



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO TOCANTINS
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE PALMAS
CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO
PROJETO DEEXTENSÃO**

JAKELINE DE SOUZA BASTOS BARBOSA

IDENTIFICANDO AS PARTES DE UM COMPUTADOR

Local, TO

Ano

RESUMO

Os computadores são ferramentas essenciais no dia a dia, usados para estudar, jogar, assistir a vídeos e manter contato com pessoas distantes. Para funcionar, eles dependem de várias peças que trabalham juntas como um tempo, cada uma com uma função específica. Este material ensina, de forma simples e divertida, sobre as principais partes do computador, como o processador, a memória, o monitor, o teclado e a placa-mãe, explicando como elas se conectam e tornam. A metodologia inclui explicações claras, desenhos e exemplos práticos, além de atividades interativas como palavras cruzadas, quizzes e um guia prático para montar um computador básico. O objetivo é tornar o aprendizado interessante e acessível para todos, incentivando a descoberta e o desenvolvimento de habilidades. Com este conhecimento, você poderá entender melhor o funcionamento dessas máquinas descobertas, solucionar problemas simples e até iniciar sua jornada na criação de jogos ou aplicativos. Aprender sobre informática é como adquirir um superpoder no mundo moderno.

Palavras-chaves: computador, atividades de informática, partes de um computador

1 INTRODUÇÃO

Você sabia que um computador é como uma espécie de truque mágico que, aos poucos, nos ajuda a fazer muitas coisas? Com ele, podemos jogar, estudar, assistir a vídeos e até conversar com amigos e familiares que estão longe. Mas, para que ele funcione, muitas peças precisam trabalhar juntas, como um grande time de super-heróis! Cada uma dessas peças desempenha uma função especial; juntas, fazem o computador "ganhar vida". Neste material, você terá a oportunidade de aprender sobre esses componentes importantes, o que cada um faz e como tornam tudo o que vemos na tela possível.

Os computadores fazem parte do nosso dia a dia, mas muitas vezes não sabemos como eles funcionam. Eles estão presentes em escolas, escritórios, hospitais e até mesmo em nossas casas, ajudando em tarefas simples e complexas. Compreender como cada parte de um computador colabora para seu funcionamento é essencial, especialmente nos dias de hoje, quando a tecnologia avança tão rapidamente. Ao entender os princípios básicos, você estará mais preparado para aproveitar ao máximo as ferramentas tecnológicas e até mesmo solucionar pequenos problemas que possam surgir.

Além disso, entender os computadores pode ser o primeiro passo para desenvolver novas habilidades, como programação, edição de vídeos, design gráfico ou até mesmo criação de jogos e aplicativos. Quando você conhece o básico sobre como eles funcionam, descobre que pode criar coisas incríveis. E quem sabe?

1.1 Metodologia

O material apresenta explicações sobre as partes mais importantes de um computador, de forma simples, interessante e até com toques de humor, buscando engajar o leitor. Desde os primeiros capítulos, conheceremos as partes do computador: o "cérebro" (processador), a "memória" (onde os dados são armazenados) e os "olhos" (monitor). Cada parte é explicada com desenhos e exemplos do dia a dia, para que você compreenda como elas funcionam.

Além disso, abordaremos outros componentes fundamentais, como o teclado, que é como as "mãos" do computador, e o mouse, que funciona como um "guia" para navegar pela tela. Também exploraremos o papel do disco rígido, que armazena todas as informações importantes, e a placa-mãe, que conecta todas as partes como uma grande avenida de comunicação. Assim, você terá uma visão completa de como cada peça é indispensável para que o computador funcione perfeitamente.

Mais adiante, há exercícios, desafios e um quiz para verificar o quanto você aprendeu. Também mostraremos como montar um computador básico, como se fosse um "quebra-

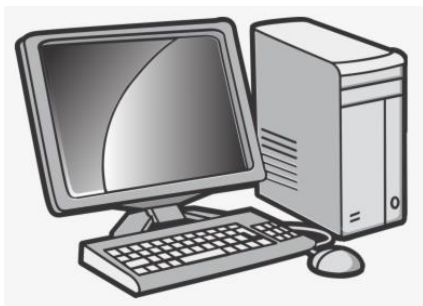
cabeça" no qual juntamos as peças. Dessa forma, você poderá colocar a mão na massa e entender como cada peça se conecta.

O que é um computador?

Os computadores estão por todas as partes. É provável que você tenha mais de uma centena de computadores em sua casa. Sério! Eles estão ocultos por tudo, desde telefones móveis até carros ou máquinas de café. Você pode contar a quantidade de computadores que você conhece?

Os computadores são máquinas que fazem trabalhos através de instruções ou comandos. Eles são compostos por hardware e software. Ambos são necessários. As partes elétricas e mecânicas de um computador são chamados de hardware e os programas/aplicativos que são executados dentro do computador se conhece como software.

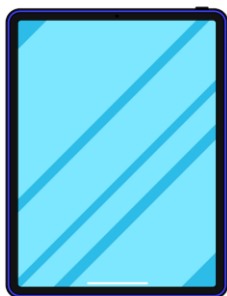
Tipos de Computadores



Desktop: Fica em cima de uma mesa e tem várias partes separadas.



Notebook: É um computador portátil que pode ser levado para qualquer lugar.



Tablet: Pequeno e com tela sensível ao toque.

Partes Principais de um computador



Monitor

O monitor parece uma tela de TV. Ele mostra o que você está fazendo no seu computador.

Teclado

O teclado contém letras, números e símbolos. Ele é usado para inserir informações no computador.



Mouse

O mouse é usado para navegar e clicar na tela do computador. Cliques simples e duplos são usados para diferentes funções. Um mouse pode ser com fio ou sem fio.

Placa mãe

A placa-mãe é como a espinha dorsal do computador. Ele conecta os componentes do computador em um só lugar, permitindo que todas as





Memória de acesso aleatório (RAM)

A RAM armazena informações em um computador, como dados de programas e aplicativos. É a memória de curto prazo do computador.

Placa de vídeo

Isso também é conhecido como placa gráfica. A placa de vídeo controla o que é mostrado no monitor do computador e ajuda a exibir imagens na tela, como jogos de computador.



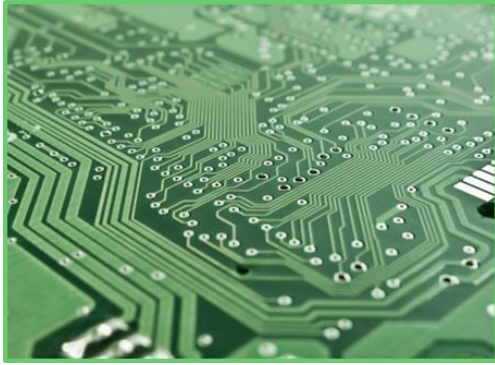
Placa de som

A placa de som controla a entrada e saída de sinais sonoros. Ele processa os sons no computador e os envia para os alto-falantes ou fones de ouvido.

Disco rígido

O disco rígido armazena todo o conteúdo digital do computador. Documentos, vídeos, fotos, programas e o sistema operacional são armazenados aqui. O disco rígido pode ser interno ou externo.





Unidade Central de Processamento

A CPU é o cérebro do computador. Ele envia sinais para controlar as outras partes do computador e interage com todos os programas e aplicativos.

Roteador

O roteador é um dispositivo de rede que direciona o tráfego e os dados entre a internet e todos os dispositivos conectados a ela.



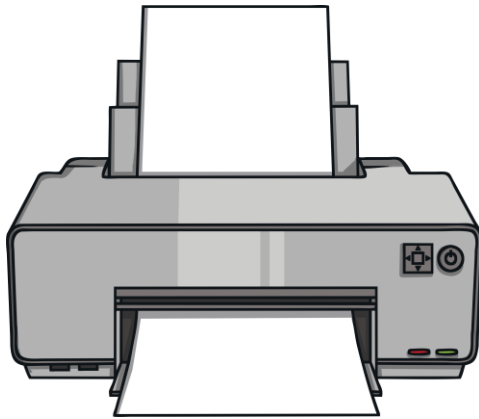
Alto-falantes

Os alto-falantes se conectam ao computador para nos possibilitar ouvir os sons que ele faz. Os computadores também têm alto-falantes internos.

Porta USB

A porta USB permite que uma pessoa conecte um dispositivo eletrônico a um computador. Ele também pode ser usado para salvar dados em uma unidade flash.





Impressora

Uma impressora copia as informações do computador para o papel. Também pode incluir funções de fotocópia e digitalização. As impressoras podem ser sem fio ou conectadas diretamente a uma porta USB no computador.

Como Cuidar do Computador

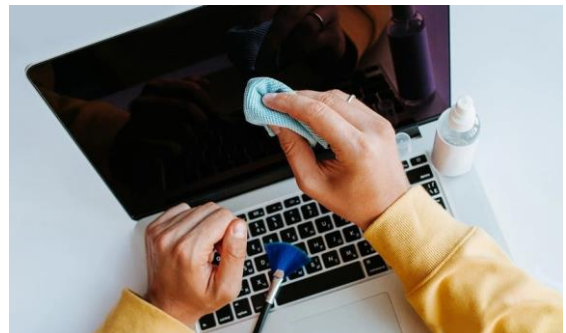
Assim como cuidamos dos brinquedos, precisamos cuidar do computador. Veja algumas dicas:

- Não coma nem beba perto do computador.



- Use um paninho macio para limpar as telas e o teclado

- Lave as mãos antes de usar.



- Peça ajuda de um adulto para ligar ou desligar.

ATIVIDADE 1

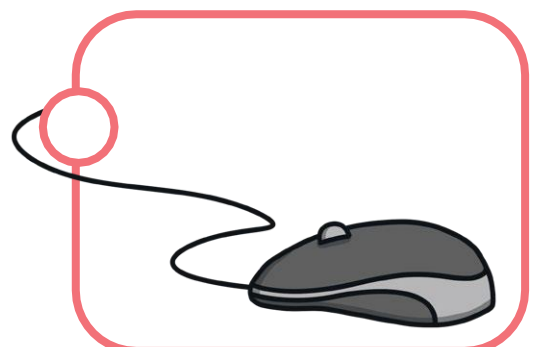
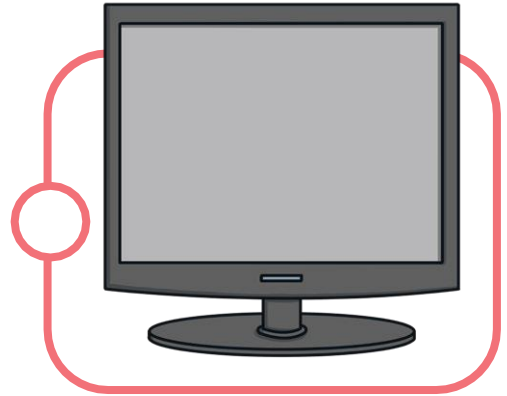
1. Ligue os pontos corretamente indicando das partes

MOUSE

TECLADO

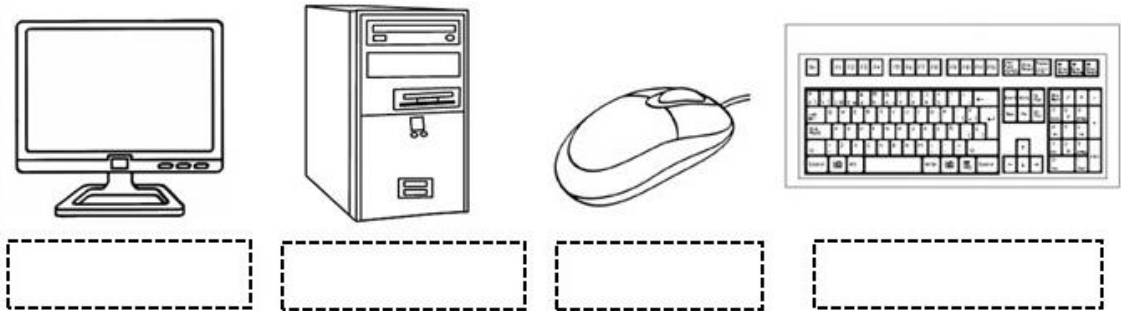
MONITOR

GABINETE



ATIVIDADE 2

1. Identifique as partes do computador:



2. Indique para que serve cada uma das seguintes partes do computador:

a) monitor:

b) teclado:

c) placa mãe:

d) impressora:

e) porta usb:

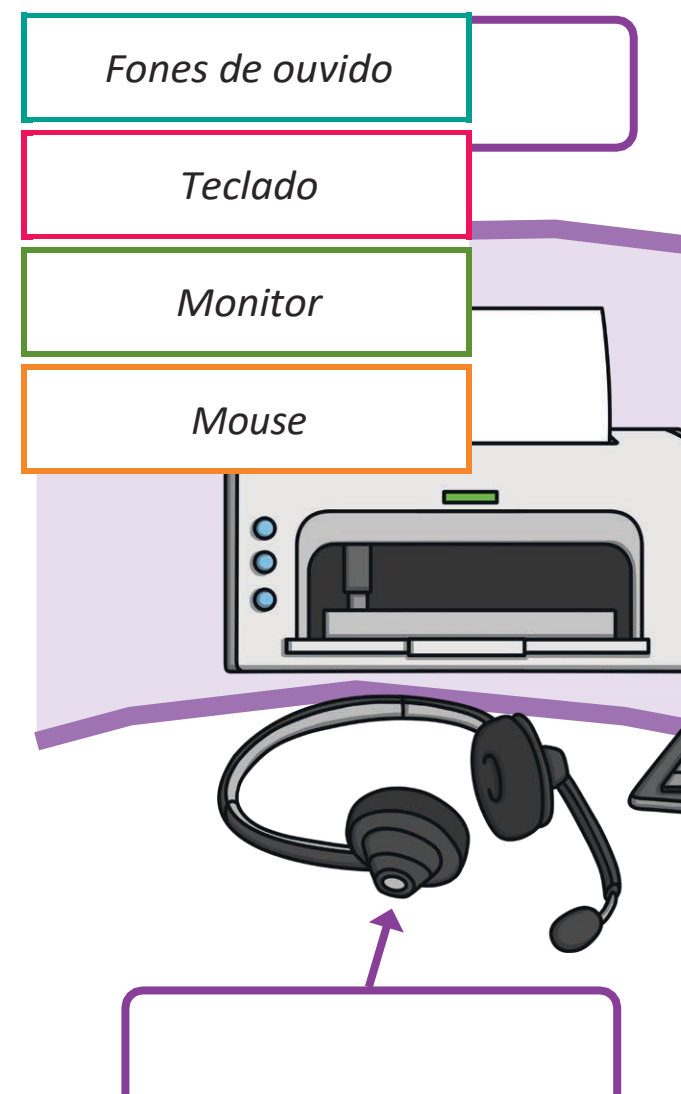
f) gabinete:

g) mouse:

g) disco rígido:

ATIVIDADE 3

1. Indique o nome correto das partes do computador:



CONCLUSÃO

Agora que você sabe o que vamos aprender, estará pronto para mergulhar no mundo de um explorador de computadores. Com este material, você entenderá como essas máquinas incríveis funcionam e como cuidar delas no dia a dia. Saber sobre computadores é como ter um superpoder no mundo moderno: você poderá ajudar outras pessoas, resolver problemas e, quem sabe, até começar a criar jogos ou aplicativos no futuro!

Lembre-se de que o aprendizado é uma jornada. Não importa se você está apenas começando ou já sabe um pouco sobre tecnologia, sempre há algo novo para descobrir. E a melhor parte é que aprender sobre computadores pode ser tão emocionante quanto explorar um novo mundo em um videogame. Então prepare-se, porque a aventura está apenas começando.

REFERÊNCIAS

JONATHAN; SEATON, S. Twinkl. **Twinkl**, 2024. Disponível em: <<https://www.twinkl.com.br/about-us>>. Acesso em: 10 dezembro 10.