

Presidente
PN 10
RN 100

Aumenta o poder de negociação em 30 de um Ministro

Aumenta o poder de negociação em 30 de um Deputado

Vice Presidente
PN 10
RN 100

Presidente
PN 10
RN 100

Aumenta o poder de negociação em 30 de um Ministro

Aumenta o poder de negociação em 30 de um Deputado

Vice Presidente
PN 10
RN 100

Senadora
PN 30
RN 70

Fora Privilegiado - Regenera 35 resistência de negociação

Remove paralisação de algum personagem em campo

Senadora
PN 30
RN 70

Protesto

Quando esta carta é revelada todas as cartas do jogo diminuem 20 pontos em sua RN. Caso tenha sua RN reduzida a zero, ela será devolvida para a mão do jogador ao invés de eliminada. As cartas são devolvidas junto com quaisquer Energia que estejam associadas a elas.

Corrupção

Ministra
PN 30
RN 60

Obstrução da justiça - Fica invulnerável

Esta carta passa a ser alvejada

Ministra
PN 30
RN 60

Ministro
PN 30
RN 60

Obstrução da justiça - Fica invulnerável

Esta carta passa a ser alvejada

Ministro
PN 30
RN 60

Mídia

Torna uma carta alvejada


Oculta a carta

Mídia

CPI

Quando essa carta é revelada cada Jogador pode escolher uma das cartas em jogo do Adversário. Uma carta sem Energia ou com Energias Éticas é reduzida à metade da sua RN. Uma carta com Energias Corruptas para ser desenvolvida para a mão do Jogador. As cartas são devolvidas para a mão junto com quaisquer Energias que estejam associadas a elas.

Áudio Vazado




Quando essa carta é revelada cada Jogador pode escolher aleatoriamente e visualizar uma carta da mão do outro.

Áudio Vazado



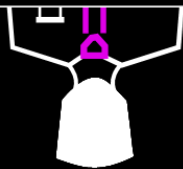
Quando essa carta é revelada cada Jogador pode escolher aleatoriamente e visualizar uma carta da mão do outro.

Juiz PN 20 RN 90



Investigar - Paralisa carta corrupta

Restaura 50 de resistência a negociação para aliados corruptos



Juiz PN 20 RN 90



Quando essa carta é retirada somente uma carta da mesa pode fazer alguma ação durante aquela rodada.

Bloqueio de comunicação

Ética

E


Impeachment

Com 1 Deputado e 1 Senador cada um corrumpo a energia - Paralisa todos os membros do executivo inimigo.
Com 1 Deputado e 1 Senador cada um com duas energias - Elimina um membro do executivo.
Seus Deputados e Senadores não podem agir nesse turno.

Golpe

Delação Premiada

Ao retirar essa carta, cada jogador descarta um corrupto de sua mesa (não conta ponto na partida).



Deputado PN 20 RN 70



Paralisa um ministro

Regenera 15 de resistência a negociação do poder executivo



Deputado PN 20 RN 70

Deputada PN 30 RN 70



Fora Privilegiado - Regenera 35 resistência de negociação

Remove paralisia de algum personagem em campo



Deputada PN 30 RN 70

