



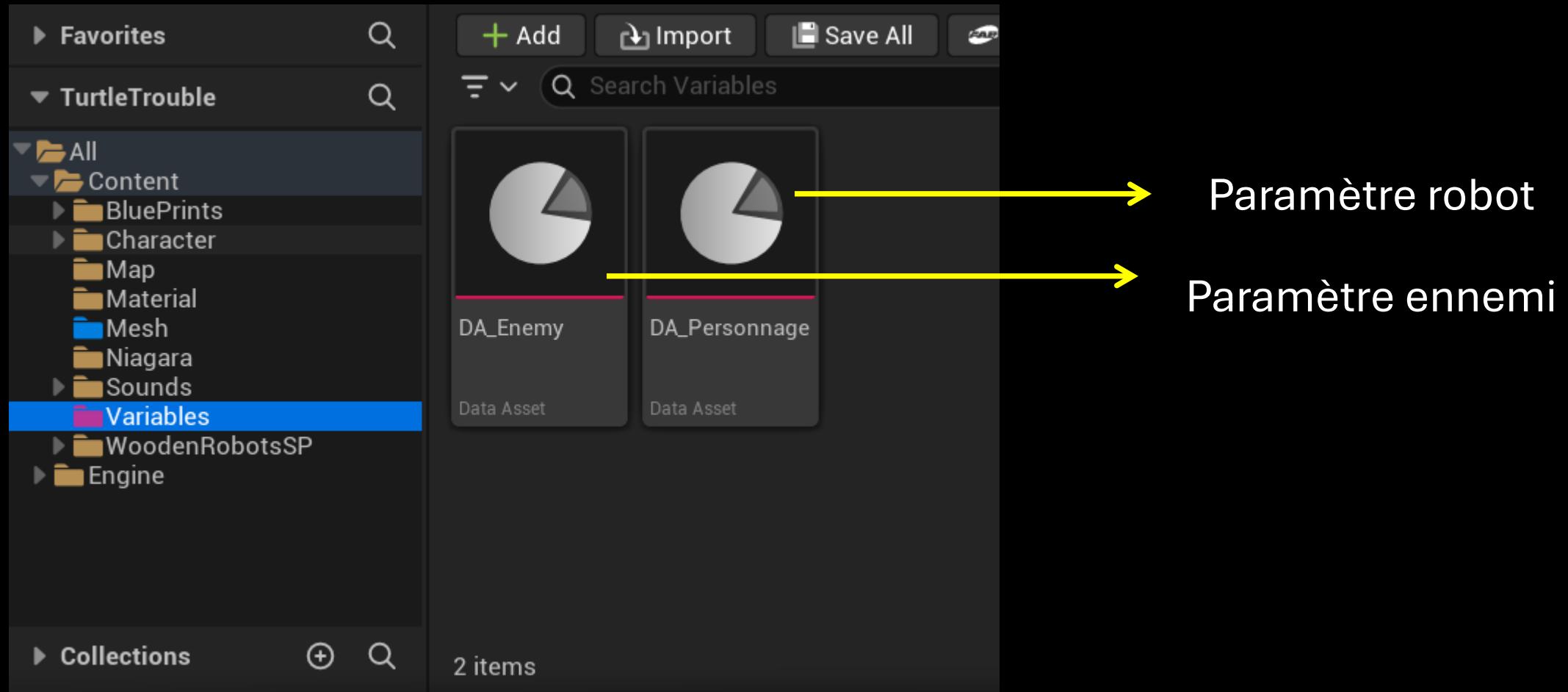
# Jeu Robot

Ajustement de paramètres

Creation d'instance de matériaux

Création de niveaux

# Ajustement de paramètres



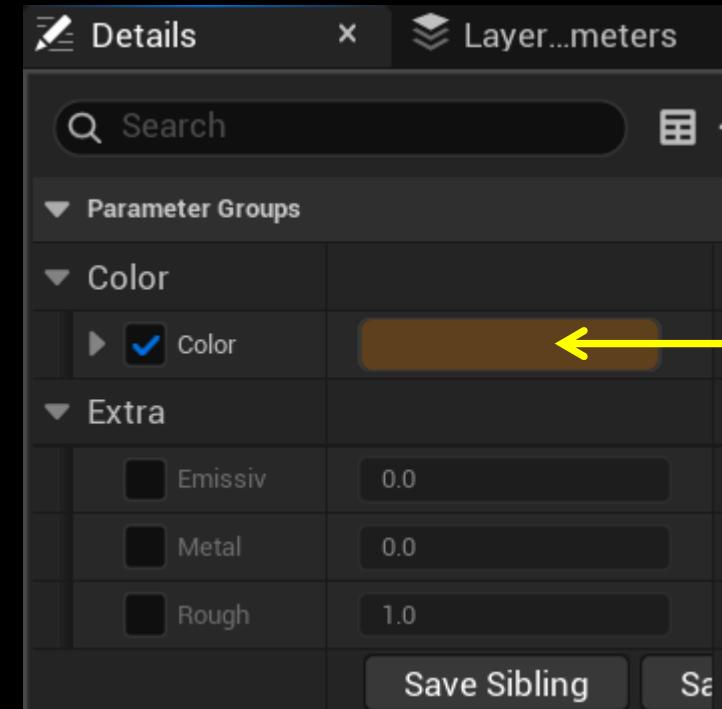
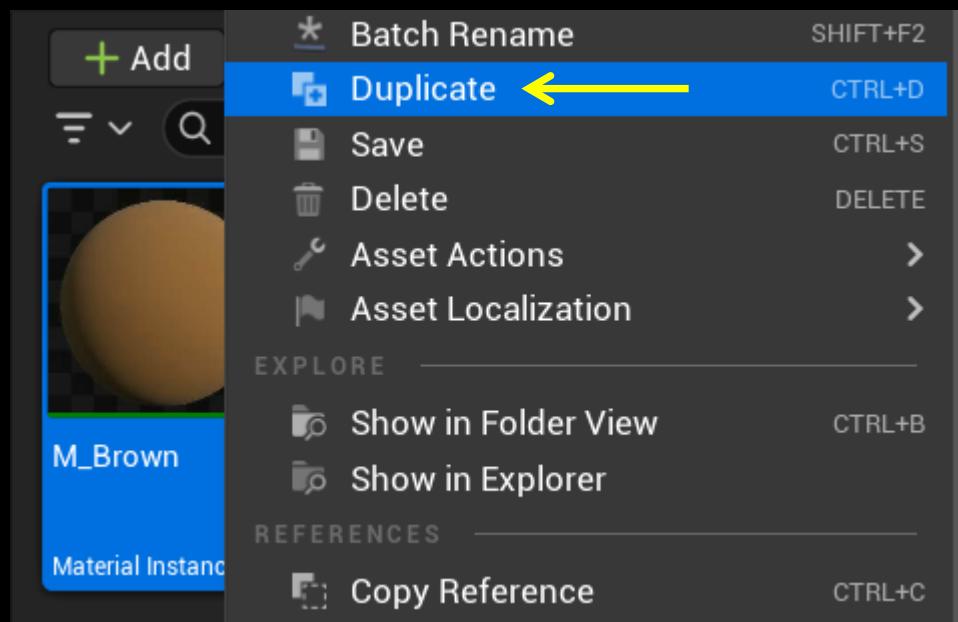
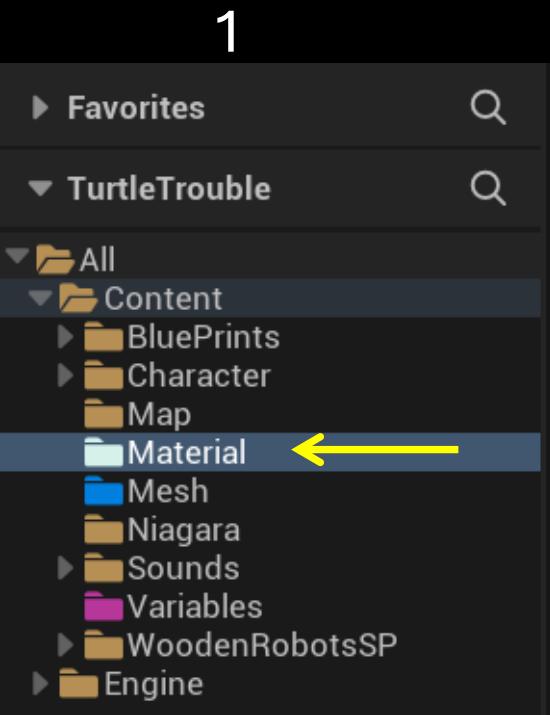
# Creation d'instance de matériaux

1: Dans le folder Material

2: Click droit sur une instance> Duplicate

3: Double click sur la nouvelle instance

3



# Création de niveaux

Pour centrer un objet sur le chemin  
Location Y = 0

