

# **Aplikacja pozwalająca na zliczanie drobnych elementów na zdjęciu**

**Kanban: Tablica Kanban**

Konrad Bryłowski  
Aleksander Czerwionka  
Michał Krause  
Alicja Łukaszewicz

**09.05.2024**

## 1. O projekcie i produkcji

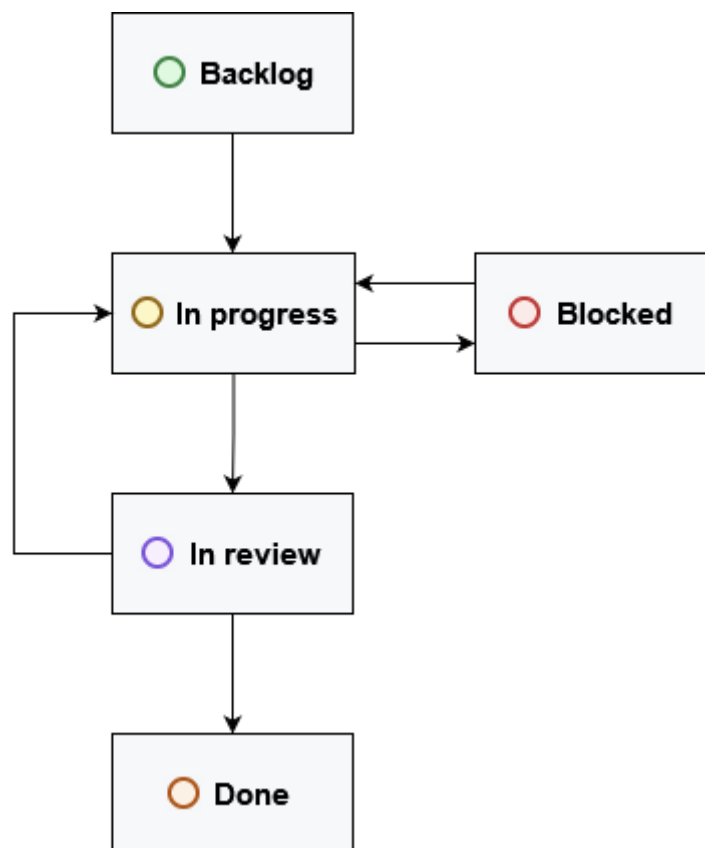
Opracowywany projekt to mobilna aplikacja, której głównym celem jest ułatwienie użytkownikom szybkiego liczenia oraz identyfikacji elementów na zdjęciach.

W szczególności, aplikacja ma zastosowanie w grach planszowych oraz w przemyśle, gdzie konieczne jest dokładne śledzenie elementów, takich jak narzędzia czy produkty.

Jednym z kluczowych elementów projektu jest zaprojektowanie prostego i intuicyjnego interfejsu użytkownika, umożliwiającego łatwe wczytywanie zdjęć oraz szybkie rozpoznawanie i zliczanie elementów. Aby osiągnąć ten cel, aplikacja wykorzystuje zaawansowane technologie, takie jak analiza obrazu i uczenie maszynowe.

Planowane zakończenie projektu przewidziano na 15 grudnia 2024 roku.

## 2. Stany zgłoszeń/zadań



## Scrum: Backlog sprintu

Zadanie umieszczone jest w **Backlogu**, gdy zostało opracowane przez zespół do wykonania i jest gotowe do przyjęcia przez członka zespołu. Z tego stanu zadanie może przejść w stan **In progress**, co oznacza, że jest nad nim wykonywana praca. Po wykonaniu zadania do pewnego stopnia lub w całości, trafia ono do **In review**, gdzie jest testowane i recenzowane przez członków zespołu. W przypadku, gdy praca nad zadaniem zostanie wstrzymana (zablokowana przez inne zadanie lub z innego powodu), to zadanie otrzymuje status **Blocked**, z którego może wrócić z powrotem do **In progress** w przypadku odblokowania zadania. Gdy wykonane zadanie zostanie pozytywnie ocenione w etapie **In review**, to otrzymuje stan **Done**. W przeciwnym wypadku wraca do statusu **In progress**.

### 3. Limity WIP (Work In Progress)

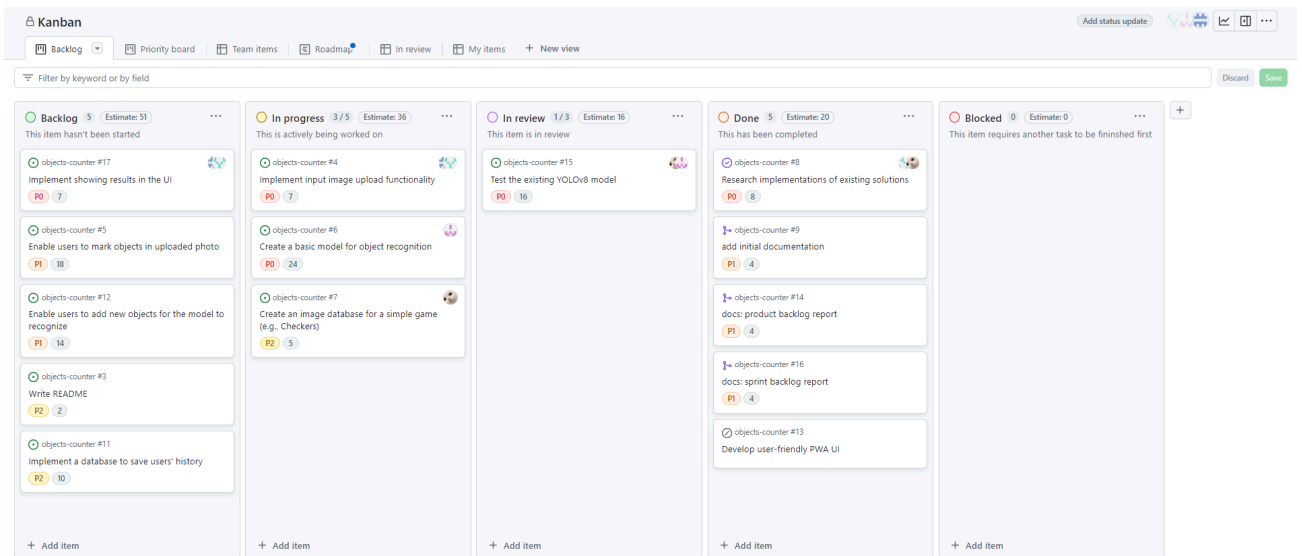
Brak limitu dla kolumn **Backlog** i **Done**, ponieważ projekt po zaimplementowaniu podstawowych funkcjonalności, w miarę możliwości będzie rozwijany, nie ma więc powodu ograniczać liczbę planowanych oraz ukończonych zadań.

Kolumna **In progress** ma limit 5, ma to na celu zapobiegnięcie pracy nad dużą liczbą zadań, zamiast skupieniu się na kilku i dokończeniu ich, rozmiar został dobrany uwzględniając małą liczbę osób pracujących nad projektem.

Kolumna **In review** ma limit 3, ponieważ zadania znajdujące się w tej kolumnie powinny mieć wysoki priorytet, ma to umożliwić podzielenie się opinią zwrotną i ustalić czy funkcjonalność wymaga poprawek czy też jest gotowa.

Kolumna **Blocked** nie ma limitu, ponieważ trudna jest do przewidzenia liczba zaistniałych sytuacji w których nie będzie można kontynuować zadania.

# 4. Tablica Kanban

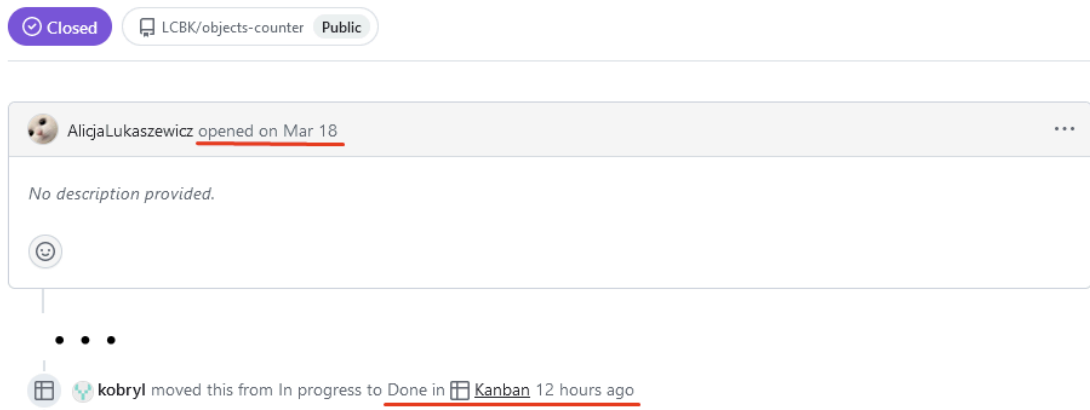


## 5. Metryki produktywności

W celu kontrolowania produktywności zespołu, będą mierzone następujące metryki:

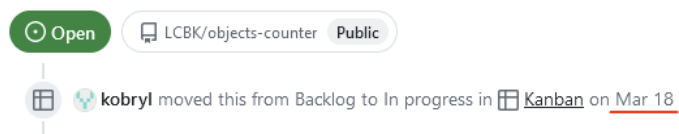
- czas od dodania zadania do tablicy do osiągnięcia ostatniego stanu

Research implementations of existing solutions #8



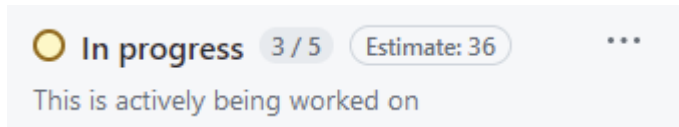
- czas przebywania zadania w określonym stanie

Implement input image upload functionality #4



- liczba zadań w określonym stanie

## Scrum: Backlog sprintu



- przepustowość