



Universidade Federal de São Carlos
Departamento de Matemática

**Relatório Final do Projeto - O Estudo Computacional do
Método da Interpolação Polinomial**

Aluno(a):	Amanda Peixoto Manso - RA: 759847
Curso:	Bacharelado em Ciências da Computação
Aluno(a):	Karina Mayumi Johansson - RA: 758617
Curso:	Bacharelado em Ciências da Computação
Aluno(a):	Lucas Cruz dos Reis - RA: 754757
Curso:	Bacharelado em Ciências da Computação
Aluno(a):	Luís Felipe Corrêa Ortolan - RA: 759375
Curso:	Bacharelado em Ciências da Computação
Grupo	2
Disciplina:	Cálculo Numérico - Turma XX - 1S/20XX
Professor Responsável:	Prof. Dr. Jean Piton Gonçalves

São Carlos, 21 de maio de 2019.

1 Resumo

Máximo de 5 linhas.

2 Introdução e contextualização

Aqui trazer a contextualização da área temática do projeto.

3 Descrição do(s) problema(s)

Descreva aqui os problemas de sua área temática, assim como as equações, gráficos, tabelas, etc. Ou seja, coloque aqui os problemas que foram atacados com Cálculo Numérico.

4 Materiais e métodos

Aponte aqui os métodos numéricos que foram necessários para resolver o(s) problema(s), apontando o *setup* dos parâmetros, constantes, etc. Por exemplo, se resolver um sistema não-linear, explicitar o sistema aqui.

Quanto aos materiais: (i) dados, apontar a fonte, (ii) softwares de apoio, apontar o link para download.

Obs: se a fonte for de trabalhos de IC e/ou empresa, estes podem ser omitidos a critério de vocês. Apenas indiquem isso nesta seção.

5 Resultados

São os resultados. Tragam aqui os gráficos, dados filtrados, resolução de sistemas, etc. Procurem descrever, ao máximo, os erros utilizados, número de iterações necessárias e aproximações iniciais (quando se aplicam).

6 Considerações finais

Tragam, do ponto de vista do Cálculo Numérico, os resultados do projeto. Podem apontar aqui suas dificuldades (caso hajam) de implementação, interpretação, aplicação, etc.

7 Bibliografia

Procure utilizar as normas ABNT NBR 6023:2002 (referência) e ABNT NBR 10520:2002 (citações).

8 Algoritmos em Linguagem R

```
1 Código  
2 ...  
3 ...
```