



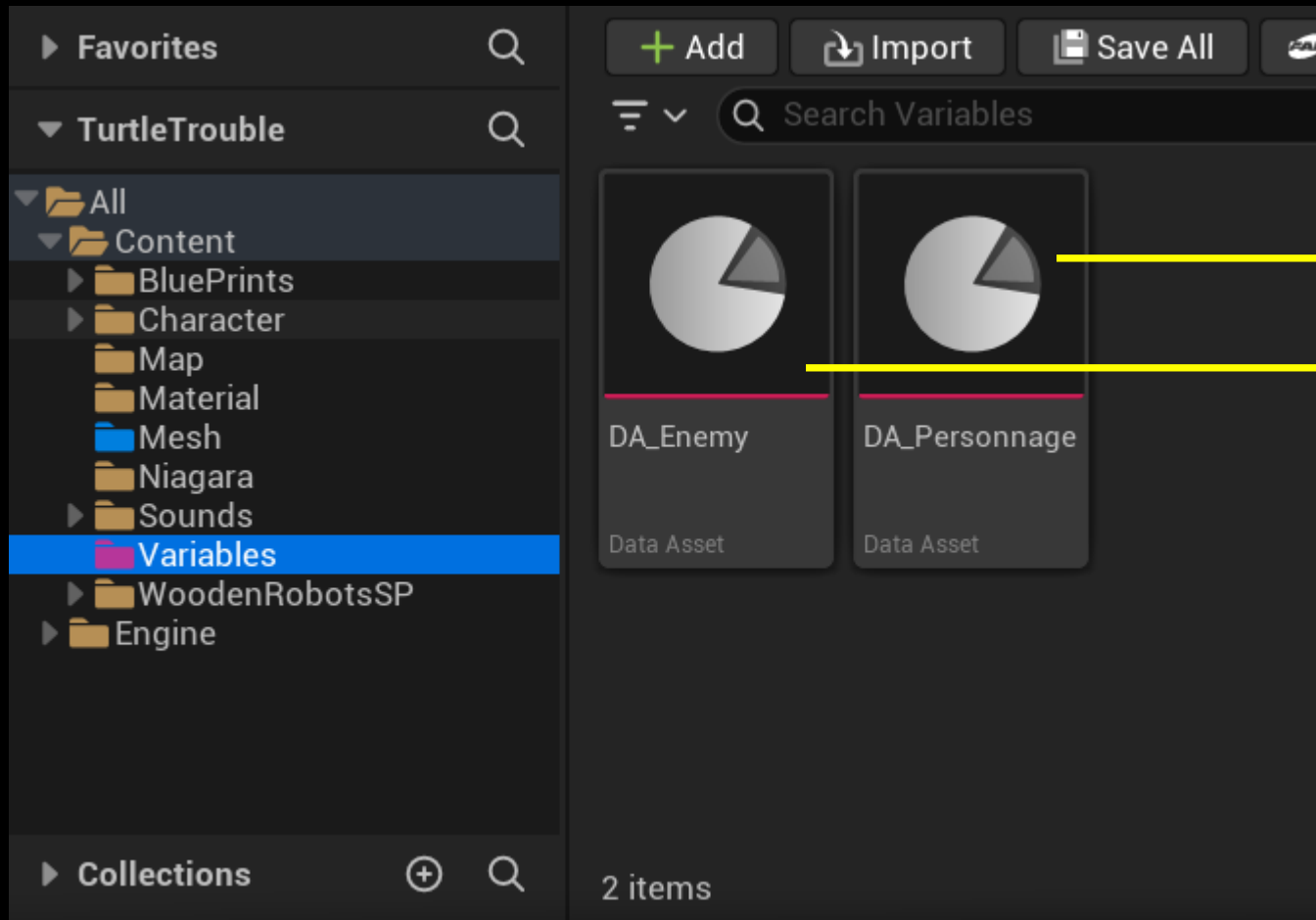
Jeu Robot

Ajustement de paramètres

Creation d'instance de matériaux

Création de niveaux

Ajustement de paramètres



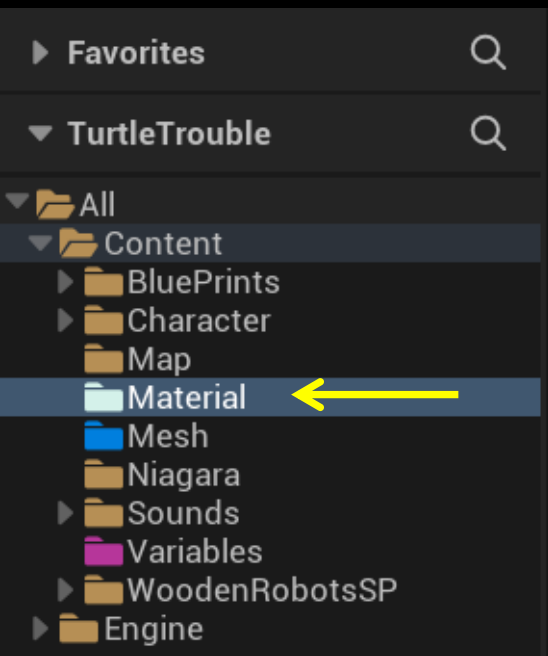
Paramètre robot

Paramètre ennemi

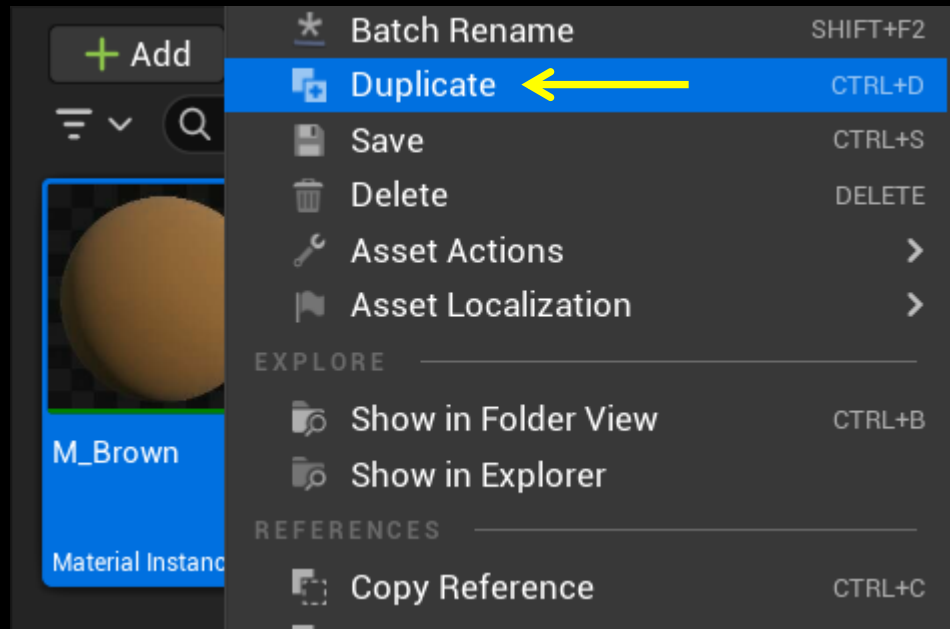
Creation d'instance de matériaux

- 1: Dans le folder Material
- 2: Click droit sur une instance > Duplicate
- 3: Double click sur la nouvelle instance

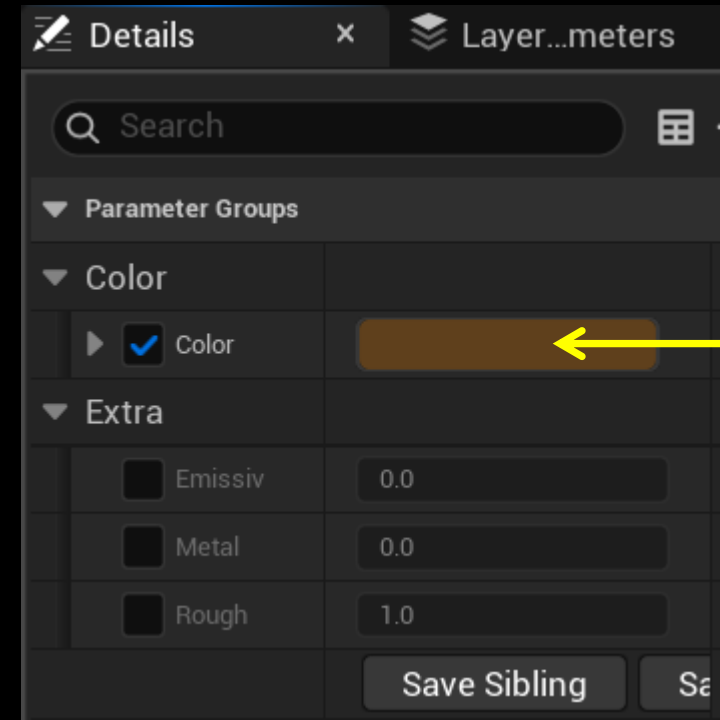
1



2



3



Création de niveaux

Pour centrer un objet sur le chemin
Location Y = 0

