

Realizar pseudocódigo y diagrama de flujo de proceso que permite ingresar nota de todas las actividades (10) del curso pensamiento computacional y mostrar si alumno ganó o no.

1. ingresar nota de actividad 1
 - a. definir como número real
 - b. definir nota1 = 1 al 10
2. ingresar nota de actividad 2
 - a. definir como número real
 - b. definir nota2 = 1 al 10
3. ingresar nota de actividad 3
 - a. definir como número real
 - b. definir nota3 = 1 al 10
4. ingresar nota de actividad 4
 - a. definir como número real
 - b. definir nota4 = 1 al 10
5. ingresar nota de actividad 5
 - a. definir como número real
 - b. definir nota5 = 1 al 10
6. ingresar nota de actividad 6
 - a. definir como número real
 - b. definir nota6 = 1 al 10
7. ingresar nota de actividad 7
 - a. definir como número real
 - b. definir nota7 = 1 al 10
8. ingresar nota de actividad 8
 - a. definir como número real
 - b. definir nota8 = 1 al 10
9. ingresar nota de actividad 9
 - a. definir como número real
 - b. definir nota9 = 1 al 10
10. ingresar nota de actividad 10
 - a. definir como número real
 - b. definir nota10 = 1 al 10
11. Nota total == nota 1 + nota 2 + nota 3 + nota 4 + nota 5 + nota 6 + nota 7 + nota 8 + nota 9 + nota 10
12. Si Nota total > 64 entonces:
 - a. imprimir el alumno ha ganado el curso
13. Sino Nota total < 65 entonces
 - a. imprimir el alumno ha reprobado el curso