

**Atividade Acadêmica:** Algoritmos e Programação – Estruturas Lineares

**Professor:** Guilherme Silva de Lacerda (guilhermeslacerda@gmail.com – gslacerda@unisinos.br)

### Laboratório 5

#### Importante! Regras a serem seguidas

- 1) Todo e qualquer código deve ter seu teste equivalente (classe para testar o código)

**Exemplo: Classe Conta tem que ter uma ContaTeste que realize os testes nela**

- 2) Respeite as convenções de código

(<https://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>)

- 3) Estruture o projeto com pacotes, conforme exemplo

**Nome do Projeto: Laboratorio2\_Cinema**

**pacote1\**

*Classe1*

*Classe2*

**pacote2\**

*Classe3*

*Classe4*

**Importante:**

- Atividade desenvolvida em duplas
- Atividade a ser entregue no ambiente EAD
- Formato de entrega: Arquivo ZIP dos códigos (sugestão de nome: **Lab5\_NomeAluno1\_NomeAluno2.zip**)

#### Enunciado

Considere a existência de duas listas em um aparelho celular: lista de **Chamadas** não atendidas e lista de **Contatos**. Ambas listas armazenam números de telefone, sendo que a lista **Contatos** ainda associa nomes a cada número de telefone.

Construa um programa que implemente as funcionalidades abaixo:

```
[1] Cadastrar contato
[2] Remover contato
[3] Cadastrar chamada não atendida
[4] Mostrar lista de chamadas não atendidas
[5] Excluir todas chamadas não atendidas
[6] Sair
```

Para a opção [4], se o telefone estiver cadastrado na lista **Contatos**, deverá aparecer o nome associado a tal telefone, caso contrário, apenas o número do telefone deverá ser mostrado.