

Actividad 1



Simular el comportamiento de un reloj que muestre "Horas: minutos: segundos".

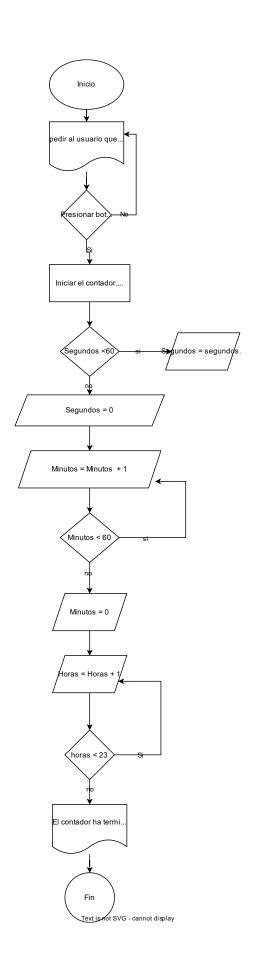
1 ¿Cuál es el valor máximo para cada contador?

Horas: Max 23- Minutos: Max 59- segundos: 59

2. ¿Cuál es la condición para que cambie cada uno de los contadores?

En las horas la condición es que; minutos>59; para los minutos la condición es; segundos>59. para minutos y segundos si son >59 entonces minutos; segundos = 0

3. Realice un diagrama de flujo





Actividad No. 03

Identifique el tipo de dato para cada una de las siguientes variables:

- 1. Saldo de una cuenta bancaria.
- 2. Nombre completo del estudiante.
- 3. Minutos.
- 4. Cantidad de libros en una biblioteca.
- 5. Contador de un dispensador de gasolina.

Tipo de dato

- 1. Float
- 2. String
- 3. Integer; float; Time; DateTime
- 4. Integer
- 5. Float