由基(I)改变为基(II)的过渡矩阵为

$$C = C_1^{-1}C_2 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

作业: P25-26 3, 5, 7, 9