

Sprint Backlog

Sprint 1

The image displays three screenshots of Jira tickets from the 'Hitch Up!' project, specifically from the 'SCRUM-23' sprint. Each ticket is shown in a side-by-side view, with the main ticket details on the left and a 'Details' sidebar on the right.

Ticket 1: Setup Infraestrutura

- Description:** Criar servidor para as aplicações móveis
- Acceptance Criteria:**
 - Servidor deve suportar ao menos 50 acessos simultâneos
 - Servidor deve ser publicado no serviço de nuvem do Google (GCP)
- Activity:** Show: All Comments History. Newest first 17. Add a comment...
- Details Sidebar:** Assignee: Unassigned (Assign to me), Labels: None, Parent: SCRUM-23 Enablers, Story point estimate: 5, Sprint: SCRUM Sprint 1, Reporter: Lucas Nantes. Created 11 hours ago, Updated 3 hours ago.

Ticket 2: Termos LGPD

- Description:** Pesquisar e listar todos os requisitos LGPD e criar o documento de termos para aceitação do usuário
- Acceptance Criteria:**
 - O termo de responsabilidade e privacidade deve respeitar todas as normas da LGPD
 - O termo deve ressaltar que Hitch Up não se responsabiliza por vazamento de dados, embora reconheça que os dados pessoais são sensíveis e devem ser tratados com cuidado por ambas as partes
- Linked Issues:** SCRUM-6 Cadastro Usuário
- Activity:** Show: All Comments History. Newest first 17. Add a comment...
- Details Sidebar:** Assignee: Unassigned (Assign to me), Labels: None, Parent: SCRUM-23 Enablers, Story point estimate: 5, Sprint: SCRUM Sprint 1, Reporter: Lucas Nantes. Created 2 hours ago, Updated 2 hours ago.

Ticket 3: Cadastro Usuário

- Description:** Como um usuário não cadastrado, desejo poder me cadastrar rapidamente de forma a poder acessar o app
- Campos do Formulário:**
 - Nome
 - Telefone de contato (Whatsapp)
 - e-mail
 - senha
 - confirmação de senha
- Acceptance Criteria:**
 - DADO QUE sou um usuário anônimo (sem login), QUANDO acesso o app ENTÃO sou obrigado a realizar login ou cadastrar minha conta para acessar qualquer conteúdo
 - DADO QUE sou um usuário anônimo, QUANDO acesso "Cadastrar", preencho o formulário corretamente e pressiono o botão de "Enviar" ENTÃO uma janela com o termo de responsabilidade é aberta e aguarda confirmação do usuário
 - DADO QUE um usuário que esta se cadastrando QUANDO aceita o termo de responsabilidade ENTÃO a conta é criada e automaticamente é realizado login e redirecionado para a página inicial pós autenticação (Home)
 - DADO QUE um usuário que esta se cadastrando QUANDO rejeita o termo de responsabilidade ENTÃO a conta não é criada e a janela desaparece, voltando a visualização do formulário
 - DADO QUE sou um usuário anônimo QUANDO preencho o formulário e envio com dados incorretos em qualquer um dos campos ENTÃO uma mensagem de erro deve explicar quais as regras não foram obedecidas e a conta não deve ser criada
- Design (Figma):** None
- Activity:** Show: All Comments History. Newest first 17. Add a comment...
- Details Sidebar:** Labels: None, Releases: SCRUM-15 Cadastro Usuário, Parent: SCRUM-23 Enablers, Sprint: SCRUM Sprint 1, Reporter: Lucas Nantes. More fields: Assignee: Unassigned (Assign to me). Created 12 hours ago, Updated 2 hours ago.

Hitch Up! - Lucas N Costa

The screenshot shows a Jira Software issue page for the project 'Hitch Up!'. The issue is titled 'Autenticação' and is associated with the SCRUM-15 project. The issue type is 'Story'. The description states: 'Como um usuário com cadastro, desejo acessar o conteúdo e me manter conectado indefinidamente, de forma a não precisar realizar a autenticação novamente'. The acceptance criteria are: 'DADO QUE um usuário acesso a tela de login QUANDO insere e-mail e senha corretamente ENTÃO o login completa com sucesso e o sistema salva o login por tempo indefinido. Após login bem sucedido, o usuário sempre é redirecionado para a tela inicial (Home)'. The design (Figma) is 'None'. The story point estimate is '2'. The definition of ready (DoR) includes: 'A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST', 'A histórias deve estar **estimada**', 'A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído', and 'Ambiente de desenvolvimento **pronto** e devs **com acesso**'. The definition of done (DoD) includes: 'Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time', 'Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando', 'Testes revisados pelo time', 'Teste funcional aprovado', and 'Product Owner valida e **aprova** a história'. The issue is assigned to 'Unassigned' and has a comment field at the bottom.

Sprint 2

The screenshot shows a Jira Software issue page for the project 'Hitch Up!'. The issue is titled 'Cadastro de Grupo' and is associated with the SCRUM-17 project. The issue type is 'Story'. The description states: 'Como um usuário logado, desejo criar o meu próprio grupo de compartilhamento de caronas, de forma a estar apto a receber membros e compartilhar caronas'. The acceptance criteria are: 'DADO QUE um usuário logado QUANDO acessa criação de grupo e preenche o formulário de dados corretamente ENTÃO o grupo será criado'. The design (Figma) is 'None'. The story point estimate is '3'. The definition of ready (DoR) includes: 'A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST', 'A histórias deve estar **estimada**', 'A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído', and 'Ambiente de desenvolvimento **pronto** e devs **com acesso**'. The definition of done (DoD) includes: 'Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time', 'Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando', 'Testes revisados pelo time', 'Teste funcional aprovado', and 'Product Owner valida e **aprova** a história'. The issue is assigned to 'Unassigned' and has a comment field at the bottom.

Hitch Up! - Lucas N Costa

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Search

Projects

Hitch Up

SCRUM-17

SCRUM-5

Convidar para Grupo

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como o usuário administrador (criador do grupo), desejo poder convidar novas pessoas ao grupo

Acceptance Criteria

DADO QUE o usuário administrador (criador do grupo) QUANDO acessa a aba de membros do grupo e seleciona "Convidar" ENTÃO deve gerar um link de convite que pode ser compartilhado nos canais usuais (Whatsapp, Facebook, outros compartimentos de texto)

DADO QUE o usuário convidado QUANDO este acessa o link ENTÃO é redirecionado para o app e uma mensagem de sucesso ou falha é exibida para o usuário após autenticação.

Design (Figma)

None

Story point estimate

3

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A história deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e devs **com acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Labels

None

Releases

Parent

NEW

SCRUM-17 Grupo

Sprint

SCRUM Sprint 2

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Assignee

Unassigned

Assign to me

Created 12 hours ago

Updated 2 hours ago

Configure

Hitch Up! - Lucas N Costa

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

Projects

Hitch Up

SCRUM-16

SCRUM-7

Cadastro de Carona

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como um usuário necessitando carona, desejo poder listar meu pedido para os outros usuários do grupo

Acceptance Criteria

DADO QUE um usuário membro QUANDO acessa "Novo", preenche e confirma o formulário ENTÃO o pedido de carona é validado e registrado e se torna visível para lista do grupo

DADO QUE um usuário membro QUANDO acessa em "Novo" e já possui ao menos um pedido de carona registrado por ele ENTÃO o formulário deve vir preenchido com as mesmas informações exceto horário da última carona cadastrada

DADO QUE um usuário com carona cadastrada previamente QUANDO tenta cadastrar uma nova carona com o horário de partida há menos de 60 minutos de algum outro pedido criado por ele mesmo ou horário de partida está entre o horário de ida e previsão de volta de outra carona agendada por ele ENTÃO a validação falha e uma mensagem explicativa é mostrada ao usuário

DADO QUE um usuário necessita criar uma carona e há outra carona criada por ele num horário próximo (60 minutos) QUANDO este acessa configurações e desmarca "Proteção de horário" ENTÃO as validações de horário não são realizadas. Outras validações não são impactadas por essa configuração.

Campos do formulário

- Data do evento (Data)
- Horário de partida (Hora e minuto)
- Ponto de Embarque (Endereço)
- Número de pessoas (numero inteiro)
- Necessidade especial (Texto, opcional)
- Previsão de horário de retorno (hora e minuto, opcional)
 - Caso vazio, assume uma duração padrão de 1 (uma) hora
- Ponto de Desembarque (Endereço, opcional)

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Labels

None

Releases

Parent

NEW

SCRUM-16 Contrato de Carona

Sprint

SCRUM Sprint 2

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Assignee

Unassigned

Assign to me

Created 12 hours ago

Updated 2 hours ago

Configure

Projects

Hitch Up

SCRUM-16

SCRUM-7

Se vazio, assume que ponto de embarque e desembarque são iguais

Design (Figma)

None

Story point estimate

5

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar escrita utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar estimada
- A história deve estar refinada e o wireframe detalhado deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento pronto e dev com acesso

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes unitários e de integração escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e aprova a história

Linked issues

split to

SCRUM-35 Aceitar Carona

Activity

Show

All

Comments

History

Newest first 17

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Labels

None

Releases

Parent

NEW

SCRUM-16 Contrato de Carona

Sprint

SCRUM Sprint 2

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Assignee

Unassigned

Assign to me

Created 12 hours ago

Updated 2 hours ago

Configure

Sprint 3

Jira Software

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

Projects / Hitch Up / SCRUM-16 / SCRUM-25

Aceitar Carona

AttachAdd a child issueLink issue

Description

Como um usuário necessitando carona, desejo poder listar meu pedido para os outros usuários do grupo

Acceptance Criteria

DADO QUE um usuário membro do mesmo grupo QUANDO acessa a lista de pedidos e confirma um pedido ENTÃO o pedido é marcado como "Combinado" até a data do evento e o usuário motorista e passageiro poderão ver a informação de contato um do outro pelo pedido

DADO QUE um usuário do mesmo grupo QUANDO tenta confirmar um pedido com status já "Combinado" ENTÃO uma mensagem informa que já há um motorista designado e ele não pode confirmar o pedido

Design (Figma)

None

Linked issues

split from

SCRUM-7 Cadastro de Carona

TO DO

Activity

Show: AllCommentsHistory

Newest first 17

Add a comment...

Pro tip: press **⌘** to comment

To Do

Actions

Details

Labels

None

Releases

Story point estimate

5

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e dev **com acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e **aprova** a história

Parent **NEW**

SCRUM-16 Contrato de Carona

Sprint

SCRUM Sprint 3

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Jira Software

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

Projects / Hitch Up / SCRUM-16 / SCRUM-3

Listagem de Pedidos de Carona

AttachAdd a child issueLink issue

Description

Como um usuário membro do grupo, desejo visualizar os pedidos de carona do grupo

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário membro do grupo QUANDO acesso "Caronas" ENTÃO visualizo uma lista de caronas em aberto (aguardando motorista) ou combinadas (motorista foi designado, mas data do evento ainda não chegou)

DADO QUE sou um usuário do grupo QUANDO acesso "Caronas", na opção de filtro ENTÃO posso filtrar as caronas pelo status delas ou se foram criadas por alguém em particular

DADO QUE sou um usuário do grupo QUANDO acesso Caronas e seleciono uma carona em aberto ENTÃO visualizo os detalhes do pedido

DADO QUE sou um usuário do grupo QUANDO acesso Caronas e seleciono uma carona "combinada" ENTÃO posso ver os mesmos detalhes da carona em aberto, ou seja, os dados de contato e localização das partes não é informada a usuários terceiros

Design (Figma)

None

Activity

Show: AllCommentsHistory

Newest first 17

Add a comment...

Pro tip: press **⌘** to comment

To Do

Actions

Details

Labels

None

Story point estimate

5

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e dev **com acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e **aprova** a história

Parent **NEW**

SCRUM-16 Contrato de Carona

Sprint

SCRUM Sprint 3

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Assignee

Unassigned

Hitch Up! - Lucas N Costa

Jiro Software

Your work ▾ Projects ▾ Filters ▾ Dashboards ▾ Teams ▾ Plans ▾ Apps ▾ Create

Projects / Hitch Up / SCRUM-16 / SCRUM-8

Cancelar Carona

Attach

Add a child issue

Link issue

...

Description

Como usuário passageiro ou motorista, desejo ser capaz de cancelar a carona previamente aprovada para que possa dar oportunidade de o outro se preparar com antecedência

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário designado como motorista para uma carona futura QUANDO acesso a carona combinada com mais de 12 horas de antecedência ENTÃO posso cancelar a carona após confirmar a ação destrutiva

DADO QUE sou um usuário passageiro em uma carona combinada QUANDO acesso os dados da carona com mais de 24 horas de antecedência ENTÃO posso cancelar a carona após confirmar a ação destrutiva

DADO QUE sou um passageiro QUANDO acesso os dados da carona após o motorista ter rejeitado compartilhar a localização ENTÃO posso cancelar a carona imediatamente sem consequências para mim, por segurança

Design (Figma)

None

Activity

Show ▾ All Comments History

Newest first ⌵

Add a comment...

Pro tip: press ⌘ to comment

To Do ▾ ⚡ Actions ▾

Details

Labels

None

Releases

Story point estimate

3

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e **devs** com **acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e **aprova** a história

Parent

NEW

SCRUM-16 Contrato de Carona

Sprint

SCRUM Sprint 3

Reporter

Lucas Nantes

More fields

Rotas

Hitch Up

SCRUM-23

SCRUM-28

Integrar com Google Maps

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Integrar plataformas com Google Maps

Serviços:

• Mapa

• Endereço (Coordenadas)

• Rotas

Linked issues

blocks

SCRUM-29

Integrar campos de endereço com serviços de localização

TO DO

SCRUM-30

Criar visualização de mapa

TO DO

SCRUM-13

Visualizar Motorista em tempo real

TO DO

To Do

Actions

Details

Assignee

Labels

Parent

Story point estimate

Sprint

Releases

Reporter

Created 2 hours ago

Updated 1 hour ago

Configure

Unassigned

Assign to me

None

NEW

SCRUM-23 Enablers

3

SCRUM Sprint 3

Lucas Nantes

Projects / Hatch Up / SCRUM-18 / SCRUM-29

Copy link to issue

Integrar campos de endereço com serviços de localização

Attach

Add a child issue

Link issue

...

Description

Como um usuário definindo um endereço, desejo que o sistema sugira endereços durante a digitação utilizando serviços de localização (Google) para identificar endereços válidos

Acceptance Criteria

DADO QUE um usuário está preenchendo um campo do tipo Endereço QUANDO o usuário digita ao menos quatro caracteres ENTÃO deve aparecer sugestões de endereço com base na resposta do serviço de endereços do Google

DADO QUE o usuário está digitando um endereço QUANDO seleciona uma das sugestões ENTÃO o texto da sugestão substitui o texto atualmente digitado e a localização será salva com texto e coordenadas.

DADO QUE um usuário informando um endereço QUANDO termina de informar e nenhum endereço foi encontrado pelo serviço do Google (nenhuma sugestão) ENTÃO o endereço será salvo como texto, mas nenhuma coordenada será salva em relação a ele

Design (Figma)

None

Linked issues

blocks

SCRUM-30

Criar visualização de mapa

...

TO DO

is blocked by

SCRUM-28

Integrar com Google Maps

...

TO DO

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Details

Labels

None

Releases

Story point estimate

5

Definition of Ready (DoR!)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar **validado**
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e devs com **acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e **aprova** a história

Parent **NEW**

SCRUM-18 Visualização de Rota

Sprint

SCRUM Sprint 3

Reporter

Lucas Nantes

Sprint 4

This screenshot shows the Jira Software interface for the 'Publicação' issue. The issue is located within the 'Hitch Up' project, specifically under the 'SCRUM-23' sprint. The description of the issue is 'Publicar aplicativos na PlayStore e na AppStore'. The activity section shows a comment input field with the placeholder 'Add a comment...'. The right-hand sidebar contains a 'Details' panel with the following information: Assignee is 'Unassigned' (with a link to 'Assign to me'), Parent is 'NEW' (with a link to 'SCRUM-23 Enablement'), Story point estimate is '5', Sprint is 'SCRUM Sprint 4', and Reporter is 'Lucas Nantes'. The issue was created 45 minutes ago and updated 44 minutes ago. There is a 'Configure' button at the bottom right of the sidebar.

This screenshot shows the Jira Software interface for the 'Criar visualização de mapa' issue. The issue is located within the 'Hitch Up' project, specifically under the 'SCRUM-18' sprint. The description is 'Como um usuário, desejo ser capaz de visualizar o endereço diretamente no mapa para que eu possa melhor identificar o endereço'. The 'Acceptance Criteria' section lists three conditions: 1) A button 'Localizar' must appear next to the address field. 2) Clicking 'Localizar' opens a map visualization. 3) The button is disabled if the address is not found. The 'Observações' section notes that the button is not exclusive to text input fields. The 'Design (Figma)' field is set to 'None'. The 'Linked issues' section shows two linked issues: 'SCRUM-28 Integrar com Google Maps' and 'SCRUM-29 Integrar campos de endereço com serviços de localização', both with a 'TO DO' status. The right-hand sidebar contains a 'Details' panel with the following information: Reporter is 'Lucas Nantes', Story point estimate is '5', Definition of Ready (DoR) includes 'escrita' and 'estimada', Definition of Done (DoD) includes 'revisado', 'testes unitários', 'testes revisados', and 'aprova', Parent is 'NEW' (with a link to 'SCRUM-18 Visualização de Rota'), and Sprint is 'SCRUM Sprint 4'. There is a 'More fields' button at the bottom of the sidebar.

This screenshot shows the Jira Software interface for the 'Visualizar Motorista em tempo real' issue. The issue is located within the 'Hitch Up' project, specifically under the 'SCRUM-18' sprint. The description is 'Como um usuário com uma carona em andamento, desejo poder acompanhar a localização do motorista em tempo real para que eu possa me sentir seguro de onde estou e para onde estamos indo e planejar possíveis atalhos ou desvios'. The 'Acceptance Criteria' section lists three conditions: 1) A permission request is shown when the user selects 'Começar corrida'. 2) A notification is sent when the user rejects the permission. 3) The user can see the driver's location on the map. The 'Design (Figma)' field is set to 'None'. The 'Linked issues' section shows two linked issues: 'SCRUM-18 Visualização de Rota' and 'SCRUM-13', both with a 'TO DO' status. The right-hand sidebar contains a 'Details' panel with the following information: Reporter is 'Lucas Nantes', Story point estimate is '13', Definition of Ready (DoR) includes 'escrita' and 'estimada', Definition of Done (DoD) includes 'revisado', 'testes unitários', 'testes revisados', and 'aprova', Parent is 'NEW' (with a link to 'SCRUM-18 Visualização de Rota'), and Sprint is 'SCRUM Sprint 4'. There is a 'More fields' button at the bottom of the sidebar.

Sprint 5

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

Projects / Hitch Up / SCRUM-23 / SCRUM-31

Integrar Notificações Push

AttachAdd a child issueLink issue

Description

Integrar serviço de Push Notifications do Google em ambas as plataformas (Android e iOS)

Child issues

Order by0% Done

SCRUM-32Criar conta Firebase

SCRUM-33Integrar Firebase no projeto

SCRUM-34Configurar triggers de notificação

SCRUM-35Configurar recebimento de notificação

SCRUM-36Criar visualização padrão de notificação

Activity

Show:AllCommentsHistory

Newest first 12

Add a comment...

Pro tip: press M to comment

To DoActions

Details

AssigneeUnassignedAssign to me

ParentNEWSCRUM-23 Enablers

Story point estimate13

SprintSCRUM Sprint 5

Releases

ReporterLucas Nantes

Created 2 hours agoUpdated 1 hour agoConfigure

Projects / Hitch Up / SCRUM-16 / SCRUM-11

Notificação Push

AttachAdd a child issueLink issue

Description

Como um usuário, desejo receber push notifications quando um evento de meu interesse acontece, para que possa reagir imediatamente

Acceptance Criteria

DADO QUE sou usuário do aplicativo QUANDO abro o app ou realizo login e o aplicativo ainda não tem permissão para notificação, se aplicável, ENTÃO uma janela de permissão para notificação é apresentada

DADO QUE sou usuário do aplicativo QUANDO permito o uso de notificações push ENTÃO as notificações de eventos importantes são visualizadas

DADO QUE sou usuário do aplicativo QUANDO acesso configurações de conta e desabilito notificações ENTÃO não visualizo mais nenhuma notificação, mesmo quando eventos importantes acontecem

DADO QUE sou usuário de aplicativo QUANDO nego o pedido de permissão ENTÃO não recebo notificações e a mesma janela não é apresentada de novo na próxima vez que abrir o app

DADO QUE sou usuário do aplicativo QUANDO acesso as configurações e altero a configuração de notificação e ainda não foi permitido no sistema do dispositivo ENTÃO a janela do sistema é apresentada novamente. Caso não seja possível, então sou redirecionado para as configurações do app no sistema (fora do app)

Design (Figma)

None

Activity

Show:AllCommentsHistory

Newest first 12

Add a comment...

Pro tip: press M to comment

To DoActions

Details

ReporterLucas Nantes

Releases

Story point estimate8

Definition of Ready (DoR)

- A história deve estar **escrita** utilizando o modelo INVEST
- A histórias deve estar **estimada**
- A história deve estar **refinada** e o wireframe **detalhado** deve estar incluído
- Ambiente de desenvolvimento **pronto** e dev **com acesso**

Definition of Done (DoD)

- Código revisado por pelo menos dois outros integrantes do time
- Testes **unitários** e de **integração** escritos e passando
- Testes revisados pelo time
- Teste funcional aprovado
- Product Owner valida e **aprova** a história

ParentNEWSCRUM-16 Contrato de Carona

SprintSCRUM Sprint 5

More fields